## デジタル教科書(教材)

# 中学校科学

# FYIVA



# 使用説明書

# ツール画面の説明

トップメニュー画面, または目次から教科書内のページに移動すると, 画面上にツールバーボタン等が 表示されます。



## タブリスト表示ボタン

現在の表示画面から選択でき るタブのリストを表示します。 リスト上のタブ名を選択して 任意の画面に移動することが 🗐 📭 1-1-1 第1章 急近位生物の棚 可能です。



## 環境設定ボタン

ふりがななどの設定画面を開きます。

# 基本機能ツールの説明

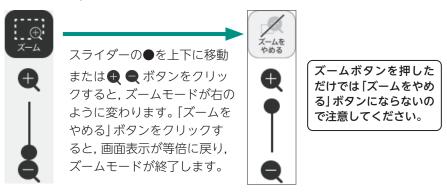




## ①拡大/縮小ツール

紙面の拡大/縮小表示を行うボタンです。ダブルクリックするとズームモードに変化し、スライダーの●を上下に移動または **● ●** ボタンで、任意の大きさに画面を拡大/縮小することができます。

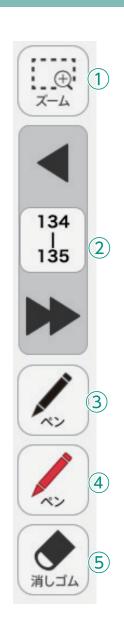
## ズームモード



## マウスによる拡大/縮小

ズームボタンをクリックすると、マウスポインターが (土) に変化します。この状態で、紙面をドラッグ&ドロップすると任意の場所を拡大表示できます。「ズームをやめる」 ボタンをクリックすると、画面は元に戻ります。

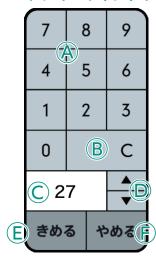




## ②ページめくりツール

ページのめくりなどを行うボタンです。**【**(**◀**)または**▶**(**▶**)をクリッ クすると, 前のページ(チャプター), 次のページ(チャプター) に移動し ます。また、中央の通し番号部分をクリックすると、以下のテンキーウィ ンドウが表示されます。

## テンキーウィンドウ



## A数字キー

0~9のボタンを押して、ページ番号を入力します。

#### **BC**+-

入力した数字をクリアします。

## ©ページ番号表示

入力したページが表示されます。この部分をクリッ クして数字を直接入力することも可能です。

### Dページ送り

1ページずつ数字を変更することができます。

#### E決定ボタン

指定したページへ移動します。

#### F終了ボタン

テンキーウィンドウを閉じます。

## ドラッグ&ドロップまたは、指によるページめくり

紙面上でドラッグ&ドロップすることで、ページをスクロールすること が可能です。同様に画面上で指を用いて画面を左右に動かすことでも、 ページをめくることができます。ただし、▶または ◀ が表示されて いる場合は、ドラッグ&ドロップまたは指によるページスクロールはで きません。



134

135

## ③ペンツール

紙面に自由に書き込むことが可能なペンモードになります。ペン種,太 さ, 透明度をペン・マーカーパレットで自由に変更できます。黒く反転し たボタンをもう一度クリックすると、ペンモードが解除されます。



ペンツールオン









## ④ペンツール(赤ペン)

赤ペンボタンをクリックすると、紙面に自由に書き込むことが可能なペ ンモードになります。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると, ペンモードが解除されます。この赤ペンツールは、ペン種、太さ、透明度 は変更できません。



消しゴムオフ



消しゴムオン

## ⑤消しゴムツール

消しゴムボタンをクリックし、紙面に描画したペン・マーカー・図形・ス タンプに触れると、それらの描画を消すことができます。

# ツールバーの説明



## ①終了ボタン

デジタル教科書を終了させるボタ ンです。このボタンをクリックす ると, 図のようなメッセージウィ ンドウが表示されます。「はい」を 選択すると、終了します。「いいえ」 を選択すると,元の表示画面に戻 ります。



## ②目次ボタン

ボタンをクリックすることで、デジタル教科書の目次ページに移動でき ます。



## ③ タッチボタン

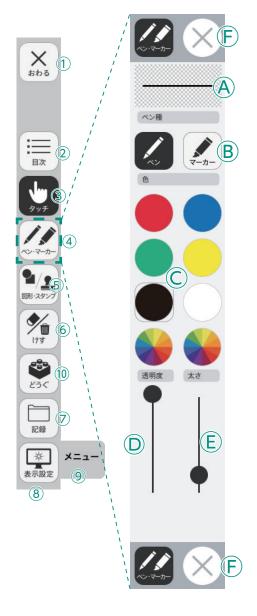
このアイコンが表示されている場合は、紙面をタッチで操作できる状態 であることを表示しています。なお、このアイコンの表示状態中は、配置 したスタンプや線、トリミング画像を操作することはできません。

## <u>④ペン・マーカーボタン</u>

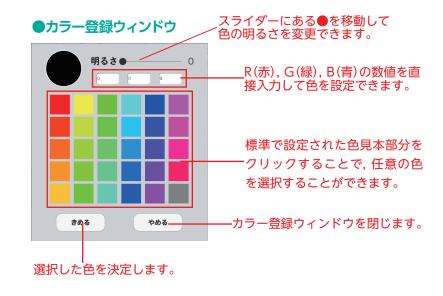
ボタンをクリックすると、ペン描画モードに変わり、ペン・マーカーパレッ トが表示され、線の色や太さなどが変更できます。



## ペン・マーカーパレット



- **Aプレビュー**:設定中のペン・マーカーのプレビューを表示します。
- **⑧線種:**「ペン」「マーカー」 それぞれのボタンをクリックすることで、 描画する線の種類を切り替えることができます。
- ○色:ペン・マーカーの色を選択することができます。また、下の2つの をクリックするとカラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。



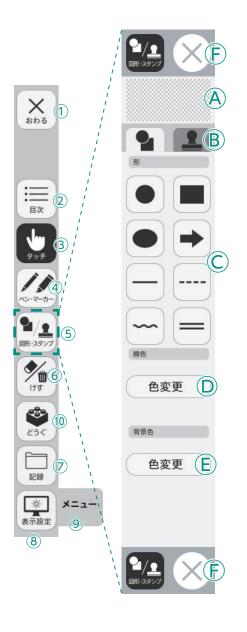
- □透明度:描画する線の透明度を変更できます。
- **E太さ:**描画する線の太さを変更できます。
- **⑤ 下終了ボタン:** ⊗をクリックすると、ペン・マーカーパレットが終了します。





## ⑤図形・スタンプボタン

図形・スタンプボタンをクリックすると、図形・スタンプ描画モードに変わり、図形・スタン プパレットが表示されます。



## 図形・スタンプパレット(図形モード)

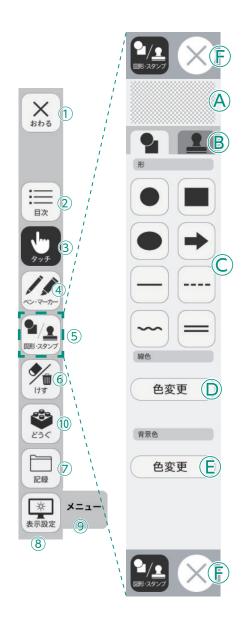
- **Aプレビュー:**設定中の図形のプレビューを表示します。
- ®切り替えタブ:図形モードとスタンプモードを切り替えます。
- ○図形: 図形, 線の形を選択します。
- □線色変更ボタン:ボタンをクリックすると色選択パレットが表 示され、線の色・透明度・太さを変更すること ができます。

## ●色選択パレット



を決定します。また、このボタンを クリックすることで図形・スタンプ パレットに戻ることができます。

きめる



(E)背景色変更ボタン:ボタンをクリックすると背景色選択パレットが表示され、円・長方形・矢印について、図形の中の色を変更できます。

## ●背景色選択パレット



**⑤終了ボタン:** ⊗をクリックすると, 図形・スタンプパレットを終了します。

## 図形・スタンプの使い方

①図形・スタンプパレットを表示させて、任意の 図形やスタンプを選択してください。選択してい る図形のアイコンは、プレビュー画面に表示され ます。

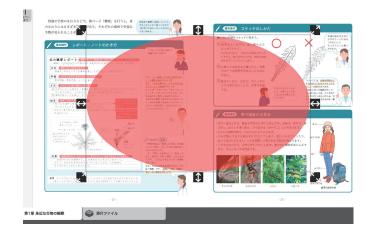


②図形やスタンプを選択した状態でマウスカーソルを紙面上に移動させ、任意の場所にシングルクリックするか、またはドラッグ&ドロップします。



③シングルクリックまたはドラッグ&ドロップ すると、紙面にスタンプが配置されます。スタ ンプの周囲には マークが表示されており、 このマークをドラッグ&ドロップすることで、 スタンプの大きさを自由に変更することができ ます。

また, スタンプそのものにカーソルを合わせて ドラッグ&ドロップすることでスタンプを移動 することもできます。



## トリミングモードについて

トリミングツールボタンをクリックすると, 右の画面に切り替わります。トリミングモー ドでは,任意の紙面の一部を切り取って保存 し,その保存した画像を任意の場所,大きさで 貼り付けることができます。



## トリミングの手順

①トリミングモードの状態で、紙面の必要部分をドラッグ&ドロップで選択します。



②ドラッグ&ドロップした場所の画像が、画面右のウィンドウに保存されます。

画像は何枚でも保存できますが、 2枚目以降の画像を保存する場合は、「きりとる」ボタンを押してからではないと、トリミングをすることはできません。

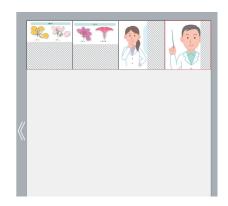


③保存した画像から紙面に配置したい画像を 選択します。選択された画像は赤枠で囲まれ ます。



④③での画像選択の後, 紙面上でシングルク リックまたはドラッグ&ドロップすると, 選 択した画像が配置されます。





⑤画像の配置が終わると、切り取った画像一覧ウィンドウが消え、元の画面に戻ります。 配置した画像の周囲には マークが表示されており、このマークをドラッグ&ドロップすることで、画像の大きさを自由に変更することができます。

また,画像そのものをドラッグ&ドロップすることで,画像の位置を自由に変えることができます。

切り取った画像一覧ウィンドウの画像を選択 した状態(赤枠で囲まれた状態)でもう一度ク リックすると、削除確認画面が表示されます。

[OK] ボタンをクリックすると, 選択した画

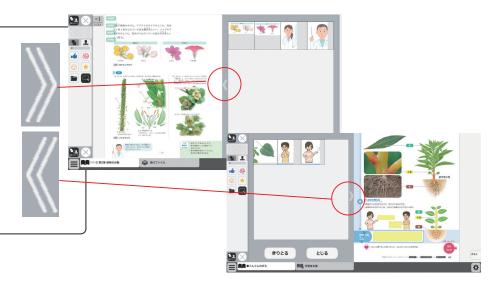






画面中央の矢印をクリック して、切り取った画像一覧 ウィンドウの左右の位置を 変更できます。

像は削除されます。





(8)



けすボタンをクリックすると、ツールバー下部に消去関連ツールパレットが表示されます。

## ●消去関連ツールパレット



## A消しゴム

ボタンを押し、消しゴムモード状態で紙面をドラッグすると、紙面上の描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)を消すことができます。また、ドラッグではなく、描画上でクリックしても消すことができます。再度ボタンをクリックすることで、消しゴムモードは解除されます。※アイコンが反転すると同時に隣に表示されている基本機能ツールの消しゴムアイコンも反転します。



**◀**消しゴムモードになると, このように反転されたアイコ ンになります。

## B全消去

このボタンをクリックすると、表示中紙面の描画が全て削除され、画面下に右の画像のようなメッセージが表示されます。また、全消去した描画は「元に戻す」ボタンをクリックすることで削除前の状態に戻すことができます。





■表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

#### ©元に戻す

このボタンをクリックすると、紙面上に描かれている描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)の操作を1つ前の状態に戻します。



**▼**表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

## **□**やりなおす

「元に戻す」ボタンで戻した操作を1つやり直します。



**▲**表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

### Eけす・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると消去関連ツールパレットを終了することができます。





## ⑦記録ボタン

記録ボタンをクリックすると、ツールバー下部に記録関連ツールパレットが表示されます。

## ●記録関連ツールパレット

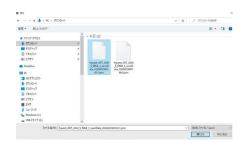


## A保存

紙面上の描画情報や表示設定情報などをデジタル教科書専用の形式 (json形式)でお使いの端末に保存します。ファイル保存の方法はお使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。

## B読込

④で保存したファイルを読み込んで、紙面上に描画情報や表示設定情報、最終表示ページ情報などを反映させることができます。ボタンをクリックすると画面上に別ウィンドウが表示されるので、データを保存した任意のフォルダを選択してください。



#### ©画像で保存

表示ページ内の描画情報などを jpg形式の画像ファイルとしてご使用の端末に保存します。ツールバーやクリックポイント等は保存されません。ファイル保存の方法はお使いのブラウザによって異なりますので, その操作の指示に従ってください。

## D印刷

表示ページ内の紙面と描画情報を印刷します。ツールバーやクリックポイント等は印刷されません。印刷の方法はお使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。

#### **Eきろく・メニュータグ**

どちらのタグもクリックすると記録関連ツールパレットを終了することができます。 ※きろくタグは×印をクリックすることでツールパレットを終了することができます。



表示設定

(8)

(9)



## ⑧表示設定ボタン

表示設定ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツー ルパレットが表示されます。

## ●表示設定関連ツールパレット



#### A 全画面表示

ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フル スクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に 戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終了します。



◀フルスクリーン中は 「元に戻すボタン」 に 変わります。

### ®クリックポイント

ボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転し、紙面にあるクリッ クポイントが色付きで表示されます。

71





▲通常の状態



紙面の見え方を「見開き」か「まきもの」に切り替え ます。通常は「見開き」モードになっています。

### まきものモードについて

まきものモードは、見開きで途切れることなくペー ジをスムーズにスライドできるモードです。

このモードでは弊社がデジタル教科書に設定したペー ジの区切りがあり、区切りの中であれば教材に関係 なくドラッグ&ドロップでページを送る/戻すこと が可能です。

ただし、このモードのまま区切りを超えることはで きないため、まきものモードを終了し、見開きモード の▶でページを送る必要があります。





## D非表示

教科書紙面以外の描画情報やアイコン, ツールなど をすべて非表示にして、紙の教科書と同じ表示にす ることができます。もう一度ボタンをクリックすると、 非表示になっていた各種情報が表示されます。





◀非表示状態オフ

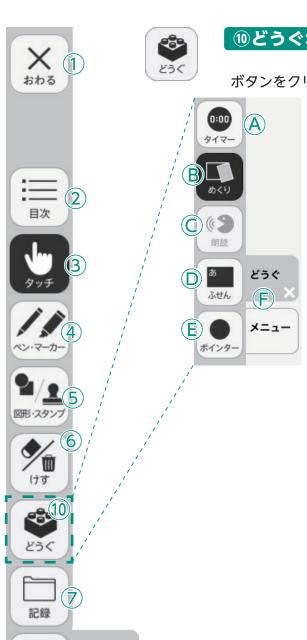
#### ®表示設定・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを終了することができます。 ※表示設定タグは×印をクリックすることでツールパレットを終了することができます。

## メニュー

## 9メニュータグ

ツールバーを表示/非表示に切り替えることができます。



メニュー

(9)

\* 表示設定

(8)

## ⑩どうぐボタン

ボタンをクリックすると、どうぐ関連ツールパレットが表示されます。

## ●どうぐ関連ツールパレット

#### ®タイマー

ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイ マーをドラッグ&ドロップすることで、紙面の任意の位置にタイ マーを移動できます。

#### Bめくりがみ

この機能は本ソフトウェアでは使用できません。

## © 朗読

この機能は本ソフトウェアでは使用できません。

## **Dふせん**

ボタンをクリックすると、ふせんボタンが白黒反転してふせんモー ドに切り替わります。

#### <sup>®</sup>ポインター

ボタンをクリックすると、紙面にポインターが表示されます。ド ラッグ&ドロップすることで任意の位置にポインターを移動で きます。

## **Eどうぐ・メニュータグ**

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを 閉じることができます。

※どうぐタグは×印をクリックすることでツールパレットを閉 じることができます。

# 動画再生

教科書紙面上にある動画ボタンをクリックすると、ビデオプレイヤー画面が表示さ

## ビデオプレイヤー



▲動画ボタン

れます。再生ボタンをクリックすると動画が始まります。動画の下およびに右下に 配置されている操作ボタンでさまざまな再生動作を行うことができます。



## ①再生・一時停止ボタン

動画を再生・一時停止します。



#### ②時間表示

現在の経過時間/動画の総再生時 間,を表示しています。

#### ③シークバー

シークバーにある●をドラッグ&ドロップして再生位置を指定できます。

## ④リピート再生

リピート再生のオン・オフを切り替えます。



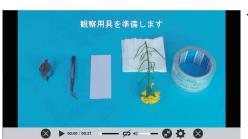
#### 5 音量調節

シークバーにある●をドラッグ&ドロップして音量を調整できます。また,スピーカー **▼** × ▼ミュート状態 部分をクリックすることで、ミュート状態に切り替えることができます。



#### 6全画面表示切り替え

全画面表示と最小画面表示を 切り替えます。



▲全画面表示

#### ⑦設定ウィンドウ

右のウィンドウが表示され, 再 生速度の設定を行うことができ ます。



## **QR**⊐−**ド**



▲QRコード

紙面上のQRボタンをクリックすると、オフラインでQRコード教材を利用できます。一部、QRコード教材集「学図プラス」や社外ホームページに接続されるQRコードも存在します。

※学図プラスや社外ホームページを表示・閲覧するためには、インターネットに接続する環境が必要となります。

## NHK



▲ NHK アイコン

NHK for Schoolの関連動画資料を閲覧することができます。インターネットに接続する環境が必要となります。