







ツール画面の説明

トップメニュー画面,または目次から教科書内のページに移動すると,画面上にツールバーボタン等が 表示されます。



基本機能ツールの説明



38

| 39 2)

3

4

5

消しゴム



①拡大/縮小ツール

紙面の拡大/縮小表示を行うボタンです。ダブルクリックするとズーム モードに変化し,スライダーの●を上下に移動または **● ●** ボタンで, 任意の大きさに画面を拡大/縮小することができます。

ズームモード



スライダーの●を上下に移動 または**●** (ボタンをクリッ クすると,ズームモードが右の ように変わります。「ズームを やめる」ボタンをクリックす ると,画面表示が等倍に戻り, ズームモードが終了します。



ズームボタンを押した だけでは「ズームをやめ る」 ボタンにならないの で注意してください。

マウスによる拡大/縮小

ズームボタンをクリックすると、マウスポインターが (+) に変化します。 この状態で、紙面をドラッグ&ドロップすると任意の場所を拡大表示 できます。「ズームをやめる」 ボタンをクリックすると、画面は元に戻 ります。









②ページめくりツール

ページのめくりなどを行うボタンです。 ◀ (◀) または ▶ (▶) をクリッ クすると,前のページ(チャプター),次のページ(チャプター)に移動し ます。また、中央の通し番号部分をクリックすると、以下のテンキーウィ ンドウが表示されます。

テンキーウィンドウ

	7	8	9	
_	4	5	6	 BCキー 入力した数字をクリアします。 Cページ番号表示 入力したページが表示されます。この部分をクリックレインです。
	1	2	3	
	0	B	C	うして数子を直接入力することも可能です。 ①ページ送り 1ページずつ数字を変更することができます。
E	C 27 きめる やめる		▲ ● める((E)決定ボタン 指定したページへ移動します。 (F)終了ボタン テンキーウィンドウを閉じます。

ドラッグ&ドロップまたは,指によるページめくり

紙面上でドラッグ&ドロップすることで、ページをスクロールすること が可能です。同様に画面上で指を用いて画面を左右に動かすことでも, ページをめくることができます。ただし, ▶または ◀ が表示されて いる場合は、ドラッグ&ドロップまたは指によるページスクロールはで きません。



134

135

③ペンツール

紙面に自由に書き込むことが可能なペンモードになります。ペン種,太 さ,透明度をペン・マーカーパレットで自由に変更できます。黒く反転し たボタンをもう一度クリックすると、ペンモードが解除されます。







134

135

2





赤ペンボタンをクリックすると、紙面に自由に書き込むことが可能なペンモードになります。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると、ペンモードが解除されます。この赤ペンツールは、ペン種、太さ、透明度は変更できません。

赤ペンオン



消しゴムオン

⑤消しゴムツール

消しゴムボタンをクリックし,紙面に描画したペン・マーカー・図形・ス タンプに触れると,それらの描画を消すことができます。









ツールバーの説明



目次

Х

おわる

目次

1

 $(\mathbf{2})$

3

4

(5)

(6)

(10)

(7)

メニュー

(9)

マタンフ

Ŵ

けす

4

どうく

記録

*

表示設定

(8)

①終了ボタン

デジタル教科書を終了させるボタ ンです。このボタンをクリックす ると,図のようなメッセージウィ ンドウが表示されます。「はい」を 選択すると,終了します。「いいえ」 を選択すると,元の表示画面に戻 ります。





ボタンをクリックすることで,デジタル教科書の目次ページに移動でき ます。

③タッチボタン

このアイコンが表示されている場合は, 紙面をタッチで操作できる状態 であることを表示しています。 なお, このアイコンの表示状態中は, 配置 したスタンプや線, トリミング画像を操作することはできません。



ボタンをクリックすると、ペン描画モードに変わり、ペン・マーカーパレットが表示され、線の色や太さなどが変更できます。



ペン・マーカーパレット



アレビュー:設定中のペン・マーカーのプレビューを表示します。

 8線種: [ペン]
 [マーカー]
 それぞれのボタンをクリックすることで、
 描画する線の種類を切り替えることができます。

○色:ペン・マーカーの色を選択することができます。また,下の2つの をクリックするとカラー登録ウィンドウが表示され,任意の色を登録することができます。



②透明度:描画する線の透明度を変更できます。
 ⑥太さ:描画する線の太さを変更できます。

 F終了ボタン: ※をクリックすると、ペン・マーカーパレットが終 了します。





X 1

三日次 (2)

الم الم

3 10 ESC

 \square

メニュ

9

記録

米表示設定

(8)

⑤図形・スタンプボタン

 (\mathbf{F})

 (\mathbf{A})

 $L(\mathbf{B})$

C

色変更(D)

色変更(E)

背景色

図形・スタンプボタンをクリックすると、図形・スタンプ描画モードに変わり、図形・スタン プパレットが表示されます。

図形・スタンプパレット(図形モード) ④プレビュー:設定中の図形のプレビューを表示します。

●色選択パレット

設定中の図形のプレビュー を表示します。 丸の色をクリックすることで、図形の 色を変更できます。下二つの リックすると, カラー登録ウィンドウ が表示され、任意の色を登録すること ができます。 透明度 太さ スライダーにある●をスライド させることで、図形の透明度と 太さを変更できます。 このパレットで選択した色や形など を決定します。また,このボタンを きめる クリックすることで図形・スタンプ パレットに戻ることができます。



(F)終了ボタン: ※をクリックすると、図形・スタンプパレットを終 了します。

図形・スタンプの使い方

②形・スタンプパレットを表示させて、任意の
 図形やスタンプを選択してください。選択してい
 る図形のアイコンは、プレビュー画面に表示されます。



②図形やスタンプを選択した状態でマウスカー ソルを紙面上に移動させ、任意の場所にシング ルクリックするか、またはドラッグ&ドロップ します。



 ③シングルクリックまたはドラッグ&ドロップ すると、紙面にスタンプが配置されます。スタ ンプの周囲には マークが表示されており、 このマークをドラッグ&ドロップすることで、 スタンプの大きさを自由に変更することができ ます。

また, スタンプそのものにカーソルを合わせて ドラッグ&ドロップすることでスタンプを移動 することもできます。



トリミングモードについて

トリミングツールボタンをクリックすると, 右の画面に切り替わります。トリミングモー ドでは,任意の紙面の一部を切り取って保存 し,その保存した画像を任意の場所,大きさで 貼り付けることができます。



トリミングの手順

 トリミングモードの状態で、紙面の必要部 分をドラッグ&ドロップで選択します。



②ドラッグ&ドロップした場所の画像が,画 面右のウィンドウに保存されます。

> 画像は何枚でも保存できますが, 2枚目以降の画像を保存する場 合は,「きりとる」ボタンを押し てからではないと,トリミング をすることはできません。



③保存した画像から紙面に配置したい画像を 選択します。選択された画像は赤枠で囲まれ ます。





④③での画像選択の後, 紙面上でシングルク リックまたはドラッグ&ドロップすると, 選 択した画像が配置されます。





⑤画像の配置が終わると、切り取った画像一 覧ウィンドウが消え、元の画面に戻ります。 配置した画像の周囲には → マークが表示さ れており、このマークをドラッグ&ドロップ することで、画像の大きさを自由に変更する ことができます。

また, 画像そのものをドラッグ&ドロップす ることで, 画像の位置を自由に変えることが できます。

切り取った画像一覧ウィンドウの画像を選択 した状態(赤枠で囲まれた状態)でもう一度ク リックすると,削除確認画面が表示されます。 [OK]ボタンをクリックすると,選択した画 像は削除されます。











2

З

4

6

(10)

7

メニュー

(9)

目次

図形・スタンブ

m

けす

6

どうぐ

記録

*

表示設定

(8)

⑥けすボタン

けすボタンをクリックすると、ツールバー下部に消去関連ツールパレットが表示されます。

●消去関連ツールパレット

A

けす

(E)

メニュー

消しゴム 川 消しゴム

全消去

元に戻す

やり直す

(C)

 (D)

m

けす

▲消しゴム

ボタンを押し,消しゴムモード状態で紙面をドラッグすると,紙面上の描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)を消すことができます。 また,ドラッグではなく,描画上でクリックしても消すことができます。 再度ボタンをクリックすることで,消しゴムモードは解除されます。 ※アイコンが反転すると同時に隣に表示されている基本機能ツールの 消しゴムアイコンも反転します。



◀消しゴムモードになると、
 このように反転されたアイコ、
 ンになります。

B全消去

このボタンをクリックすると,表示 中紙面の描画が全て削除され,画面 下に右の画像のようなメッセージ が表示されます。また,全消去した 描画は[元に戻す]ボタンをクリッ クすることで削除前の状態に戻す ことができます。





◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

©元に戻す

このボタンをクリックすると、紙面上に描かれている描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)の操作を1つ前の状態に戻します。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

Dやりなおす

「元に戻す」ボタンで戻した操作を1つやり直します。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となり

Eけす・メニュータグ

ます。

どちらのタグもクリックすると消去関連ツールパレットを終了することができます。



Х

おわる

-

目次

(1)

 $(\mathbf{2})$

B

4

(5)

6

1

Ŵ

けす

どうく

記録

*

表示設定

(8)

メニュー

(9)

(10)

図形・スタンプ

⑦記録ボタン

記録ボタンをクリックすると、ツールバー下部に記録関連ツールパレットが表示されます。

●記録関連ツールパレット

A保存

紙面上の描画情報や表示設定情報などをデジタル教科書専用の形式 (json形式)でお使いの端末に保存します。ファイル保存の方法はお 使いのブラウザによって異なりますので,その操作の指示に従ってく ださい。

B<mark>読込</mark>

④で保存したファイルを読み込んで、紙面上に描画情報や表示設定情報、最終表示ページ情報などを反映させることができます。ボタンをクリックすると画面上に別ウィンドウが表示されるので、データを保存した任意のフォルダを選択してください。



©画像で保存

表示ページ内の描画情報などをjpg形式の画像ファイルとしてご使用の端末に保存します。ツールバーやクリックポイント等は保存されません。ファイル保存の方法はお 使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。

D印刷

表示ページ内の紙面と描画情報を印刷します。ツールバーやクリックポイント等は印 刷されません。印刷の方法はお使いのブラウザによって異なりますので,その操作の 指示に従ってください。

Eきろく・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると記録関連ツールパレットを終了することができます。 ※きろくタグは×印をクリックすることでツールパレットを終了することができます。



Х

おわる

目次

2

1(5

図形・スタンプ

Ŵ (6)

(10)

7

メニュー

(9)

けす

記録

*

表示設定

(8)

⑧表示設定ボタン

表示設定ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツー ルパレットが表示されます。

●表示設定関連ツールパレット



©見開き・まきもの

まきものモードについて

A全画面表示

ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フル スクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に 戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終了します。



◆フルスクリーン中は「元に戻すボタン」に 変わります。

(B)クリックポイント

ボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転し、紙面にあるクリッ クポイントが色付きで表示されます。



▲通常の状態 7 クリックポイント







が可能です。

教科書紙面以外の描画情報やアイコン、ツールなど をすべて非表示にして、紙の教科書と同じ表示にす ることができます。もう一度ボタンをクリックすると、 非表示になっていた各種情報が表示されます。

紙面の見え方を「見開き」か「まきもの」に切り替え

まきものモードは、見開きで途切れることなくペー

このモードでは弊社がデジタル教科書に設定したペー

ジの区切りがあり、区切りの中であれば教材に関係

なくドラッグ&ドロップでページを送る/戻すこと

ただし、このモードのまま区切りを超えることはで

の▶でページを送る必要があります。

きないため, まきものモードを終了し, 見開きモード

ます。通常は「見開き」モードになっています。

ジをスムーズにスライドできるモードです。



非表示

◀非表示状態オフ

E表示設定・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを終了することができます。 ※表示設定タグは×印をクリックすることでツールパレットを終了することができます。

メニュー

(9)メニュータグ

ツールバーを表示/非表示に切り替えることができます。



(2)

目次

-30

どうぐ

0:00

タイマー

めくり

朗読

ふせん

ポインター

B

 \bigcirc

D^b

(E) (

 (\mathbf{A})

どうぐ

 $(\mathbf{F})^{\prime}$

メニュー



ボタンをクリックすると、どうぐ関連ツールパレットが表示されます。

●どうぐ関連ツールパレット

A917-

ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイ マーをドラッグ&ドロップすることで、紙面の任意の位置にタイ マーを移動できます。

Bめくりがみ

この機能は本ソフトウェアでは使用できません。

C 朗読

この機能は本ソフトウェアでは使用できません。

Dふせん

ボタンをクリックすると、ふせんボタンが白黒反転してふせんモー ドに切り替わります。

Dポインター

ボタンをクリックすると、紙面にポインターが表示されます。ド ラッグ&ドロップすることで任意の位置にポインターを移動で きます。

Eどうぐ・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを 閉じることができます。 ※どうぐタグは×印をクリックすることでツールパレットを閉 じることができます。



動画再生

ビデオプレイヤー



教科書紙面上にある動画ボタンをクリックすると,ビデオプレイヤー画面が表示されます。再生ボタンをクリックすると動画が始まります。動画の下およびに右下に 配置されている操作ボタンでさまざまな再生動作を行うことができます。

▲動画ボタン





③シークバー

シークバーにある●をドラッグ&ドロップして再生位置を指定できます。

④リピート再生

リピート再生のオン・オフを切り替えます。



◀全画面表示

5音量調節

シークバーにある●をドラッグ&ドロップして音量を調整できます。また、スピーカー ■× ■ミュート状態 部分をクリックすることで、ミュート状態に切り替えることができます。

⑥全画面表示切り替え

全画面表示と最小画面表示を 切り替えます。



⑦設定ウィンドウ

右のウィンドウが表示され, 再 生速度の設定を行うことができ ます。







紙面上のQRボタンをクリックすると、オフラインでQRコード教材を利用できます。一部、QRコード教材集「学図プラス」や社外ホームページに接続されるQRコードも存在します。

※学図プラスや社外ホームページを表示・閲覧するためには、インターネット に接続する環境が必要となります。

NHK



NHK for Schoolの関連動画資料を閲覧することができます。インターネットに接続する環境が必要となります。