

ページ	位置	種類	内容	区別	備考	指導者用	学習者-教材	学習者用
3	右下	コンテンツ	各イラストを色なしの状態からクリックして色表示	デジ教独自		○	○	-
7	下	アニメーション	3の書き方	QR		○	○	○
7	3の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(1~5のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
9	上・下	アニメーション	1・2の書き方	QR		○	○	○
9	1の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(1~5のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
9	2の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(1~5のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
10	上・下	アニメーション	4・5の書き方	QR		○	○	○
10	4の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(1~5のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
10	5の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(1~5のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
11	上	コンテンツ	絵カード(いちご3、バナナ2、みかん5、ドーナツ4、スイカ1)をランダム提示	デジ教独自		○	○	-
13	上	コンテンツ	鳥の数だけ色塗り(クリックして色がつく)	デジ教独自		○	○	-
15	中・下	アニメーション	6・7の書き方	QR		○	○	○
15	6の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(6~10のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
15	7の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(6~10のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
17	上中下	アニメーション	8・9・10の書き方	QR		○	○	○
17	8の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(6~10のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
17	9の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(6~10のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
17	10の枠	コンテンツ	イラスト画面で、グレイ部をクリックして色がつく。数字の枠内でクリックで赤丸(6~10のタブで切り替え)	デジ教独自		○	○	-
19	上	コンテンツ	鳥の数だけ色塗り(クリックして色がつく)	デジ教独自		○	○	-
20	上	アニメーション	0の書き方	QR		○	○	○
22	上	コンテンツ	どちらが多いコンテンツ(シングルとペアカード)大きい方をクリックで○	デジ教独自		○	○	-
24	上	アニメーション	コマ送り・音入れも	デジ教独自		○	○	○
24	下	コンテンツ	玉おとしコンテンツ5個バージョン	QR		○	○	○
25	下	コンテンツ	5個のブロックコンテンツ	QR		○	○	○
26	上	コンテンツ	玉おとしコンテンツ6個バージョン	QR		○	○	○
26	下	コンテンツ	6個のブロックコンテンツ	QR		○	○	○
27	上	コンテンツ	おはじき7このコンテンツ	QR		○	○	○
27	下	コンテンツ	7個のブロックコンテンツ	QR		○	○	○
28	上	コンテンツ	おはじき8このコンテンツ	QR		○	○	○
28	下	コンテンツ	8個のブロックコンテンツ	QR		○	○	○
29	下	コンテンツ	9個のブロックコンテンツ	QR		○	○	○
30	下	コンテンツ	10個のブロックコンテンツ	QR		○	○	○
31	上	アニメーション	カードの遊び方	QR		○	○	○
32	中	アニメーション	「何番め」のアニメーション	QR		○	○	○
32	四角1	アニメーション	ゴーカーットの順番変更アニメーション	デジ教独自		○	○	-
33	三角1	コンテンツ	車をクリックすると赤色がつくコンテンツ	デジ教独自	WS上	○	○	-
35	三角2	コンテンツ	席当てコンテンツ	デジ教独自		○	○	-
36	上下	アニメーション	ボールとブロック各1	QR		○	○	○
37	上	コンテンツ	ブロックコンテンツ	QR		○	○	○

38	上	アニメーション	金魚とブロック	QR		○	○	○
38	中	アニメーション	=+と=の書き方・各1	QR		○	○	○
42	上下	アニメーション	アヒルとブロック・各1 (音入れ・ステーク)	QR		○	○	○
43	上	コンテンツ	金魚とブロック	QR		○	○	○
44	上	アニメーション	金魚とブロック	QR		○	○	○
48	四角4 ①	ナレーション	問題を読み上げ	デジ教独自		○	-	-
49	四角4 ②	ナレーション	問題を読み上げ	デジ教独自		○	-	-
50	上部	コンテンツ	たしざんカード (クリックで進むフラッシュカード、表の式表示の後、裏の答え表示、ランダムでカード表示)	デジ教独自		○	○	-
51	四角1	アニメーション	玉入れアニメ・3つ	QR		○	○	○
52	あわせて/ ふえると	ナレーション	音声読み上げ	デジ教独自		○	○	○
53	できる	正誤判定問題	正誤問題 (教科書外問題)	QR		○	○	○
54	上下	アニメーション	絵を見てお話ししましょう・2つ	QR		○	○	○
55	上	コンテンツ	ブロックで考える	QR		○	○	○
56	上	アニメーション	ブロックで残りを考える	QR		○	○	○
56	中	アニメーション	一の書き方	QR		○	○	○
61	四角1	アニメーション	金魚をとる・4つ	QR		○	○	○
62	四角1	アニメーション	うしとうまをブロックにおきかえて考える	QR		○	○	○
64	四角2 ①②	ナレーション	音声読み上げ・2つ	デジ教独自		○	-	-
65	三角1	ナレーション	解答音声・2例	デジ教独自	WS内	○	-	-
66	四角3	アニメーション	子どもにあめをあげる	QR		○	○	○
67	上部	コンテンツ	ひき算カード	デジ教独自		○	○	-
68	のこりは/ ちがいは	ナレーション	音声読み上げ・2つ	デジ教独自		○	○	○
69	できる	正誤判定問題	正誤問題 (教科書外問題)	QR		○	○	○
72	四角1	コンテンツ	果物調べ、カード移動等	QR		○	○	○
73	四角1 ②	コンテンツ	色塗りコンテンツ	デジ教独自		○	○	-
74	中央	コンテンツ	ブロック配置コンテンツ	QR		○	○	○
75	下部	コンテンツ	無色のイラストをクリックして色付きにして数える	デジ教独自		○	○	-
85	三角2	ナレーション	カレンダーの日付をクリックして読む	デジ教独自		○	○	-
86	四角1	アニメーション	お話スライド	QR (+音声付)		○	○	○