

| ページ | 位置 | 種類 | 内容 | 区別 | 備考 | 指導者用 | 学習者-教材 | 学習者用 |
|---------|----|---------|--------------------------------------|-----------|-----|------|--------|------|
| 2:上 | | アニメーション | コマ送り (どのセットがおとく?) | QR (+音声付) | | ○ | ○ | ○ |
| 3:四角1 | | コンテンツ | チョコがブロックになり操作できる | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 4:キマリン | | 静止画 | 振り返り | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 6:四角1① | | アニメーション | 代金表示ア | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 6:四角1① | | アニメーション | 代金表示イ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 8:四角1① | | アニメーション | 数直線表示 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 10:黒板 | | アニメーション | 筆算アニメーション・23×3 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 13:四角1 | | アニメーション | 数直線表示 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 14:黒板 | | アニメーション | 筆算アニメーション・213×3 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 17:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書外問題) | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 17:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書問題1~3) | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 20:上 | | アニメーション | コマ送り (何人ぐらいいる?) | QR (+音声付) | | ○ | ○ | ○ |
| 21:四角1 | | コンテンツ | ペン記入 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 26:博士 | | コンテンツ | 吹き出しをドラッグして数直線をスライドすると数値が変わる。 | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 32:四角1② | | アニメーション | 大きな数のたし算の方法をアニメーションで見る | デジ教独自 | | ○ | - | - |
| 33:三角3 | | コンテンツ | カードで4桁加除問題作成 | デジ教独自 | WS内 | ○ | - | - |
| 34:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書外問題) | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 34:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書問題1・3) | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 38:上 | | アニメーション | コマ送り (1dLより少ないかさは何?) | QR (+音声付) | | ○ | ○ | ○ |
| 42:まとめ | | アニメーション | 1Lの水が0.1dLまで変化する | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 44:四角2 | | コンテンツ | 花瓶をドラッグして水の量を変えられる。「dL」ボタンを押すとdL表示する | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 47:四角2② | | アニメーション | 筆算アニメーション・2.5+1.3 | QR (+音声付) | | ○ | ○ | ○ |
| 49:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書外問題) | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 49:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書問題1~4) | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 52:上 | | アニメーション | コマ送り (同じなかまはどれ?) | QR (+音声付) | | ○ | ○ | ○ |
| 53:四角1 | | コンテンツ | 分類コンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 54:四角2 | | コンテンツ | 分類コンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 55:四角2① | | コンテンツ | 分類コンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 56:四角3 | | コンテンツ | 分類コンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 58:黒板 | | アニメーション | かき方アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 59:四角2② | | アニメーション | かき方アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 60:四角3② | | アニメーション | かき方アニメーション | QR (+音声付) | | ○ | ○ | ○ |
| 61:四角4① | | アニメーション | 折り紙アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 61:四角4③ | | アニメーション | 折り紙アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 61:四角4③ | | アニメーション | 折り紙アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 64:四角2 | | アニメーション | 折り紙アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 64:四角2 | | アニメーション | 折り紙アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 64:四角2 | | アニメーション | 折り紙アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 65:四角3① | | コンテンツ | 敷き詰めコンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 65:四角3② | | コンテンツ | 敷き詰めコンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 65:三角1 | | コンテンツ | 2種三角定規2枚を使って図形を作る | デジ教独自 | WS内 | ○ | ○ | - |
| 66:四角4 | | アニメーション | 変形アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 67:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書外問題) | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 67:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書問題1) | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 72:上 | | アニメーション | コマ送り (シールは何まい?) | QR (+音声付) | | ○ | ○ | ○ |
| 73:四角1 | | コンテンツ | ペン記入 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 75:三角1② | | アニメーション | あかりさんアニメーション | デジ教独自 | WS内 | ○ | - | - |
| 77:黒板 | | アニメーション | 筆算アニメーション・23×12 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 83:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書外問題) | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 83:できる | | 正誤判定問題 | やってみよう (教科書問題1~3) | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |

| | | | | | | | | |
|-----|--------|---------|-----------------------|----------|-----|---|---|---|
| 86 | 上 | アニメーション | コマ送り（はしたの長さは？） | QR（+音声付） | | ○ | ○ | ○ |
| 87 | 四角 1 ㊟ | コンテンツ | はしたをドラッグして青のテープに重ねられる | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 88 | 博士 | アニメーション | 1/3の書き方 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 89 | 三角 2 | コンテンツ | 色塗りコンテンツ | デジ教独自 | WS内 | ○ | ○ | - |
| 92 | 四角 1 | コンテンツ | 色塗りコンテンツ | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 97 | 四角 2 | アニメーション | 7/8から5/8切り取るアニメーション | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 98 | できる | 正誤判定問題 | やってみよう（教科書外問題） | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 98 | できる | 正誤判定問題 | やってみよう（教科書問題1・2） | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 102 | 上 | アニメーション | コマ送り（どれがいちばん重い？） | QR（+音声付） | | ○ | ○ | ○ |
| 103 | 四角 1 | コンテンツ | 天秤コンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 104 | 四角 2 | コンテンツ | 天秤コンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 104 | 博士 | アニメーション | 1g書き方 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 106 | 黒板 | 動画 | 秤の使い方 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 107 | 四角 4 | コンテンツ | バーチャルばかり | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 107 | 博士 | アニメーション | 1kg書き方 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 109 | 博士 | アニメーション | 1t書き方 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 112 | 四角 1 | 動画 | 重さ調べ動画 | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 114 | できる | 正誤判定問題 | やってみよう（教科書外問題） | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 114 | できる | 正誤判定問題 | やってみよう（教科書問題2・3） | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |
| 120 | 上 | アニメーション | コマ送り（何人乗っていたのかな？） | QR（+音声付） | | ○ | ○ | ○ |
| 121 | 四角 1 ㊟ | アニメーション | 数直線アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 123 | 四角 2 ㊟ | アニメーション | 数直線アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 124 | 四角 3 ㊟ | アニメーション | 数直線アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 125 | 四角 4 ㊟ | アニメーション | 数直線アニメーション | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 126 | できる | 正誤判定問題 | やってみよう（教科書外問題） | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 133 | 四角 2 ㊟ | 静止画 | 合算グラフ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 134 | 上 | アニメーション | コマ送り（そろばんで数を表せる？） | QR（+音声付） | | ○ | ○ | ○ |
| 135 | 三角 1 | コンテンツ | そろばんコンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 136 | 四角 1 | アニメーション | そろばんの球の動きアニメーション | デジ教独自 | | ○ | ○ | ○ |
| 144 | プロ | コンテンツ | プログラミングコンテンツ | QR | | ○ | ○ | ○ |
| 149 | 補充問題 | 正誤判定問題 | 補充問題 | デジ教独自 | | ○ | ○ | ○ |
| 157 | ふかめよう㊟ | コンテンツ | 2桁同士掛け算の答えチェック | デジ教独自 | | ○ | ○ | - |