

指導者用

みんなと学ぶ

小学校 国語

1~6
年

(上・下)

デジタル教科書(教材) 使用説明書

(ver.1.2)



学校図書株式会社

「指導者用 みんなと学ぶ小学校国語 デジタル教科書(教材)」をご購入いただき、
まことにありがとうございます。

ご使用いただく前に本使用説明書をよくお読みのうえ、正しくご利用ください。

◆◆◆ 目次 ◆◆◆

概要・動作環境・ご使用条件・仕様	3
はじめにお読みください	4
紙面ページの操作	5
ツール画面の説明	7
基本機能ツールの説明	8
ツールバーの説明	11
タブリスト表示ボタンの説明	26
画面切り替えタブの説明	26
ひらくタブの説明	27
環境設定の説明	27
本ソフトウェア特有の機能について	28
学習者支援機能について	32
学習者支援機能のツールバーについて	32
学習者支援の環境設定	35
コンテンツ一覧(1年)	40
コンテンツ一覧(2年)	42
コンテンツ一覧(3年)	43
コンテンツ一覧(4年)	44
コンテンツ一覧(5年)	45
コンテンツ一覧(6年)	46

概要・動作環境・ご使用条件・仕様

概要

本ソフトウェアは富士ソフト株式会社(本社:神奈川県横浜市)【<https://www.fsi.co.jp/>】が開発・提供する「みらいスクールプラットフォーム」の表示部機能を用いています。

このデジタル教科書ビューアに設定された各種基本機能と弊社が独自に開発したアプリやコンテンツを用いて教科書紙面および、教材データを活用した学習展開ができるよう、設計・開発されています。

動作環境

- OS: Windows 8.1 / 10
CPU: インテル Core i3 1.9 GHz 以上
メモリ: 各OS に必要とされるメモリ容量以上(4GB以上推奨)
ドライブ: DVD-ROM ドライブ以上
モニタ解像度: 1280 × 720 以上
空き容量: 1学年あたり2GB程度の空き容量が必要(パソコンにコピーする場合)
その他: 音声出力機能・機器(音声を再生する場合)
サーバー(校内のサーバーに限定)使用の場合は、上記に加え以下の環境が必要です。
Windows ブラウザ: Microsoft Edge・Google Chrome・Internet Explorer 11
Chrome OS ブラウザ: Google Chrome
iOS (iPad) ブラウザ: Safari

ご使用条件

校内フリーライセンス(1学校内に限ります)

※児童用端末でインストール又は通信による利用はできません。

※詳細な条件等は、DVDに収録されている「ソフトウェア使用規約」(全文)をご参照ください。

仕様

DVD-ROM 1枚

はじめにお読みください

本製品は、高精細の教科書画像など、情報量の多いコンテンツを表示するため、パソコンにインストールしてご使用ください。

インストール方法

パソコンへのインストールは、DVD-ROMに収録されているファイル(GKT_2020_S_KOKUGO_1(～6)_1(2))をクリックして、インストーラーのメッセージに従って作業を進めてください。



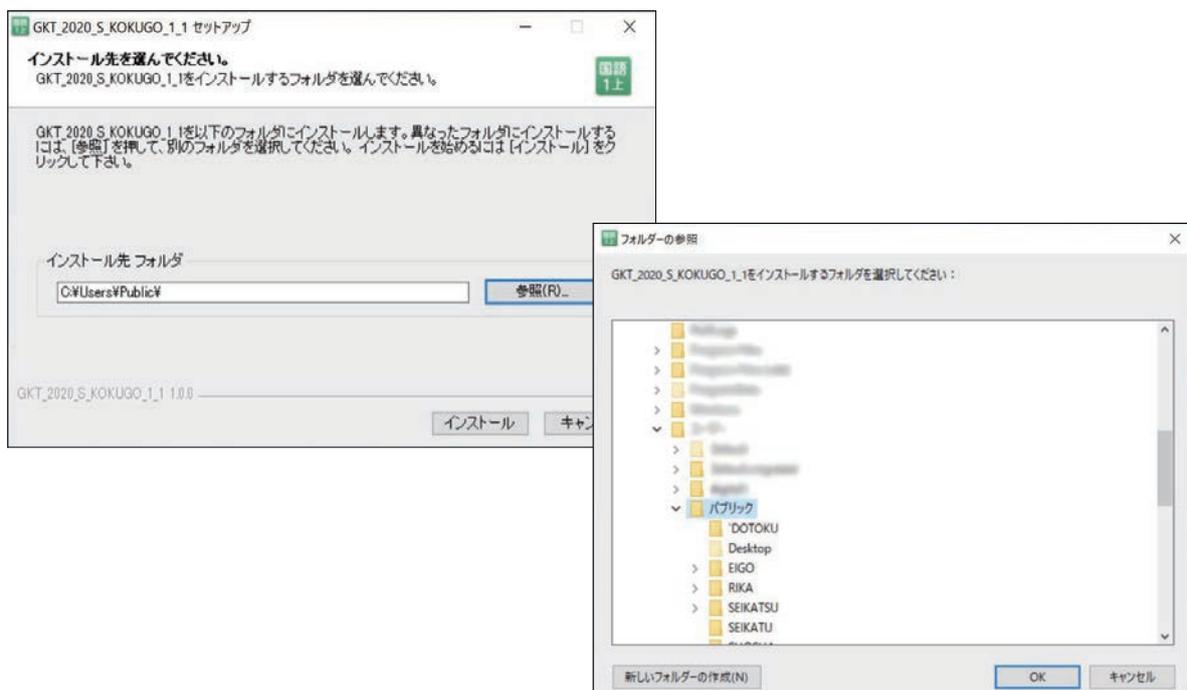
※インストール先について

インストールは通常WindowsのProgram Files(x86)というフォルダへインストールされます。通常通りの場所にインストールすると、以下の機能が制限されます。

◆トリミングツール(p.17)を使用する場合はインストール先の変更が必要です。

(インストール先の例→あらかじめCドライブの中に「国語」など任意のフォルダを作成します。

C:¥国語へインストール先を変更して「インストール」をクリックします。)



起動方法

本製品がインストールされたパソコン端末のデスクトップ上にあるファイル(GKT_2020_S_KOKUGO_1(~6))をクリックすると、以下のスタートメニュー画面が表示されます。



スタートメニュー画面



- ① 教科書の最初のページを表示します。
- ② スタートメニュー画面を閉じ、本ソフトウェアを終了します。
- ③ 目次ページを表示します。
- ④ 前回表示していたページに移動します。前回までに書き込んだ描画情報なども表示されます。

紙面ページの操作

マウスによる操作と指による操作について

本製品では一部を除き、マウスと指による両方の操作に対応しています。ただし、この使用説明書では、パソコン上で使うことを前提に、マウスによる操作方法をメインに解説しています。

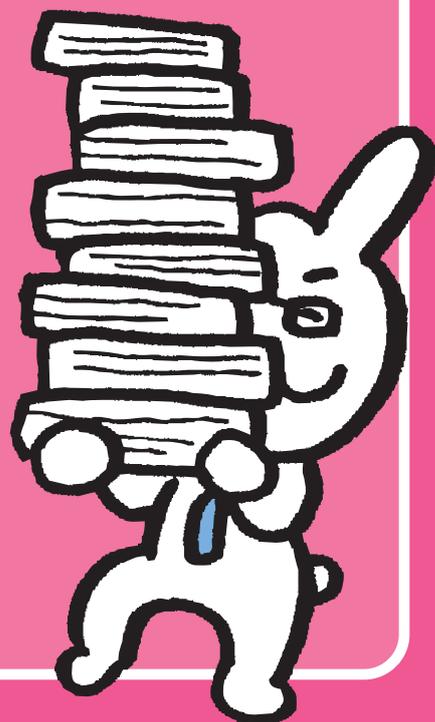
指でしか行えない操作

紙面上で2本の指を広げたり(ピンチイン)、縮めたり(ピンチアウト)することで、紙面を拡大・縮小することが可能です。*ピンチイン・ピンチアウト機能は、指でしか行うことはできず、マウスでは同様の操作を行うことはできません。

※タブレット等のマルチ・タッチディスプレイ対応の機種に限ります。



教科書画面中の 拡大機能，マーク



ツール画面の説明

トップメニュー画面, または目次から教科書内のページに移動すると, 画面上にツールバーボタン等が表示されます。

基本機能ツール

本製品の基本的な機能を実行させるボタンです。詳しくは [→p.8](#) をご参照ください。

ツールバー

基本機能ツール以外の本製品の各種機能を動作させるボタンです。詳しくは [→p.11~](#) をご参照ください。



画面切り替えタブ

現在表示している紙面がタブで表示されています。クリックして目的に応じた画面に切り替えることができます。

ひらくタブ

基本機能ツールとツールバーの表示位置を左右に切り替えます。詳しくは [→p.27](#) をご参照ください。

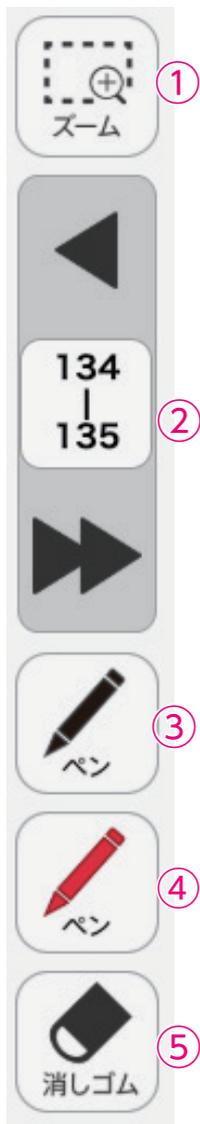
タブリスト表示ボタン

現在の表示画面から選択できるタブのリストを表示します。詳しくは [→p.26](#) をご参照ください。

環境設定ボタン

ふりがななどの設定画面を開きます。詳しくは [→p.27](#) をご参照ください。

基本機能ツールの説明



① 拡大/縮小ツール

紙面の拡大/縮小表示を行うボタンです。ダブルクリックするとズームモードに変化し、スライダーの●を上下に移動または **+** **-** ボタンで、任意の大きさに画面を拡大/縮小することができます。

ズームモード



スライダーの●を上下に移動または **+** **-** ボタンをクリックすると、ズームモードが右のように変わります。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面表示が等倍に戻り、ズームモードが終了します。



ズームボタンを押しただけでは「ズームをやめる」ボタンにならないので注意じゃ



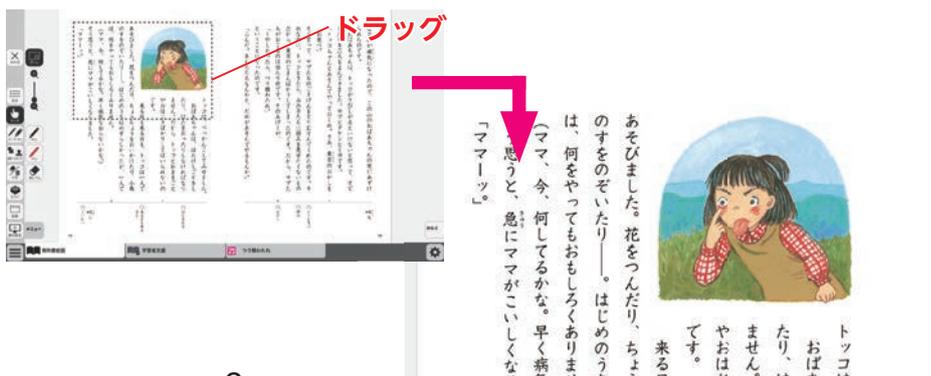
クリックポイントによる拡大

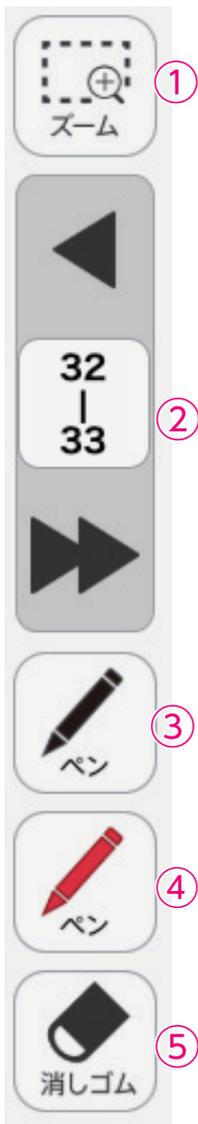
紙面には拡大ポイント(マウスを当てるとハイライトが表示され、点線で囲まれる部分)が配置されており、クリックすると自動的に拡大表示されます。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、元の画面に戻ります。



マウスによる拡大/縮小

ズームボタンをクリックすると、マウスポインターが **+** に変化します。この状態で、紙面をドラッグすると任意の場所を拡大表示できます。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面は元に戻ります。

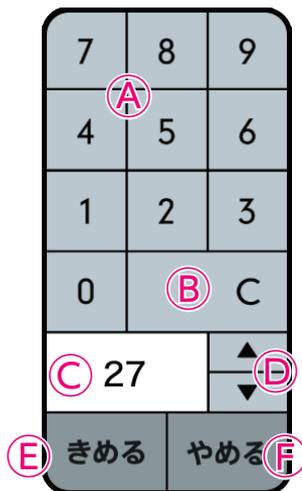




② ページめくりツール

ページのめくりなどを行うボタンです。◀(◀◀)または▶(▶▶)をクリックすると、前のページ(チャプター)、次のページ(チャプター)に移動します。また、中央の通し番号部分ををクリックすると、以下のテンキーウィンドウが表示されます。

テンキーウィンドウ



① 数字キー

0~9のボタンを押して、ページ番号を入力します。

② Cキー

入力した数字をクリアします。

③ ページ番号表示

入力したページが表示されます。この部分をクリックして数字を直接入力することも可能です。

④ ページ送り

1ページずつ数字を変更することができます。

⑤ 決定ボタン

指定したページへ移動します。

⑥ 終了ボタン

テンキーウィンドウを閉じます。

ドラッグ&ドロップまたは、指によるページめくり

紙面上でドラッグ&ドロップすることで、ページをスクロールすることが可能です。同様に画面上で指を用いて画面を左右に動かすことでも、ページをめくりすることができます。ただし、◀◀ または ▶▶ が表示されている場合は、ドラッグ&ドロップまたは指によるページスクロールはできません。

※ サムネイルによるページめくり

上記の方法以外に、ツールバーメニューの  から  ボタンを押すと図のような表示画面となり、画面下のサムネイルをクリックするとページの移動が可能です。

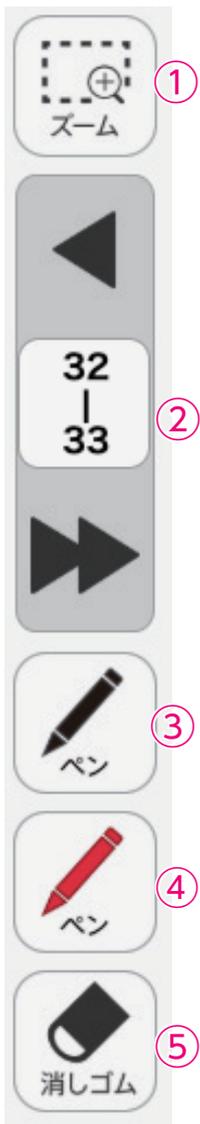


サムネイル画面(表示箇所)

赤い枠で囲まれたページが画面に表示されます。マウスをドラッグするとサムネイルをスクロールすることができます。



サムネイル ボタンの表示方法は [⇒ p.22](#) をご覧ください。



③ペンツール

紙面に自由に書き込むことが可能なペンモードになります。ペン種, 太さ, 透明度をペンパレット (➡p.12) で自由に変更できます。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると, ペンモードが解除されます。



④ペンツール(赤ペン)

赤ペンボタンをクリックすると, 紙面に自由に書き込むことが可能なペンモードになります。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると, ペンモードが解除されます。この赤ペンツールは, ペン種, 太さ, 透明度は変更できません。

⑤消しゴムツール

消しゴムボタンをクリックし, 紙面に描画したペン・マーカー・図形・スタンプに触れると, それらの描画を消すことができます。消しゴムについては ➡p.19 をご参照ください。

ツールバーの説明



①終了ボタン

デジタル教科書を終了させるボタンです。このボタンをクリックすると、図のようなメッセージウィンドウが表示されます。「はい」を選択すると、終了します。「いいえ」を選択すると、元の表示画面に戻ります。



②目次ボタン

ボタンをクリックすることで、デジタル教科書の目次ページに移動できます。



③タッチボタン

このアイコンが表示されている場合は、紙面をタッチで操作できる状態であることを表示しています。なお、このアイコンの表示状態中は、配置したスタンプや線、トリミング画像を操作することはできません。

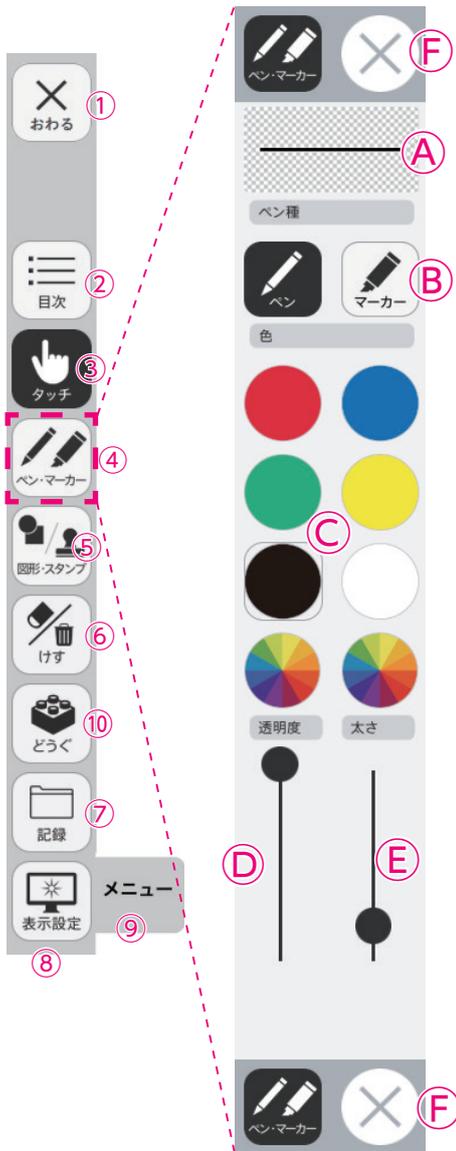


④ペン・マーカーボタン

ボタンをクリックすると、ペン描画モードに変わり、ペン・マーカーパレットが表示され、線の色や太さなどが変更できます。



ペン・マーカーパレット



- ① **プレビュー**: 設定中のペン・マーカーのプレビューを表示します。
- ② **線種**: 「ペン」「マーカー」それぞれのボタンをクリックすることで、描画する線の種類を切り替えることができます。
- ③ **色**: ペン・マーカーの色を選択することができます。また、下の2つの色輪をクリックするとカラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。

●カラー登録ウィンドウ



スライダーを移動して色の明るさを変更できます。

R(赤), G(緑), B(青)の数値を直接入力して色を設定できます。

標準で設定された色見本部分ををクリックすることで、任意の色を選択することができます。

カラー登録ウィンドウを閉じます。

選択した色を決定します。

- ④ **透明度**: 描画する線の透明度を変更できます。
- ⑤ **太さ**: 描画する線の太さを変更できます。
- ⑥ **終了ボタン**: ⊗をクリックすると、ペン・マーカーパレットが終了します。



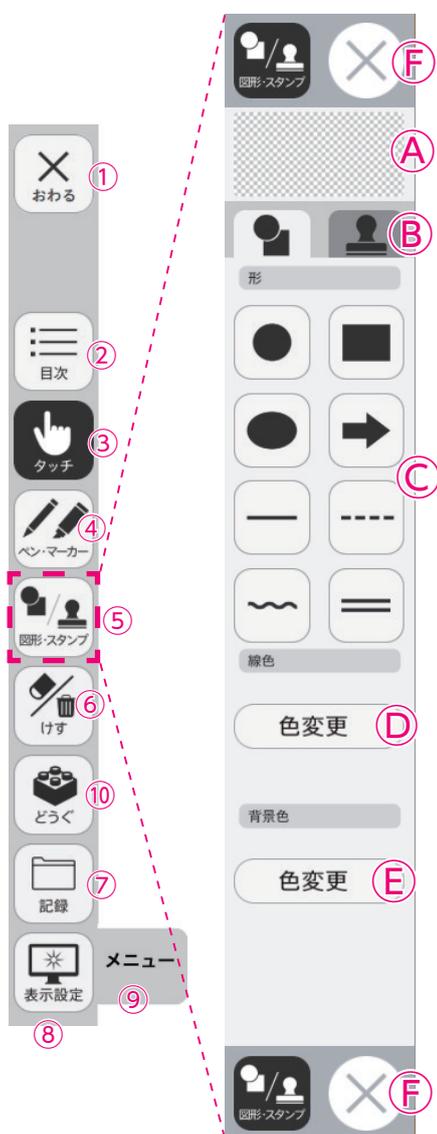
ペンは自由にかけるが、マーカーは縦横まっすぐにしか引けないので注意なのじゃ





⑤ 図形・スタンプボタン

図形・スタンプボタンをクリックすると、図形・スタンプ描画モードに変わり、図形・スタンプパレットが表示されます。



図形・スタンプパレット (図形モード)

- ① プレビュー: 設定中の図形のプレビューを表示します。
- ② 切り替えタブ: 図形モードとスタンプモードを切り替えます。
- ③ 図形: 図形, 線の形を選択します。
- ④ 線色変更ボタン: ボタンをクリックすると色選択パレットが表示され、線の色・透明度・太さを変更することができます。

● 色選択パレット

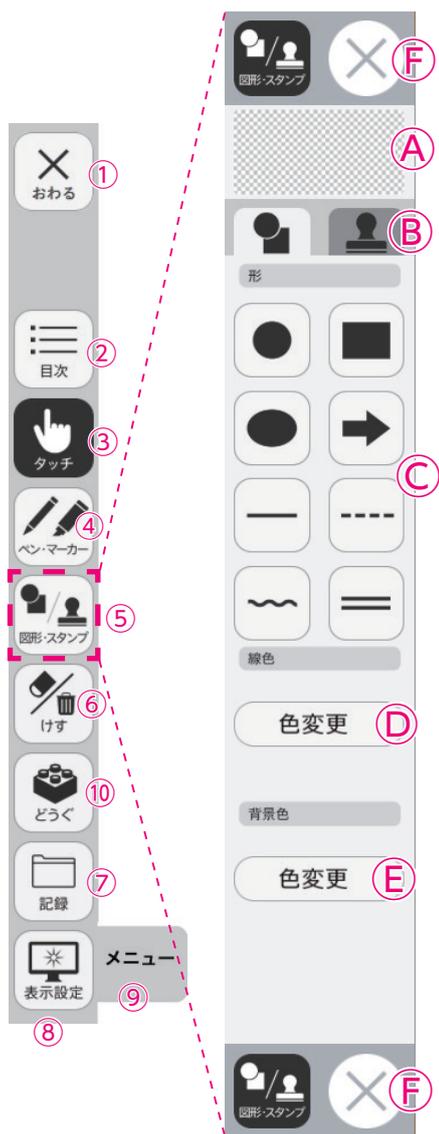


設定中の図形のプレビューを表示します。

丸の色をクリックすることで、図形の色を変更できます。下二つの色輪をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は → p.12 をご参照ください。

スライダーにある●をスライドさせることで、図形の透明度と太さを変更できます。

このパレットで選択した色や形などを決定します。また、このボタンをクリックすることで図形・スタンプパレットに戻ることができます。



⑤背景色変更ボタン: ボタンをクリックすると背景色選択パレットが表示され、円・長方形について、図形の中の色を変更できます。

●背景色選択パレット



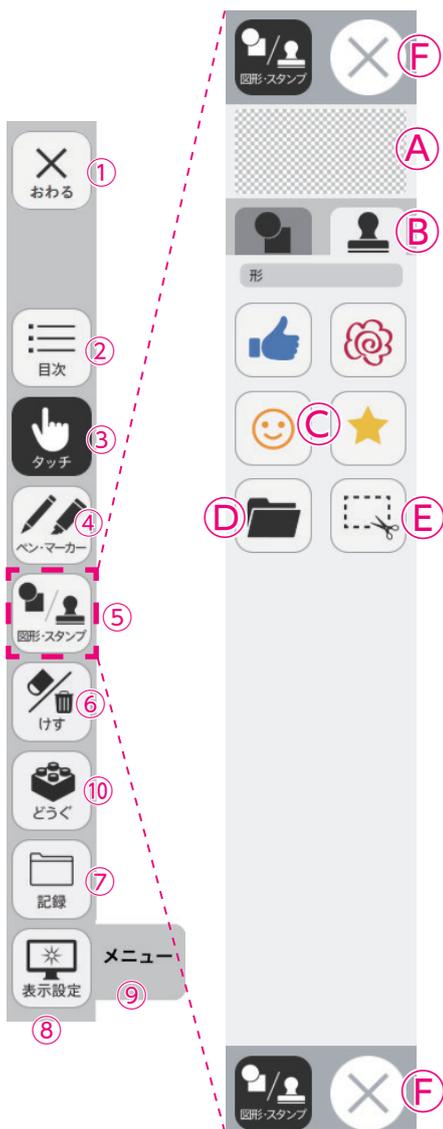
設定中の図形のプレビューを表示します。

丸の色をクリックすることで、図形の色を変更できます。下二つの色をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は [p.12](#) をご参照ください。

スライダーにある●をスライドさせることで、図形の透明度を変更できます。

このパレットで選択した色や形などを決定します。また、このボタンをクリックすることで図形・スタンプパレットに戻ることができます。

⑥終了ボタン: ⊗をクリックすると、図形・スタンプパレットを終了します。



図形・スタンプパレット(スタンプモード)

- ① **プレビュー**: 設定中のスタンプのプレビューを表示します。
- ② **切り替えタブ**: 図形モードとスタンプモードを切り替えます。
- ③ **形状選択ボタン**: スタンプの形を選択します。
- ④ **フォルダボタン**: ボタンをクリックするとお使いのパソコンのフォルダが開き、任意の画像をスタンプとして利用することができます。

●フォルダボタンの使い方

① ボタンをクリックすると、お使いのパソコンのフォルダが表示されます。



② 任意のフォルダを選び、画像をダブルクリックするか、開くをクリックします。



③ 画像を選ぶと紙面に戻り、フォルダボタンが反転します。



④ カーソルを紙面にドラッグして範囲選択すると、画像がスタンプされます。



⑤ **トリミングツール**: 紙面の一部を切り取って保存、貼り付けなどを行うトリミングモードに切り替えます。トリミングモードについては [➡ p.17](#) をご覧ください。

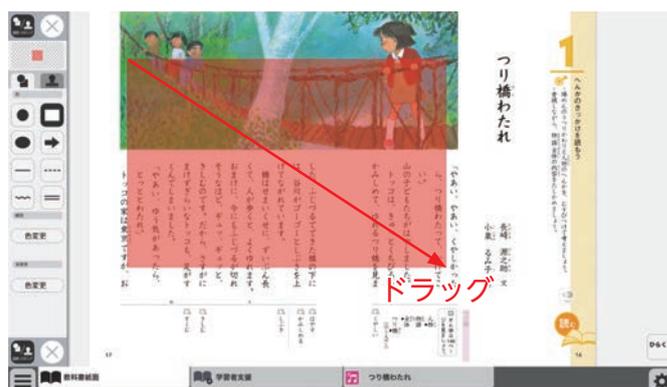
⑥ **終了ボタン**: 図形・スタンプパレットを終了します。

図形・スタンプの使い方

①図形・スタンプパレットを表示させて、任意の図形やスタンプを選択してください。選択している図形のアイコンは、プレビュー画面に表示されます。



②図形やスタンプを選択した状態でマウスカursorを紙面上に移動させ、任意の場所にシングルクリックするか、またはドラッグします。



③シングルクリックまたはドラッグすると、紙面にスタンプが配置されます。スタンプの周囲には $\leftarrow\rightarrow$ マークが表示されており、このマークをドラッグすることで、スタンプの大きさを自由に変更することができます。

また、スタンプそのものにカーソルを合わせてドラッグすることでスタンプを移動することもできます。



トリミングツールについて

トリミングツールボタンをクリックすると、右の画面に切り替わります。トリミングツールは、任意の紙面の一部を切り取って保存し、その保存した画像を任意の場所、大きさで貼り付けることができます。

※注意

トリミングツールは、標準のインストール先にインストールして使用する場合は使用できません。インストール版でこの機能をご使用になる場合は、インストール時にインストール先を変更する必要があります。(p.4を参照してください)

インストール先の例

(Cドライブに作成した任意のフォルダやC:¥ユーザー名¥パブリックなどの複数のユーザーが自由にアクセスできる場所など)



トリミングの手順

①トリミングモードの状態では、紙面の必要部分をドラッグで選択します。



②ドラッグした場所の画像が、画面右のウィンドウに保存されます。



画像は何枚でも保存できるが、2枚目以降の画像を保存する場合は、「きりとる」ボタンを押してからではないと、トリミングをすることはできないのじゃ。



③保存した画像から紙面に配置したい画像を選択します。選択された画像は赤枠で囲まれます。



④③での画像選択の後、紙面上でシングルクリックまたはドラッグすると、選択した画像が配置されます。



⑤画像の配置が終わると、切り取った画像一覧ウィンドウが消え、元の画面に戻ります。配置した画像の周囲には  マークが表示されており、このマークをドラッグすることで、画像の大きさを自由に変更することができます。また、画像そのものをドラッグすることで、画像の位置を自由に変えることができます。

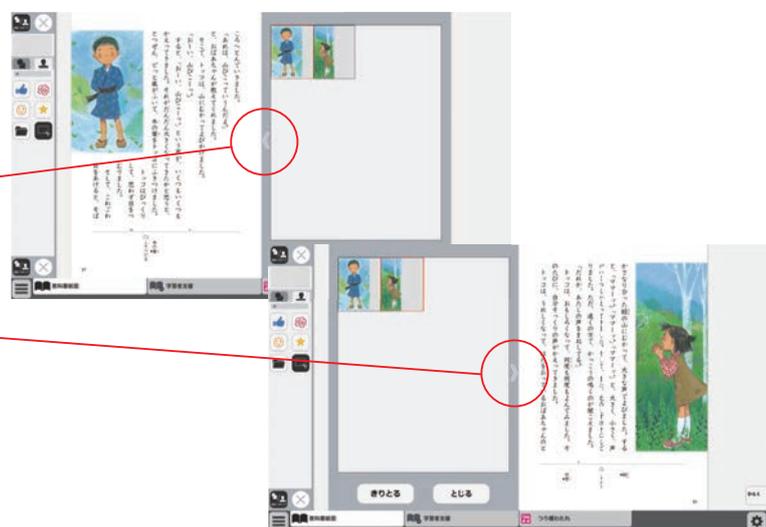


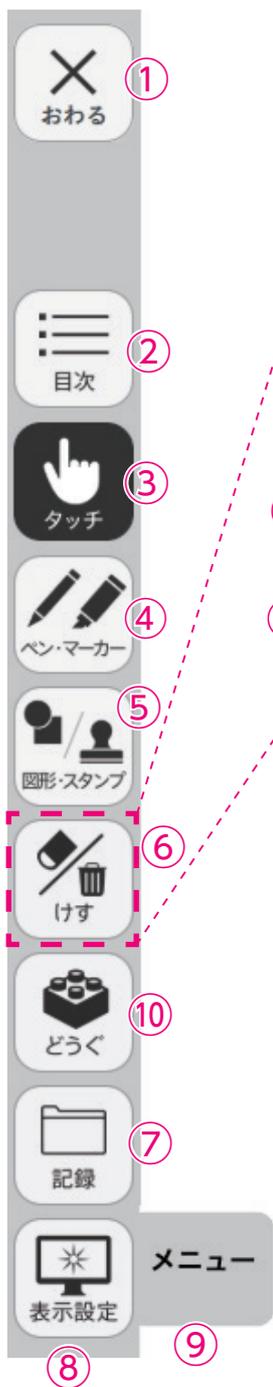
切り取った画像一覧ウィンドウの画像を選択した状態(赤枠で囲まれた状態)でもう一度クリックすると、削除確認画面が表示されます。「OK」ボタンをクリックすると、選択した画像は削除されます。



画面中央の矢印をクリックして、切り取った画像一覧ウィンドウの左右の位置を変更できるぞい。







⑥ けすボタン

けすボタンをクリックすると、ツールバー下部に消去関連ツールパレットが表示されます。

●消去関連ツールパレット



①消しゴム

ボタンを押し、消しゴムモード状態で紙面をドラッグすると、紙面上の描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)を消すことができます。また、ドラッグではなく、描画上でクリックしても消すことができます。再度ボタンをクリックすることで、消しゴムモードは解除されます。※アイコンが反転すると同時に隣に表示されている基本機能ツールの消しゴムアイコンも反転します。



◀消しゴムモードになると、このように反転されたアイコンになります。

②全消去

このボタンをクリックすると、表示中紙面の描画が全て削除され、画面下に右の画像のようなメッセージが表示されます。また、全消去した描画は「元に戻す」ボタンをクリックすることで削除前の状態に戻すことができます。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

③元に戻す

このボタンをクリックすると、紙面上に描かれている描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)の操作を1つ前の状態に戻します。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

④やりなおす

「元に戻す」ボタンで戻した操作を1つやり直します。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

⑤けす・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると消去関連ツールパレットを終了することができます。



⑦記録ボタン

記録ボタンをクリックすると、ツールバー下部に記録関連ツールパレットが表示されます。

●記録関連ツールパレット



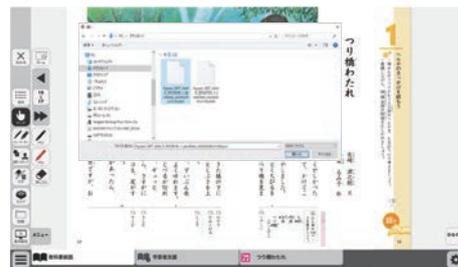
④保存

紙面上の描画情報や表示設定情報などをお使いの端末に保存します。ファイル保存の方法はお使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。



④読込

④で保存したファイルを読み込んで、紙面上に描画情報や表示設定情報、最終表示ページ情報などを反映させることができます。ボタンをクリックすると画面上に別ウィンドウが表示されるので、データを保存した任意のフォルダを選択してください。





⑧ 表示設定ボタン

表示設定ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツールパレットが表示されます。

●表示設定関連ツールパレット



①全画面表示

ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フルスクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終了します。



◀フルスクリーン中は「元に戻すボタン」に変わります。

②クリックポイント

ボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転し、紙面にあるクリックポイントが色付きで表示されます。



◀クリックポイント表示状態



◀通常の状態

③見開き・まきもの

紙面の見え方を「見開き」か「まきもの」に切り替えます。通常は「見開き」モードになっています。

まきものモードについて

まきものモードは、見開きで途切れることなくページをスムーズにスライドできるモードです。このモードでは弊社がデジタル教科書に設定したページの区切りがあり、区切りの中であれば教材に関係なくドラッグ&ドロップでページを送る/戻すことが可能です。

ただし、このモードのまま区切りを超えることはできないため、まきものモードを終了し、見開きモードの▶▶でページを送る必要があります。



◀見開きモード



まきものモード▶



④非表示

教科書紙面以外の描画情報やアイコン、ツールなどをすべて非表示にして、紙の教科書と同じ表示にすることができます。もう一度ボタンをクリックすると、非表示になっていた各種情報が表示されます。



◀非表示状態オン



◀非表示状態オフ

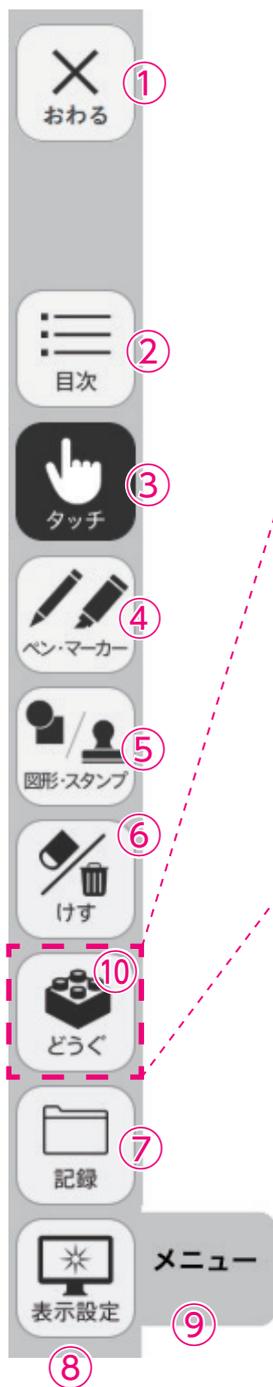
⑤表示設定・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを終了することができます。※表示設定タグは×印をクリックすることでツールパレットを終了することができます。

メニュー

⑨メニュータブ

ツールバーを表示/非表示に切り替えることができます。



10 どうぐボタン

ボタンをクリックすると、どうぐ関連ツールパレットが表示されます。

● どうぐ関連ツールパレット

① タイマー

ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイマーをドラッグ&ドロップすることで、紙面の任意の位置にタイマーを移動できます。タイマーの詳細な使い方は [▶p.23](#) をご覧ください。

② めくり紙

ボタンをクリックすると、あらかじめ紙面に配置しためくり紙を一度にめくることができます。もう一度ボタンをクリックすると元に戻ります。



◀紙面上にめくり紙がある場合。

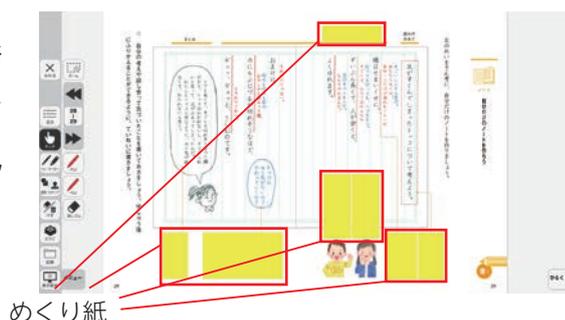


◀紙面上にめくり紙がない場合。



めくり紙について

紙面には、めくり紙を配置している箇所があります。あらかじめ配置されためくり紙は、クリックすることでめくることが可能です。同じ箇所をもう一度クリックすると、めくり紙は元に戻ります。



③ ふせん

ボタンをクリックすると、ふせんボタンが白黒反転してふせんモードに切り替わります。ふせんの詳しい使い方は [▶p.24](#) をご参照ください。

④ ポインター

ボタンをクリックすると、紙面にポインターが表示されます。ドラッグ&ドロップすることで任意の位置にポインターを移動できます。ポインターパレットの詳細な使い方は [▶p.25](#) をご覧ください。

⑤ サムネイル表示

画面の下にサムネイルが表示され、ページが移動できます。サムネイルの使い方は [▶p.9](#) をご覧ください。

⑥ どうぐ・メニュータグ

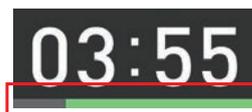
どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを閉じることができます。※どうぐタグは×印をクリックすることでツールパレットを閉じることができます。

タイマーについて



- ア 選択した時間がセットされます。
- イ タイマーの残り時間(カウントアップ時は経過時間)を表示します。また、カウントの進行をプログレスバー(右図)に表示します。

プログレスバー▶



- ウ 分と秒を▲▼ボタンで自由にセットできます。
- エ 「開始」ボタンをクリックすると、タイマーがスタートします。ボタンは「一時停止」に切り替わります。「一時停止」をクリックするとタイマーはストップします。

一時停止ボタン▶



- オ 時間がリセットされ、初期状態の05:00に戻ります。
- カ 「カウントアップ」をクリックすると、時間が加算されていくカウントアップ方式になります。「カウントダウン」をクリックすると、時間が減っていくカウントダウン方式になります。
- キ 時間設定ボタンを非表示にしたシンプル表示にします。「詳細表示」をクリックすることで元に戻ります。

シンプル表示▶



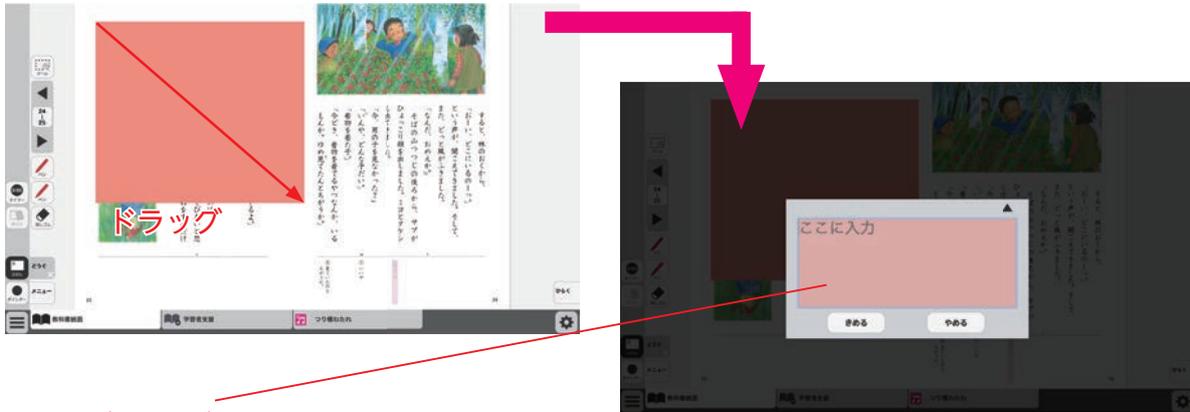
- ク タイマーを最小表示します。最大化表示ボタンをクリックすることで元の大きさに戻ります。
- ケ タイマーを画面いっぱいに最大表示します。最小化ボタンをクリックすると、元の大きさに戻ります。
- コ タイマーを終了します。



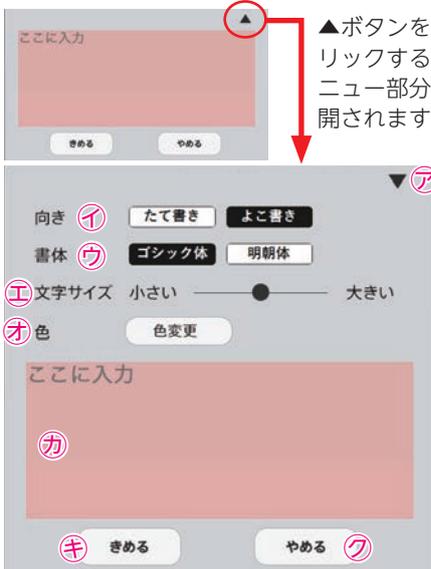
最大化表示ボタン

ふせんの使い方

ふせんボタンをクリックしてふせんモードに切り替え、紙面上の任意の位置でドラッグするとふせんダイアログが表示されます。ふせんダイアログ画面で「きめる」をクリックすると、ふせんが紙面に配置されます。



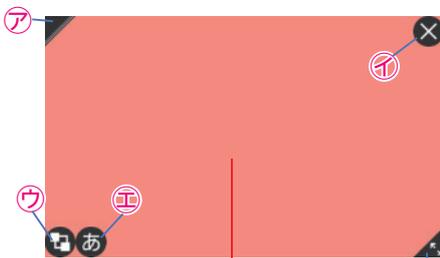
ふせんダイアログ



▲ボタンをクリックするとメニュー部分が展開されます。

- ア ▼ボタンでメニュー画面を閉じます。
- イ 文字の向きを選択できます。
- ウ 書体を選択できます。
- エ 文字サイズを変更できます。
- オ 「色変更」ボタンをクリックすると、背景色選択パレットが表示され、ふせんの色と透明度を変更することができます。背景色選択パレットの操作については [▶p.14](#) をご参照ください。
- カ この枠内にテキストを入力できます。
- キ 「きめる」をクリックすることで、ふせんが画面に描画されます。
- ク 「やめる」をクリックするとふせんを作成せずに元の紙面に戻ります。

紙面に描画されたふせんについて



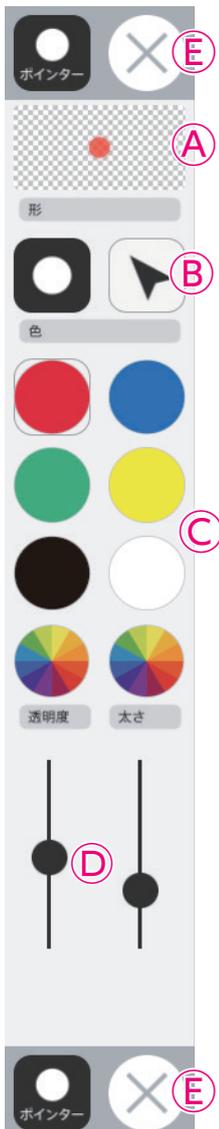
ふせん内をドラッグすることで、任意の位置にふせんを移動できます。

- ア ふせんの表示/非表示を切り替えます。
- イ ふせんを閉じます。
- ウ ふせんを最背面に移動します。もう一度クリックすると元に戻ります。
- エ ふせんダイアログ画面を開きます。
- オ この部分ドラッグすることで、ふせんの大きさを変更できます。



ふせんモードになっていないと、ふせんを触ることはできないので注意が必要じゃ。

ポインターパレットについて

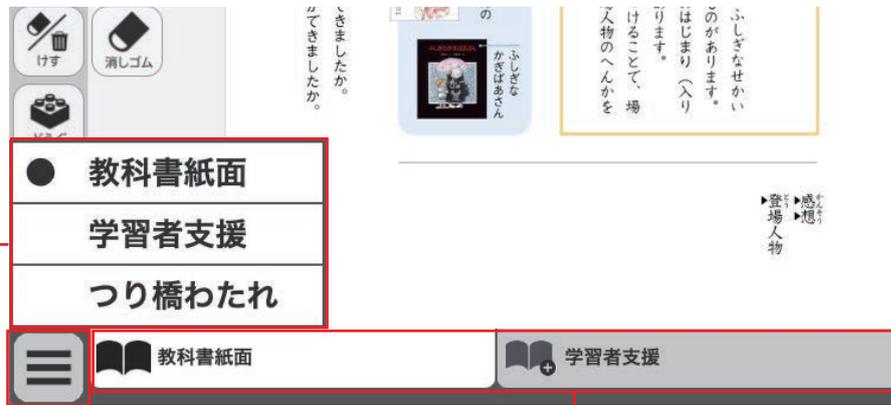


- ① **プレビュー**: 設定中のポインタのプレビューを表示します。
- ② **切り替えボタン**: ポインタの図形を選択できます。
- ③ **カラーパレット**: 丸の色をクリックすることで、図形の色を変更できます。下二つの  をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は [▶ p.12](#) をご参照ください。
- ④ **線色変更ボタン**: スライダーにある●をスライドさせることで、図形の透明度と太さを変更できます。
- ⑤ **終了ボタン**: ⊗ ボタンをクリックすると、ポインターパレットを終了します。

タブリスト表示ボタンの説明



画面上の切り替え表示可能なページ(リフロー等)のリストを表示するボタンです。リスト上のタブ名を選択して任意のタブに移動することが可能です。



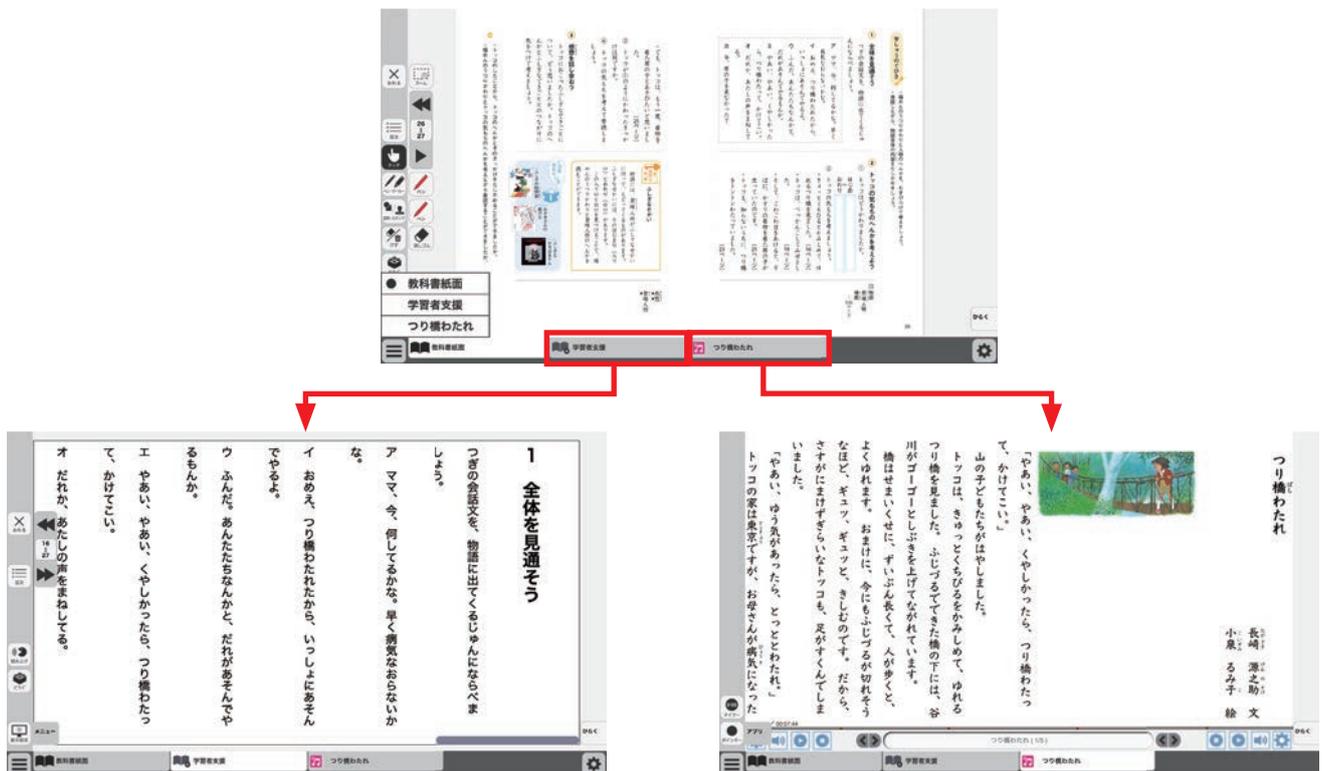
タブリストウィンドウ

タブリスト表示ボタン

表示されているタブ

画面切り替えタブの説明

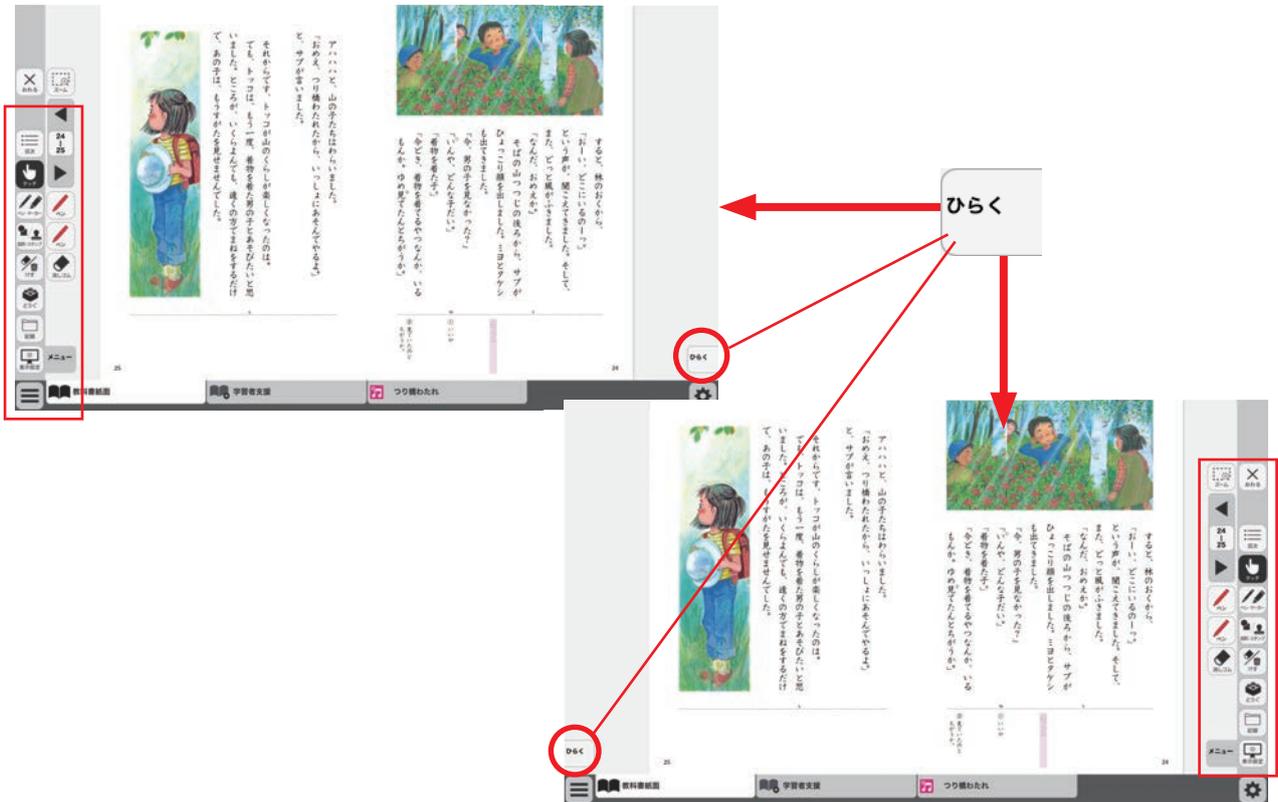
紙面下に表示されているタブをクリックすると、表示画面を切り替えることができます。



ひらくタブの説明

ひらく

クリックすることで、基本機能ツール・ツールバー・ひらくタブがの配置が左右反対側に切り替わります。



環境設定の説明



紙面表示の設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、環境設定メニューが表示されます。

環境設定メニュー



① 閉じるボタン

環境設定メニューを閉じ、元の画面に戻ります。

② ふりがなボタン

紙面のふりがな表示の切り替えを行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転して紙面にふりがなが表示されます。

③ 白黒反転ボタン

紙面を白黒反転させる切り替えを行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、紙面が右図のように白黒反転して表示されます。



▲白黒反転画面

本ソフトウェア特有の機能について

リフロー

読みやすさを優先した画面が表示されるモードです。教材を開けると画面下に教材ごとのリフロー表示タブが配置されるので、タブをクリックしてください。リフロー画面では、画面下に専用のツールバーが表示され、様々な操作を行うことができます。



リフロー表示タブ

ツールバー



ツールバーは同じボタンが左右反転されて配置されています。



①**設定ボタン**:以下の「ツール」「音声設定」「表示設定」ウィンドウを表示します。
※一部のボタンはモードによっては表示されません。



④**タイマー**:ボタンをクリックすると、タイマーが表示されます。タイマーの詳しい使い方は
➡ p.23 をご覧ください。



⑤**設定の消去**:リフロー表示で行った各種設定を消去します。確認のメッセージが表示されるので「OK」をクリックすると設定がリセットされます。



⑥**音声設定**:ボタンをクリックすると、音声設定ウィンドウが表示されます。ここでは音声の再生速度などの設定を行うことができます。





 **㊤ハイライト表示:**リフローのみの機能で、音声設定(表示)ウィンドウで設定した項目を紙面に反映させます。

▲ハイライト表示オフ



▲ハイライト表示オン



㊥文字設定:リフローのみの機能です。文字設定ウィンドウが開き、リフロー画面の文字表示を任意に設定できます。



㊦ふりがな:リフローのみの機能で、表示中の紙面の漢字全てにふりがなをふります。

▲ふりがなオフ



▲ふりがなオン



㊧白黒反転:リフローのみの機能で、表示中の紙面を白黒反転します。



㊨挿絵・写真の表示切り替え:リフローのみの機能で、表示中紙面の挿絵・写真の表示/非表示を切り替えます。

▲挿絵・写真表示中



▲挿絵・写真非表示中



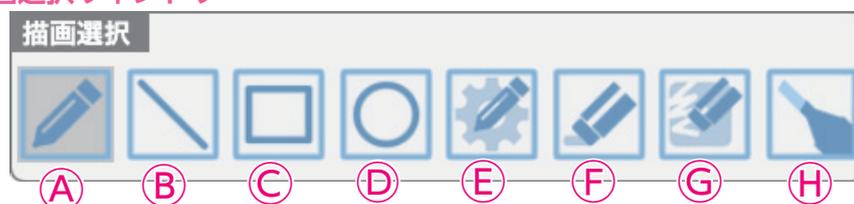
▲音声モード

㊲音声/描画切り替えボタン:音声モードと描画モードを切り替えます。ボタンをクリックするとペンのアイコンに切り替わり、描画選択ウィンドウ(下図)が表示されます。

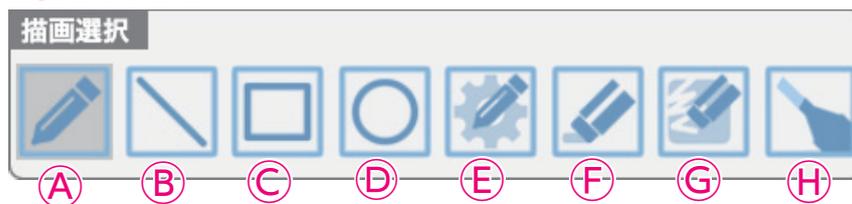


▲描画モード

描画選択ウィンドウ



描画選択ウィンドウ



①フリーハンド

ドラッグすることで、紙面に自由に描画できます。



②直線

ドラッグすることで、紙面に直線を描画できます。



③四角

ドラッグすることで、紙面に四角を描画できます。



④円形

ドラッグすることで、紙面に円を描画できます。



⑤ペン設定

ボタンをクリックすると、ペン設定ウィンドウ(右図)が表示されます。描画の色や太さ、透明度などを設定できます。



ペン設定ウィンドウ▶



⑥消しゴム

紙面に書き込まれた描画をクリックして消すことができます。



⑦一括削除

ボタンをクリックすると、紙面に書き込まれた描画を一括で全て消去できます。



⑧マーカー

ドラッグすることで、紙面にマーカー状の線を描画できます。



③音声再生ボタン: 朗読音声を再生します。再生中は一時停止ボタンに切り替わります。



←一時停止ボタン



④停止ボタン: 朗読音声を停止します。

教科書紙面朗読再生 (ハイライト表示あり)

教科書紙面を表示した状態で朗読されている部分が強調して表示されるモードです。*

同モードでは、朗読の進行に伴ってページも遷移します。

※収録音声のある教材のみ対応

通常画面 (教科書紙面表示)



▲朗読ボタン

朗読再生画面 (ハイライトあり)



ハイライト (朗読箇所)

朗読の進行に合わせて遷移します。
※ページの遷移は自動的に行われます。
※朗読しているページの末尾の文章が次のページに続く場合、その文章を読み終えるまでページは遷移しません。

閉じるボタン

ボタンをクリックすると、朗読再生画面を終了します。

時間表示

一文あたりの再生時間を表示しています。

再生・一時停止ボタン

ボタンをクリックすると、再生と一時停止が切り替わります。

※スタート時は朗読ボタンを押すと自動的に再生されます。

スキップボタン

ボタンをクリックすると、前の文章が再生されます。

スキップボタン

ボタンをクリックすると、次の文章が再生されます。

音量調整ボタン

ボタンをクリックすると、朗読音量を調整します。

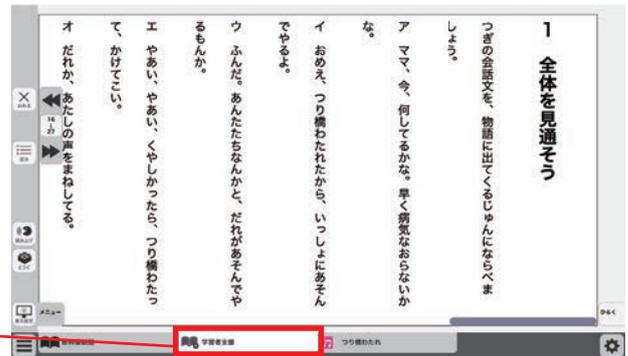
速度設定ボタン

朗読の速さを変更します。



学習者支援機能について

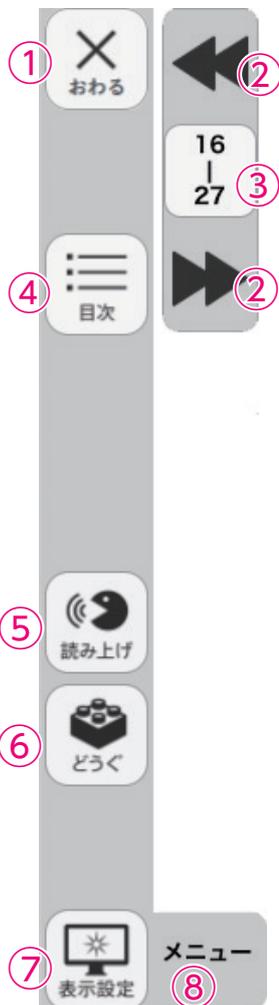
学習者支援機能は、児童の特性に合わせて縦書きや横書き、書体、文字色などの画面のカスタマイズや読み上げ機能の有無などを設定できる機能です。ページ下の「学習者支援タブ」をクリックすることで設定された教材ページの学習者支援画面が表示されます。



学習者支援タブ

学習者支援機能のツールバーについて

学習者支援機能では、下図のようなツールバーが画面左(右)に表示されます。このツールバーを使い、さまざまな操作を行うことができます。



① 終了ボタン

デジタル教科書を終了させるボタンです。詳しくは [→p.11](#) をご参照ください。

② 戻る(進む)ボタン

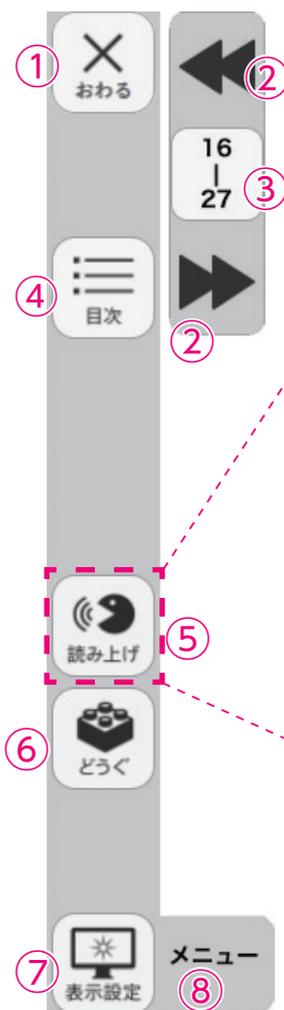
▲戻る ▲進む ボタンをクリックするごとに、教材を1単元戻し(進め)ます。

③ ページ表示

現在のページ数を表示しています。また、この部分をクリックすると、テンキーウィンドウが表示され、任意のページに移動することができます。テンキーウィンドウについては [→p.9](#) をご参照ください。

④ 目次ボタン

ボタンをクリックすることで、デジタル教科書の目次ページに移動できます。



⑤ 読み上げボタン

読み上げボタンをクリックすると、読み上げツールバーが表示されます。

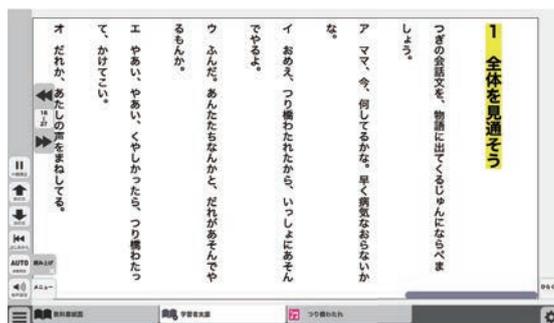
●読み上げツールバー



①再生: ボタンをクリックすると、選択中の文字を朗読します。画面上でクリックした部分が選択している文字となり、色がついて表示されます。また、音声再生中はボタンが一時停止ボタンに変わります。



▲一時停止ボタン



※再生ボタンをクリックしなくても、画面の文字を直接クリックすることでも音声は再生されます。

※本機能の音声は機械音声になるため、ご利用のパソコンやOSなどの環境で発音や声色などが異なります。

②前の文: ボタンをクリックすると、選択中の前の文を朗読します。ただし、単元最初の文を選択中にこのボタンをクリックしても音声は再生されません。

③次の文: ボタンをクリックすると、選択中の次の文を朗読します。単元最後の文を選択中にこのボタンをクリックすると、単元最初の音声再生されます。

④はじめてから: ボタンをクリックすると、選択が解除され、画面表示が単元の最初に移動します。

⑤自動再生: クリックするとボタンが白黒反転します。この状態で再生ボタンまたは任意の文をクリックすることで、その部分から末尾まで自動で音声再生されます。音声再生中は①の再生ボタンが一時停止ボタンに変わるので、ボタンをクリックすることで音声再生を止めることができます。

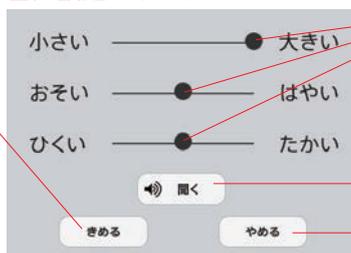


◀自動再生オン

⑥音声設定: ボタンをクリックすると、音声設定ウィンドウ(下図)が表示され、音声再生の設定を行うことができます。

音声設定ウィンドウ

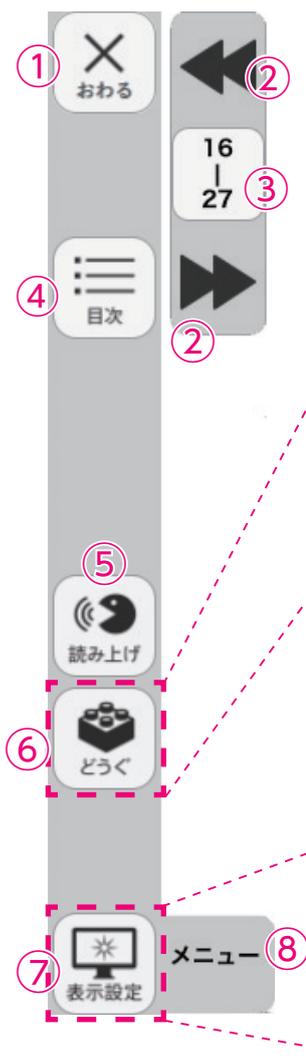
設定した音声を決定します。ボタンをクリックすると、元の画面に戻ります。



スライダーにある●をスライドさせて、それぞれの項目を設定できます。

設定した音声を聞くことができます。

元の画面に戻ります。



⑥ どうぐボタン

ボタンをクリックすると、以下のどうぐツールバーが表示されます。

● どうぐツールバー



① **タイマー**: ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイマーをドラッグ&ドロップすることで、紙面の任意の位置にタイマーを移動できます。タイマーの詳しい使い方は [➡ p.23](#) をご覧ください。



⑦ 表示設定ボタン

ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツールパレットが表示されます。

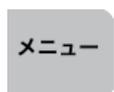
● 表示設定関連ツールパレット



① **全画面表示**: ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フルスクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終了します。



◀ フルスクリーン中は「元に戻すボタン」に変わります。



⑧ メニュータグ

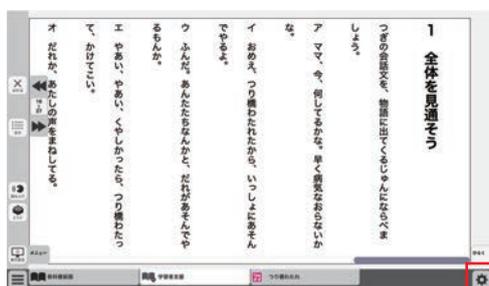
ツールバーを表示/非表示に切り替えることができます。

ひらくタブについて



通常の紙面同様に、画面下にひらくタブが設置されています。クリックすることで、ツールバー・ひらくタブがの配置が左右反対側に切り替わります。詳しくは [➡ p.27](#) をご覧ください。

学習者支援の環境設定



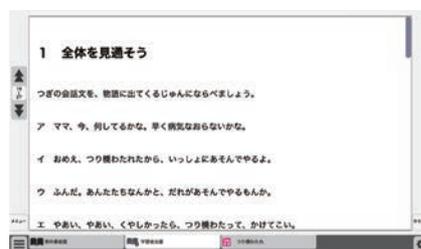
学習者支援の表示設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、環境設定メニューが表示されます。

環境設定メニュー



①プレビューウィンドウ:現在の設定を表示します。

②向き:文章の向きをたて書き、よこ書きに切り替えます。



よこ書きに設定した画面▶

③書体:書体を3つの中から選択できます。

④文字サイズ:スライダーにある●をスライドさせることで、文字の大きさを変えることができます。

⑤色:ボタンをクリックすると、色変更ウィンドウが表示されます。各ボタンを押すことで、学習者支援で表示される紙面の色を変更できます。

色変更ウィンドウ



各ボタンをクリックすることで、あらかじめ設定された表示に変更することができます。

色の部分をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、文字色・背景色・ルビ色・ハイライトの各色を任意に設定できます。カラー登録ウィンドウについては [▶p.12](#) をご参照ください。

設定した色を決定します。ボタンをクリックすると、環境設定メニューに戻ります。

環境設定メニューに戻ります。

⑥行間:スライダーにある●をスライドさせることで、行間を変えることができます。

⑦ふりがな:ふりがなの表示・非表示を切り替えます。

⑧きめる:変更した設定を決定します。クリックすると、紙面に戻ります。

⑨やめる:紙面に戻ります。

QRコード教材

紙面上に表示されているQRアイコンをクリックすると、弊社教科書のQRコンテンツである「学図プラス」に接続されます。教材に応じた様々なコンテンツを利用することができます。

※学図プラスを表示・閲覧するためには、インターネットに接続する環境が必要となります。

学校図書館のQRコード教材

整理番号から検索 例) 01101

みんなと学ぶ
小学校 国語

1年

みんなであいうえお
(上巻8ページ)

くらしをまもる車、がくしゅうの
てびき
(下巻10ページ)

まめ、がくしゅうのてびき
(下巻48ページ)

▲QRコード

学校図書館のQRコード教材

小学校 国語 3年 【ミラクルミルク_学習のてびき (上巻44ページ)】

図にまとめましょう。

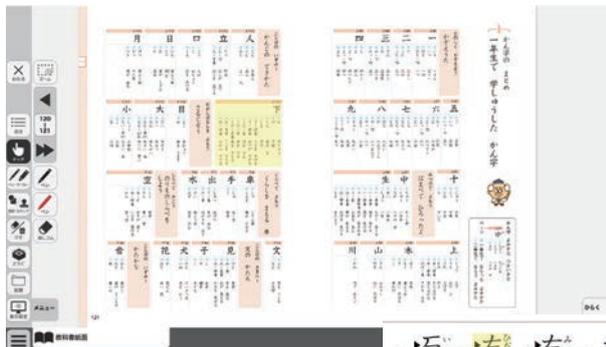
ワークシートを表示

整理番号から検索 例) 01101

もどる

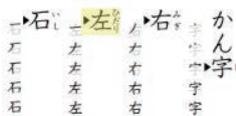
新しい漢字

各単元の脚注に表示される新出漢字をクリックすることで、筆順アプリが起動します(下図左の巻末からも起動できます)。アプリの「さいせいボタン」をクリックすることで漢字の筆順にそってアニメーションが再生されます。



▲巻末の新出漢字のページ

各単元脚注の新出漢字▶



▲さいせいボタン

筆順アプリについて



①左サイドバーボタン

ボタンをクリックすると、収録されている新出漢字の表示/非表示を切り替えます。



収録されている漢字表示を上を送ります。

漢字をクリックすると、該当する漢字を表示することができます。

収録されている漢字表示を下を送ります。

一覧表示/サイドバー表示を切り替えます。



このウィンドウでの漢字の表示方法を選択できます。

漢字をクリックすると、該当する漢字を表示することができます。

②右サイドバーボタン

ボタンをクリックすると、表示されている漢字の読み方や画数などの情報ウィンドウの表示/非表示を切り替えます。

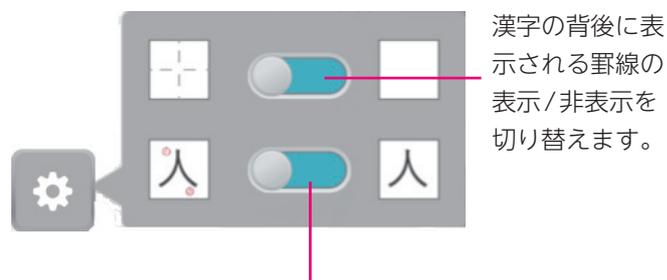


◀右サイドバーに表示される漢字情報ウィンドウ。



③環境設定ボタン

ボタンをクリックすると、環境設定ウィンドウ(下図)が表示されます。



漢字の画ごとに付与されている筆順番号の表示/非表示を切り替えます。

④速度調整ボタン

筆順アニメーションの再生速度を設定します。



①おそく:アニメーションの表示速度を「ふつう」の半分にします。

②ふつう:おそく/はやくで変更した表示速度をふつうに戻します。

③はやく:アニメーションの表示速度をふつうの1.5倍から3倍に変更できます。

⑤もどすボタン

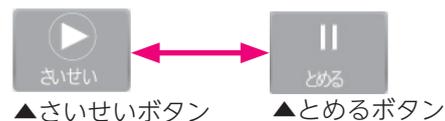
筆順アニメーションを1画分戻します。

⑥ていしボタン

筆順アニメーションを停止します。

⑦さいせいボタン

筆順アニメーションを再生します。再生中は「とめる」ボタンに切り替わり、とめるボタンをクリックすると、アニメーションを一時停止します。



▲さいせいボタン

▲とめるボタン

⑧すすめるボタン

筆順アニメーションを1画分進めます。

⑨よみ/れいボタン

読みと用例が記載された別ウィンドウ(下図)が表示されます。

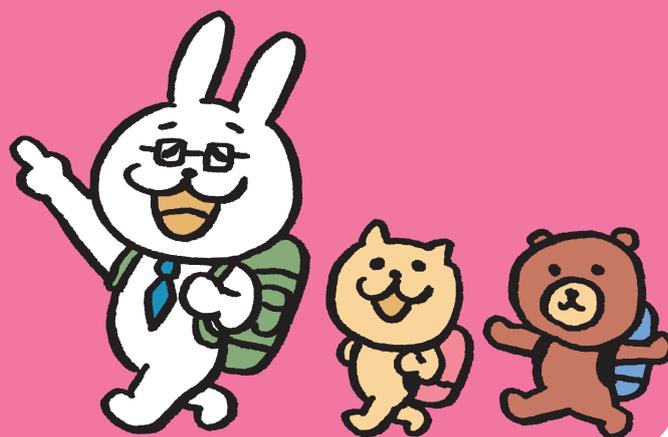


①もじサイズ:右側に表示されている漢字の大きさを変更できます。

②×:ウィンドウを閉じて、元の画面に戻ります。

コンテンツ一覧

本章に掲載されている各コンテンツの内容は、ご購入いただきましたデジタル教科書(教材)の学年に対応しています。



コンテンツ一覧

1年上

頁	単元名	種類	コンテンツ
8	みんなであいうえお	動画	発声動画①(よい こえが での しせい)
		動画	発声動画②(てを あてて さわろう)
		動画	発声動画③(みんなであいうえお①)
		動画	発声動画④(みんなであいうえお②)
10	おおきくちいさく	動画	声の大きさ
28	ともだちとはなそう	動画	話し合い(ペア)
59	いきもののあし	写真	ほかのどうぶつのあし①(ゾウ)
		写真	ほかのどうぶつのあし②(ゴリラ)
92	はなしたいな、なつやすみのこと	動画	スピーチ①
		動画	スピーチ②

1年下

頁	単元名	種 類	コンテンツ
7	くらしをまもる車	動画	救急車のはたらき
8		動画	消防自動車のはたらき
		動画	ごみ収集車のはたらき
24	クイズ大会をしよう	動画	話し合い(グループ)
44	まめ	動画	まめの発芽と成長

2年上

頁	単元名	種 類	コンテンツ
32	ほたるの 一生	動画	ほたる
34		動画	ほたるの幼虫
53	たこのすみ いかのすみ	動画	たこが墨を吐く様子
		動画	いかが墨を吐く様子

2年下

頁	単元名	種 類	コンテンツ
6	とべとべ回れ	動画	紙のとんぼの作り方
38	こんなものがほしいなあ	動画	スピーチ①
		動画	スピーチ②
80	どんぐり	動画	シマリス
		写真	エゾアカネズミ
81		写真	どんぐりの発芽
		動画	どんぐりの発芽
88	やってごらんおもしろいよ	動画	話し合い(グループ)

3年上

頁	単元名	種 類	コンテンツ
16	つり橋わたれ	写真	つり橋
24		写真	山つつじ
39	ミラクル ミルク	動画	乳しぼり
70	合図としるし	写真	色別対抗リレー
72		写真	点字ブロック
84	クラスレクリエーションをしよう	動画	話し合い(学級会)

3年下

頁	単元名	種 類	コンテンツ
38	モチモチの木	写真	モチモチの木(とちの木)
41		写真	とちの実で作ったとちもち
76	遊びをくらべよう	動画	インタビュー
86	冬眠する動物たち	動画	シマリス
88		動画	ヒグマ
		動画	ヤマネ

4年上

頁	単元名	種 類	コンテンツ
36	アメンボはにん者か	動画	アメンボ
67	手で食べる、はしで食べる	動画	インドの食事

4年下

頁	単元名	種 類	コンテンツ
9	空飛ぶふろしき ムササビ ムササビがくらす森	動画	ムササビ
44	ごんぎつね	写真	はりきりあみ
45		写真	びく
48		写真	赤い井戸
55		動画	木魚
58		写真	火なわじゅう
70	ドリームツリーを作ろう	動画	スピーチ

5年上

頁	単元名	種 類	コンテンツ
60	働く人にインタビュー	動画	インタビュー

5年下

頁	単元名	種 類	コンテンツ
26	学校を百倍すてきにしよう	動画	スピーチ
64	「一本」から見える数え方の世界	写真	ダイアグラム
90	大造じいさんとがん	動画	まがん
91		写真	たにし
		写真	うなぎ針
100		動画	はやぶさ
104		写真	すももの花
108	より良い考え方はどっち？	動画	ディベート①
		動画	ディベート②
		動画	ディベート③

6年上

頁	単元名	種 類	コ ン テ ン ツ
58	パネルディスカッション をしよう	動画	パネルディスカッション①
		動画	パネルディスカッション②
		動画	パネルディスカッション③
105	きつねの窓	写真	ききょう

6年下

頁	単元名	種 類	コ ン テ ン ツ
10	「本物の森」で未来を守る	写真	常緑広葉樹林(シイの木)
		写真	落葉広葉樹林(ブナの木)
12		写真	鎮守の森
13		写真	タブノキ
26	狂言 盆山	動画	盆山(狂言師による実演)
74	国境なき大陸 南極	動画	南極大陸
		写真	第七次南極観測隊
75		写真	昭和基地
78		写真	温暖化の進む南極大陸
		写真	南極の氷しょう

制作・発行

学校図書株式会社

〒114-0001 東京都北区東十条3-10-36

TEL: 03-5843-9432

URL: <https://gakuto.co.jp> Mail: suishin@gakuto.co.jp