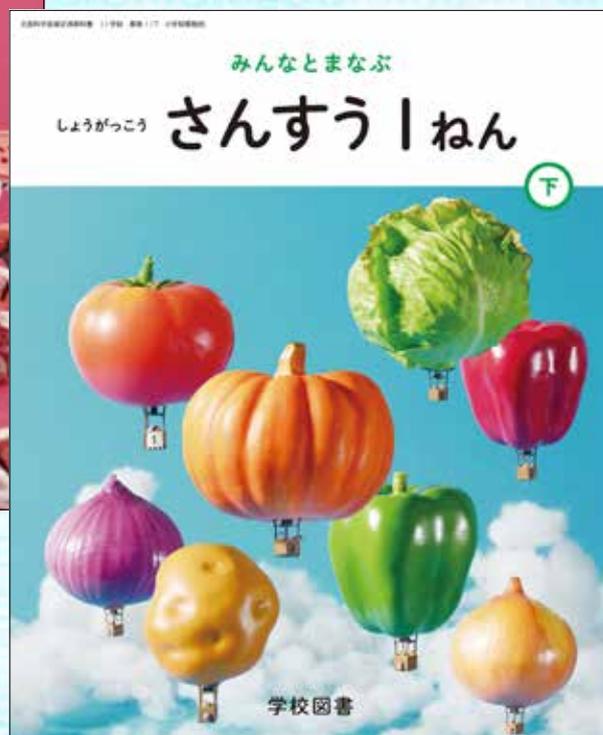
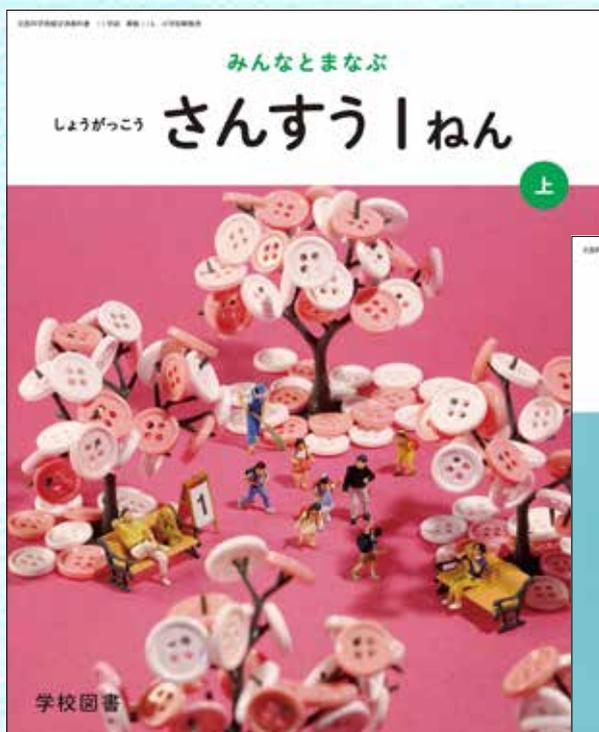


小学校算数 **1~6**年 (上・下)

指導者用デジタル教科書(教材) 使用説明書 ver. 1.0



◆ ◆ ◆ 目次 ◆ ◆ ◆

はじめにお読みください	3
紙面ページの操作	3
ツール画面の説明	4
基本機能ツールの説明	5
ツールバーの説明	7
タブリスト表示ボタンの説明	23
画面切り替えタブの説明	23
ひらくタブの説明	24
設定メニューの説明	24
環境設定の説明	24
学習者支援機能について	25
学習者支援機能のツールバーについて	25
学習者支援の環境設定	28
ナビメニューについて	29
算数特有の機能について	30
算数のコンテンツについて	33
算数ツールについて	34

動作環境

OS:	Windows 8.1 / 10 / 11
CPU:	インテル Core i3 1.9 GHz 以上
メモリ:	各OS に必要とされるメモリ容量以上(4GB以上推奨)
モニタ解像度:	1280 × 720 以上
ブラウザ:	Windows ブラウザ:Microsoft Edge・Google Chrome Chrome OS ブラウザ:Google Chrome iOS (iPad) ブラウザ:Safari
その他:	音声出力機能・機器(音声を再生する場合)
サーバ:	サーバ(校内のサーバに限定)使用の場合は、以下OS等のサーバ機器が必要です。 Windows Server OS / Linux系OSなど。(ファイルサーバでは使用できません)

ご使用条件

校内フリーライセンス(1学校内に限ります)

※使用者登録は50アカウントを登録可能です。

※児童用端末での利用はできません。

※詳細な条件等は、「ソフトウェア使用規約」(全文)をご参照ください。

はじめにお読みください

ログイン方法

ログインURL(デジタル教科書を閲覧及び操作をするサイト)

<https://mirai-pf.jp/user/login.html>

※以下管理者サイトで登録しておけば、SSO(シングルサインオン)でログインできます。

管理者用サイト(使用者の登録などをするサイト)

<https://bit.ly/380s9UT>

※ログインには学校番号・ID・パスワードが必要です。ライセンス情報記載のメール及び別途管理者用のマニュアルを参照してください。

スタート画面



- ① 教科書の最初のページを表示します。
- ② スタート画面を閉じ、デジタル教科書を終了します。
- ③ 目次ページを表示します。
- ④ 前回表示していたページをひょうじします。前回までに書きこんだ内容も表示します。

紙面ページのそうさ

マウスと指によるそうさ

本製品では一部をのぞき、マウスと指による両方のそうさに対応しています。ただし、この使用説明書では、パソコン上で使うことを前提に、マウスによるそうさ方法を中心に解説しています。

指でしか行えないそうさ

紙面上で2本の指を広げたり(ピンチイン), 縮めたり(ピンチアウト)することで、紙面を拡大・縮小することが可能です。ピンチイン・ピンチアウトは、タブレット型等のマルチ・タッチディスプレイ対応の機種で指でのみ行うそうさです。



ツール画面の説明

トップメニュー画面、または目次から教科書内のページへいくと、画面上にツールバーボタン等が表示されます。ボタンの表示名は、指導者用の場合は漢字を使っております。以下の解説ではひらがなの状態で解説しております。

基本機能ツール

本製品の基本的な機能をよび出すボタンです。くわしくは [→p.5](#) をお読みください。

ツールバー

基本機能ツール以外の本製品の各種機能をよび出すボタンです。くわしくは [→p.7~](#) をお読みください。



画面きりかえタブ

現在表示している紙面がタブで表示されています。クリックして目的に応じた画面にきりかえることができます。くわしくは [→p.23](#) をお読みください。

ひらくタブ

基本機能ツールとツールバーの表示位置を左右にきりかえます。くわしくは [→p.24](#) をお読みください。

タブリスト表示ボタン

現在の表示画面からえらべるタブのリストを表示します。くわしくは [→p.23](#) をお読みください。

ナビメニュー

教科書会社共通のメニュー表示ボタンです。くわしくは [→p.29](#) をお読みください。

環境設定ボタン

ふりがななどの設定画面を開きます。くわしくは [→p.24](#) をお読みください。

基本機能ツールの説明

①ズームツール

紙面のズームを行うボタンです。ダブルクリックするとズームモードになり、●のつまみを上下に動かすか \oplus \ominus ボタンで、画面の大きさを変えることができます。

ズーム



●のつまみを上下に動かすか、 \oplus \ominus ボタンをクリックすると、右のように変わります。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面のズームを終わります。

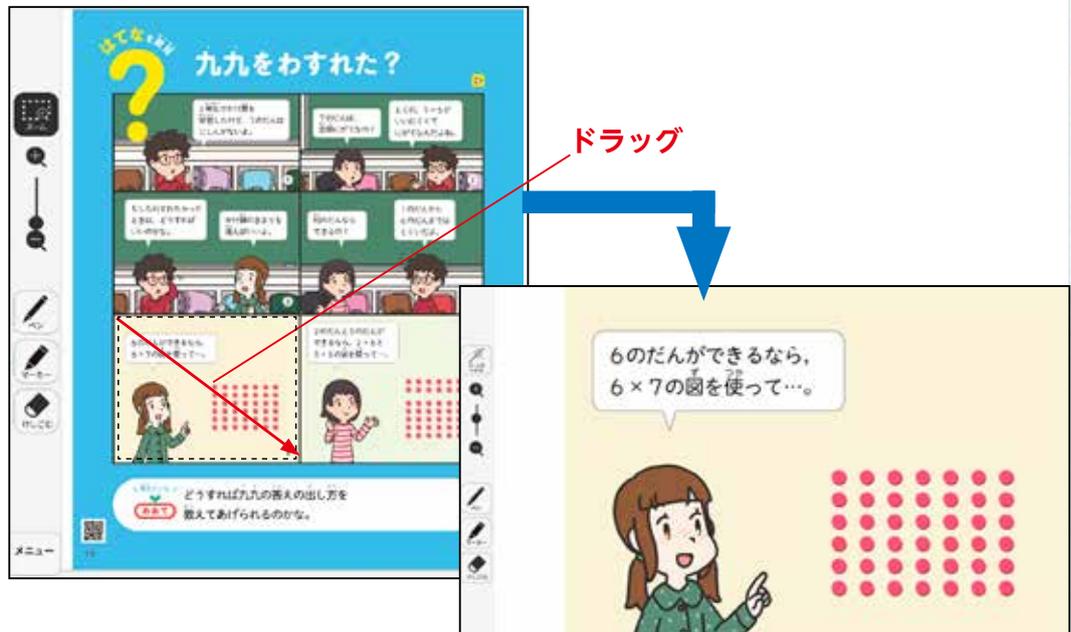


ズームボタンをおしただけでは「ズームをやめる」ボタンにならないので注意じゃ！



マウスによるズーム

ズームボタンをクリックすると、マウスの形が \oplus に変化します。この形で、紙面をドラッグするとその部分をズームできます。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面はもとにもどります。



②ページめくりツール

ページめくりを行うボタンです。◀(◀◀)または▶(▶▶)をクリックすると、前のページ(チャプター)、次のページ(チャプター)にいきます。また、中央のページ番号部分をクリックすると、数字キーが表示されます。



①

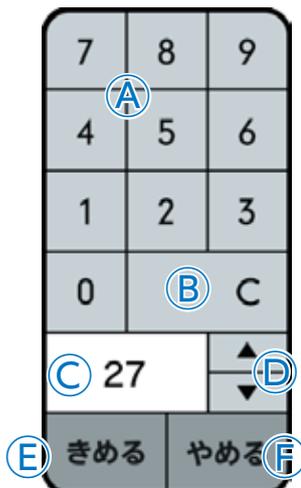
②

③

④

⑤

数字キー



①数字ボタン

0~9のボタンをおして、ページ番号を入力します。

②Cボタン

入力した数字をけします。

③ページ番号

入力したページを表示します。この部分をクリックして数字を直接入力することも可能です。

④ページ送り

1ページずつ数字を変えることができます。

⑤きめるボタン

指定したページへいきます。

⑥やめるボタン

数字キーを閉じます。

ドラッグ&ドロップまたは、指によるページめくり

紙面上でドラッグ&ドロップすることで、ページをめくることができます。同様に画面上で指を用いて画面を左右に動かすことでも、ページをめくることができます。ただし、◀◀ または ▶▶ が表示されている場合は、ドラッグ&ドロップまたは指によるページめくりはできません。

③ペンツール



ペンツールオフ

紙面に自由に書きこむペンモードになります。ペンのしゅるい、太さ、とうめい度をペン・マーカー(→p.8)で自由に変えられます。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると、ペンツールが終わります。

④ペンツール(赤ペン)



赤ペンオフ

赤ペンで自由に書きこむことができます。黒く変わったボタンをもう一度クリックすると、ペンツールが終わります。この赤ペンツールは、ペンのしゅるい、太さ、とうめい度は変えられません。



赤ペンオン



けしごむオフ

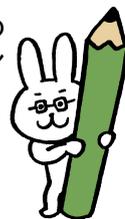


けしごむオン

⑤けしごむツール

けしごむボタンをクリックし、紙面に書いたペン・マーカー・図形・スタンプをクリックすると、それらをけすことができます。けしごむについては→p.14をお読みください。

最後に使用したペンツールの色は、下のようにペンボタンに表示されるのじゃ!



ツールバーの説明



①おわる

デジタル教科書を閉じるボタンです。このボタンをクリックすると、右図の画面となります。「はい」を選ぶと、閉じます。「いいえ」を選ぶと、もとの表示にもどります。



②もとのページ

ページをめくる前のページへもどることができます。ページをいききしていない場合は動作しません。

③もくじ

デジタル教科書のもくじページを開きます。

④タッチ

左のように黒くなっている場合は、紙面をタッチできることを示しています。なお、この表示中は、紙面においたスタンプや線、画像をそうさすることはできません。



⑤ ペン・マーカー

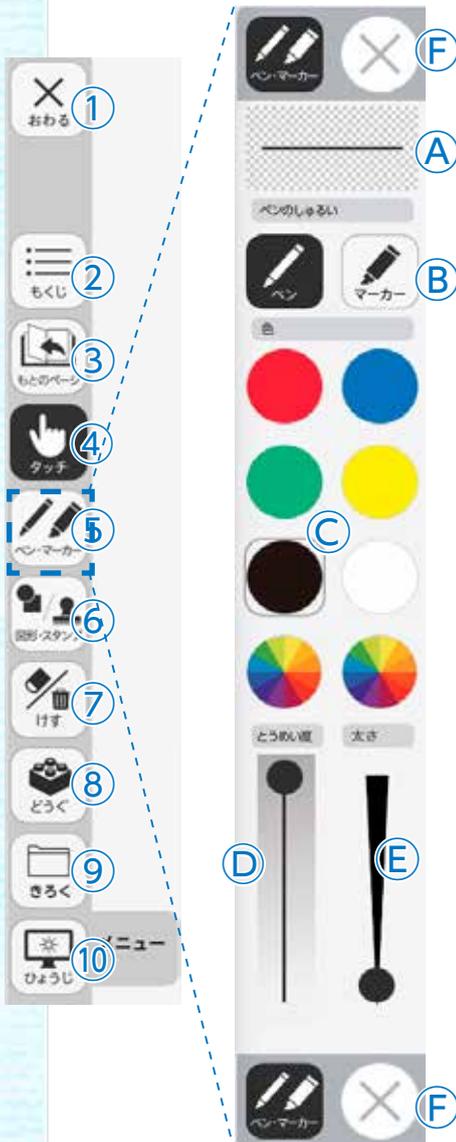
ペンモードに変わり、線の色や太さなどが変更されます。



ペン・マーカーパレット



ペン・マーカー



① **かくにん画面**: かくにん画面を小さく表示します。

② **ペンのしゅるい**: ペンの種類を「ペン」か「マーカー」から選べます。

③ **色**: 色を選ぶことができます。また、下の二つの色をクリックするとカラー登録画面が表示され、きまった色を登録することができます。

● カラー登録画面



● を動かして色の明るさを変えられます。

R(赤), G(緑), B(青)の数を直接入力して色を設定できます。

あらかじめきめられた色部分をクリックすることで、その色を選ぶことができます。

きめる やめる カラー登録画面を閉じます。

色をきめます。

④ **とうめい度**: 線のとうめい度を変えることができます。

⑤ **太さ**: 線の太さを変えることができます。

⑥ **閉じる**: ⊗ をクリックすると、ペン・マーカー画面を閉じます。



⑥ 図形・スタンプ

図形・スタンプ画面に変わり、設定できます。



図形・スタンプ(図形モード)

- ① **かくにん画面:**かくにん画面で図形や線を小さく表示します。
- ② **切りかえタブ:**図形とスタンプを切りかえます。
- ③ **図形:**図形の形, 線の種類を選べます。
- ④ **線の色設定:**ボタンをクリックすると色設定の画面が表示され, 線の色・とうめい度・太さを変えられます。
- ⑤ **はいけい色設定:**ボタンをクリックするとはいけい色の設定画面が表示され, 図形の中の色を変えられます。
- ⑥ **閉じる:**ⓧをクリックすると, 図形・スタンプの設定を閉じます。

●線の色設定



線や図形のかくにん画面を表示します。

色をクリックして, 線や図形の色を変えられます。下二つの🌈をクリックすると, カラー登録画面が表示され, 色を登録することができます。カラー登録画面の使い方は [▶p.8](#) をお読みください。

●を動かして, とうめい度や太さが変わります。

選んだ色や太さなどをきめます。また, このボタンをクリックすると図形・スタンプ画面にもどります。

●はいけい色設定



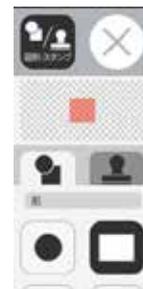


図形・スタンプ(スタンプモード)

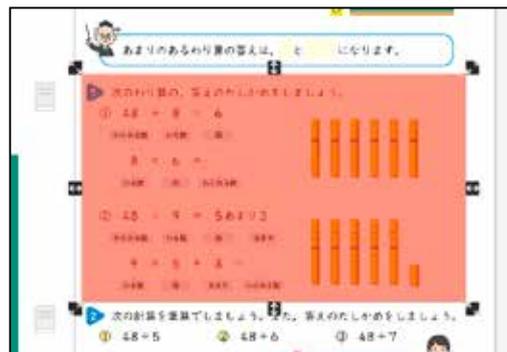
- ① **かくにん画面:** かくにん画面で図形を小さく表示します。
- ② **切りかえタブ:** 図形とスタンプを切りかえます。
- ③ **スタンプ:** スタンプの形を選びます。

図形・スタンプの使い方

- ① 図形・スタンプを選びます。選んだ図形は、かくにん画面に表示されます。
- ② 図形やスタンプを選んで紙面上の置きたい場所にマウスをクリックするか、またはドラッグします。



- ③ クリックまたはドラッグすると、紙面に図形などを配置します。図形の周囲には  マークが表示され、このマークをドラッグすることで、スタンプの大きさを自由に変えられます。また、スタンプそのものにカーソルを合わせてドラッグすることでスタンプを動かせます。





④**フォルダ**: ボタンをクリックするとフォルダが開き, 中の画像をスタンプとして利用することができます。

⑤**きりとり**: 紙面の一部を切りとってほぞん, はりつけなどができます。切りとりについては [→ p.12](#) をお読みください。

⑥**おわる**: 図形・スタンプ画面を閉じます。

●フォルダの使い方

①ボタンをクリックすると, お使いのパソコンのフォルダが表示されます。



②画像の入ったフォルダを選び, 画像をダブルクリックするか, 開くをクリックします。



③画像を選ぶと紙面にもどり, フォルダボタンが反転します。



④カーソルを紙面にドラッグすると, 画像が配置されます。



切りとりについて

切りとりボタンをクリックすると、右の画面に変わります。切りとりでは、紙面の一部を切りとって保ぞんし、そのほぞんした画像を教科書上の場所に、同じ大きさではりつけることができます。



・使い方

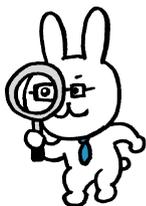
①切りとりの状態で、紙面の必要な部分をドラッグします。



②ドラッグした画像が、画面右の白い部分に表示されます。



画像は何枚でもほぞんできるが、2枚目以降の画像をほぞんする場合は、「きりとる」ボタンをおしてからではないと、トリミングをすることはできないのじゃ。



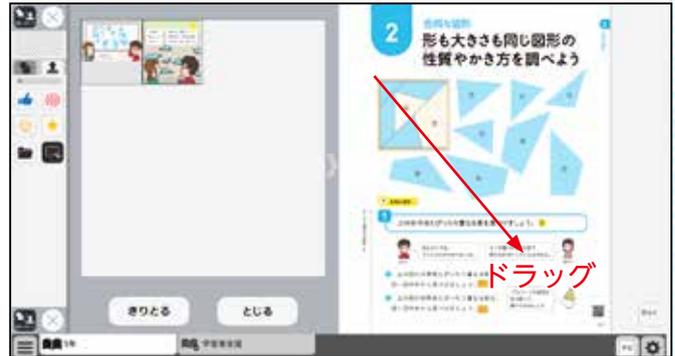
③ほぞんした画像から紙面に配置したい画像を選びます。選んだ画像には赤わくがつきます。



ぼぞんした画像をけすときは、画像をクリックして選び、もう一度クリックすると、かくにん画面が表示されます。「OK」ボタンをクリックしてけします。



④③で選んだ後、紙面上でクリックまたはドラッグして、画像を配置します。



⑤画像の配置が終わると、切りとった画像の画面がきえ、元の紙面にもどります。配置した画像の周囲には $\leftarrow\rightarrow$ マークが表示され、このマークをドラッグすることで、画像の大きさを自由に変えることができます。また、画像そのものをドラッグすることで、画像の位置を自由に変えることができます。



画面中央の矢印をクリックして、切りとった画像の画面位置を変えられるぞい！





⑦ けすボタン

けすボタンをクリックすると、ツールバー下部にけすツール画面が表示されます。



● けすツール画面

① けしごむ

ボタンを押し、けしごむ状態で紙面をドラッグすると、紙面上のペン・マーカー / 図形・スタンプをけすことができます。

また、ドラッグではなく、紙面上で書いたものをクリックしてもけすことができます。再度けすボタンをクリックすると、けしごむが終わります。

◀ けしごむになると、このように反転されたボタンになります。



② ぜんぶけす

このボタンをクリックすると、紙面に書いたものがすべて見え、画面下に右のような表示が出ます。また、けしたものは「もとにもどす」ボタンをクリックすることでけす前にもどすことができます。



◀ 紙面に書いたものがない場合はクリックできません。

③ もとにもどす

このボタンをクリックすると、紙面上に書かれているもの(ペン・マーカー / 図形・スタンプ)を1つ前の状態にもどします。



◀ 紙面に書いたものがない場合はクリックできません。

④ やりなおす

「もとにもどす」ボタンでもどしたものを1つやり直します。



◀ 紙面に書いたものがない場合はクリックできません。

⑤ けす・メニュータグ

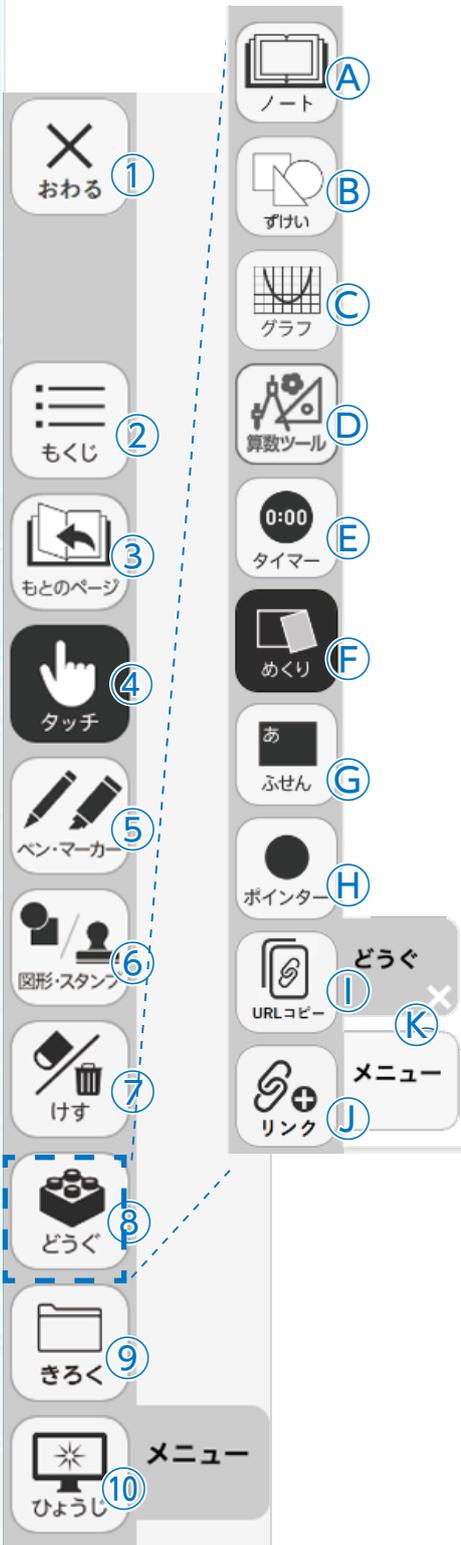
どちらのタグもクリックして、けすツール画面を閉じます。



⑧ どうぐボタン

ボタンをクリックすると、どうぐ関連ツールパレットが表示されます。

● どうぐ関連ツールパレット



①ノート・②ずけい・③グラフ・④算数ツールは算数の機能ですのでp.29からの「算数特有の機能について」で説明しております。

⑤タイマー

ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイマーをドラッグ&ドロップすることで移動できます。タイマーのくわしい使い方は [→p.17](#) をお読みください。

⑥めくり紙

ボタンをクリックすると、あらかじめ紙面に配置しためくり紙を一度にめくることができます。もう一度ボタンをクリックすると元にもどります。



紙面上にめくり紙がある場合。



紙面上にめくり紙がない場合。

めくり紙について

紙面には、めくり紙があります。めくり紙は、ドラッグするとはがせます。同じ場所をもう一度クリックすると、めくり紙は元にもどります。

⑧ふせん

ボタンをクリックすると、ふせんボタンが白黒反転してふせんモードに切りかわります。ふせんのくわしい使い方は [→p.18](#) をお読みください。

⑨ポインター

ボタンをクリックすると、紙面にポインターが表示されます。ドラッグ&ドロップすることで任意の位置にポインターを移動できます。ポインターパレットのくわしい使い方は [→p.19](#) をお読みください。



① URLコピー

今開いているページでデジタル教科書を開くためのURLをコピーします。他のアプリやソフトウェアに、はりつけることができます。



① リンク

ほかのウェブサイトなどのURLを紙面に、はりつけることができます。URLを入力し、タイトルをつけると、紙面にボタンがつくれます。



リンクボタンをおすと、その内容を書きかえたり、けしたり、リンクにいろいろしたりできます。

Ⓚ どうぐ・メニュータグ

どちらのタグもクリックするとどうぐ画面を終わります。※どうぐ設定タグは×をクリックすると閉じます。

タイマーについて



- ア 選んだ時間がセットされます。
- イ タイマーの残り時間(カウントアップ時は経過時間)を表示します。また、カウントの進行をプログレスバー(右図)に表示します。

プログレスバー▶



- ウ 分と秒を▲▼ボタンで自由にセットできます。
- エ 「開始」ボタンをクリックすると、タイマーがスタートします。ボタンは「一時停止」に切りかわります。「一時停止」をクリックするとタイマーはストップします。

一時停止ボタン▶



- オ 時間がリセットされ、初期状態の05:00にもどります。
- カ 「カウントアップ」をクリックすると、時間が加算されていくカウントアップ方式になります。「カウントダウン」をクリックすると、時間が減っていくカウントダウン方式になります。
- キ 時間設定ボタンを非表示にしたシンプル表示にします。「詳細表示」をクリックすることで元にもどります。

シンプル表示▶



- ク タイマーを最小表示します。最大化表示ボタンをクリックすることで元の大きさにもどります。
- ケ タイマーを画面いっぱいに最大表示します。最小化ボタンをクリックすると、元の大きさにもどります。
- コ タイマーを終わります。



最大化表示ボタン

ふせんの使い方

ふせんボタンをクリックしてふせんモードに切り替え、紙面上でドラッグするとふせんダイアログが表示されます。ふせんダイアログ画面で「きめる」をクリックすると、ふせんを紙面におきます。



ふせんダイアログ



▲ボタンをクリックするとメニュー部分が展開されます。

- ⑦▼ボタンでメニュー画面を閉じます。
- ①文字の向きを選べます。
- ②書体を選べます。
- ③文字サイズを変えられます。
- ④「色変更」ボタンをクリックすると、背景色選択パレットが表示され、ふせんの色ととうめい度が変わります。背景色選択パレットのそうさについては [p.14](#) をお読みください。
- ⑤このわく内にテキストを入力できます。
- ⑥「きめる」をクリックすると、ふせんが画面に表示されます。
- ⑦「やめる」をクリックするとふせんを作成せずに元の紙面にもどります。

紙面に描画されたふせんについて



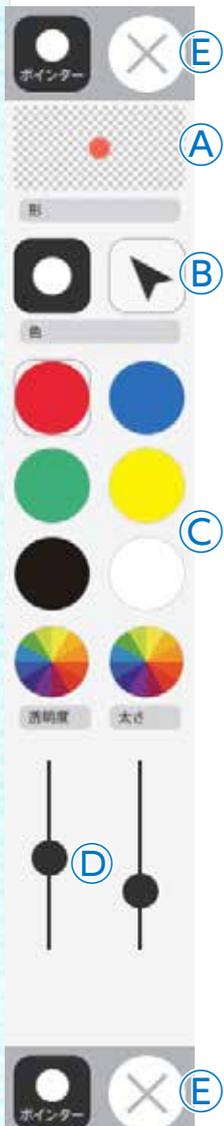
ふせん内をドラッグすることで、ふせんを移動できます。

- ⑦ふせんの表示/非表示を切りかえます。
- ⑧ふせんを閉じます(きえてしまうので注意してください)。
- ⑨ふせんを後ろに移動します。もう一度クリックすると元にもどります。(ふせんどうしの前後です)
- ⑩ふせんダイアログ画面を開きます。
- ⑪この部分ドラッグすることで、ふせんの大きさが変わります。



ふせんモードになっていないと、ふせんをさわることはできないので注意が必要じゃ。

ポインターパレットについて



① **かくにん**: 設定中のポインタのかくにん画面を表示します。

② **きりかえボタン**: ポインタの形を選びます。

③ **カラーパレット**: 丸の色をクリックすることで、形の色が変えられます。下二つの  をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は [▶ p.8](#) をお読みください。

④ **とうめい・太さ**: ●をスライドさせることで、形のとうめい度と太さが変えられます。

⑤ **閉じる**: ⊗ボタンをクリックすると、ポインターパレットを閉じます。



⑨ きろくボタン

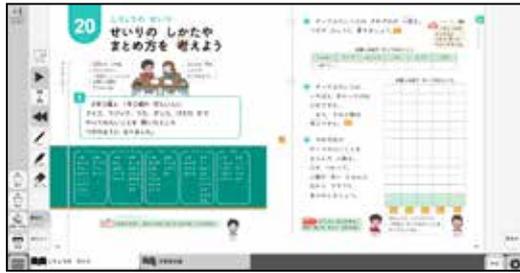
きろくボタンをクリックすると、ツールバー下部にきろく関連ツール画面が表示されます。

● きろく関連ツールパレット



① ほぞん

紙面上に書きこみしたものや表示の設定などをほぞんします。ファイルほぞん場所はお使いのブラウザによって変わりますので、かくにんしてください。



② よみこみ

①でほぞんしたファイルをよみこむと、紙面上に書いたものや表示の設定、さいごに見たページなどを表示することができます。ボタンをクリックし、ほぞん場所のフォルダを選んで、ファイルを選び開くをおすとよみこみができます。



③ がぞうでほぞん

紙面上に書いたペン・マーカーや図形・スタンプなども合わせて紙面をがぞうとしてほぞんすることができます。

④ いんさつ

紙面上に書いたペン・マーカーや図形・スタンプなども合わせて紙面をいんさつすることができます。

※インストール版では使用できません。





⑩ひょうじボタン

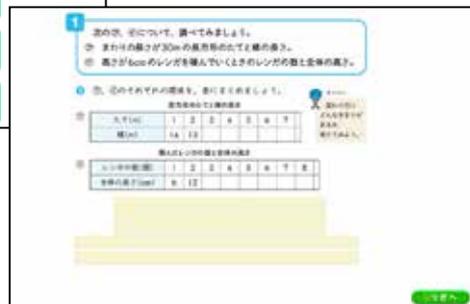
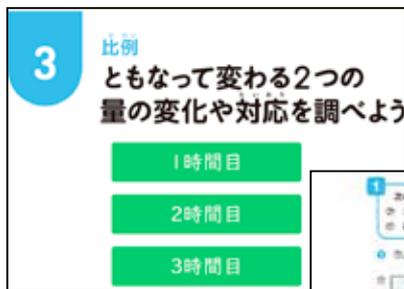
ひょうじボタンをクリックすると、ツールバー下部にひょうじ設定画面が表示されます。

●ひょうじ設定画面



①ステップもくじ

じゅぎょうに合わせた画面を表示するための、もくじを表示します。1時間目、2時間目などのボタンをおすと表示します。画面では、「つぎへ」をおすとつぎに進みます。タブの×をおすと閉じます。



②ステップ

開いているページのステップ画面を表示します。タブの×をおすと閉じます。

③ぜんがめん

ボタンをクリックすると、ぜんがめんの表示となります。表示中はボタンが「もとにもどす」ボタンに変わり、クリックするとぜんがめん表示を終わります。



◀ぜんがめん中は「もとにもどす」ボタンに変わります。

④サムネイル※1

ボタンをクリックすると、下にサムネイルが表示されます。任意のページをクリックすることで、そのページに移動できます。

※1 サムネイルについて

紙面の別の場所をクリックすると、サムネイルはきえます。



●ひょうじ設定画面



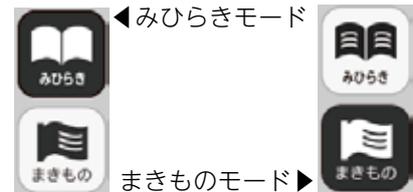
⑤クリックポイント

ボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転し、紙面にあるクリックポイントが色つきで表示されます。



③みひらき・まきもの

紙面の見方を「みひらき」か「まきもの」に切りかえます。通常は「みひらき」モードになっています。



まきものモードについて

まきものモードは、ページがつながったようにスライドして見ることができるモードです。チャプターというぐりの中であればページを動かしながら見ることができます。チャプターをまたいでつぎのチャプターに行くことはできません。まきものモードを、みひらきモードに変えて▶でつぎのチャプターに行く必要があります。



④ひひょうじ

教科書の紙面以外のアイコン、ツールなどをすべて表示しないようにして、紙の教科書と同じように見ることができます。もう一度ボタンをクリックすると、表示しないようになっていたものが表示されます。



◀ボタンなどはおせません。



◀ボタンはおせます。

⑤ひょうじ・メニュータグ

どちらのタグもクリックするとひょうじ設定画面を終わります。
※ひょうじ設定タグはXをクリックすると閉じます。

タブリスト表示ボタンの説明



画面上のきりかえ表示可能なページ(リフロー等)のリストを表示するボタンです。リスト上のタブ名を選んで別のタブに移動することが可能です。



タブリストウィンドウ

タブリスト表示ボタン

表示されているタブ

画面きりかえタブの説明

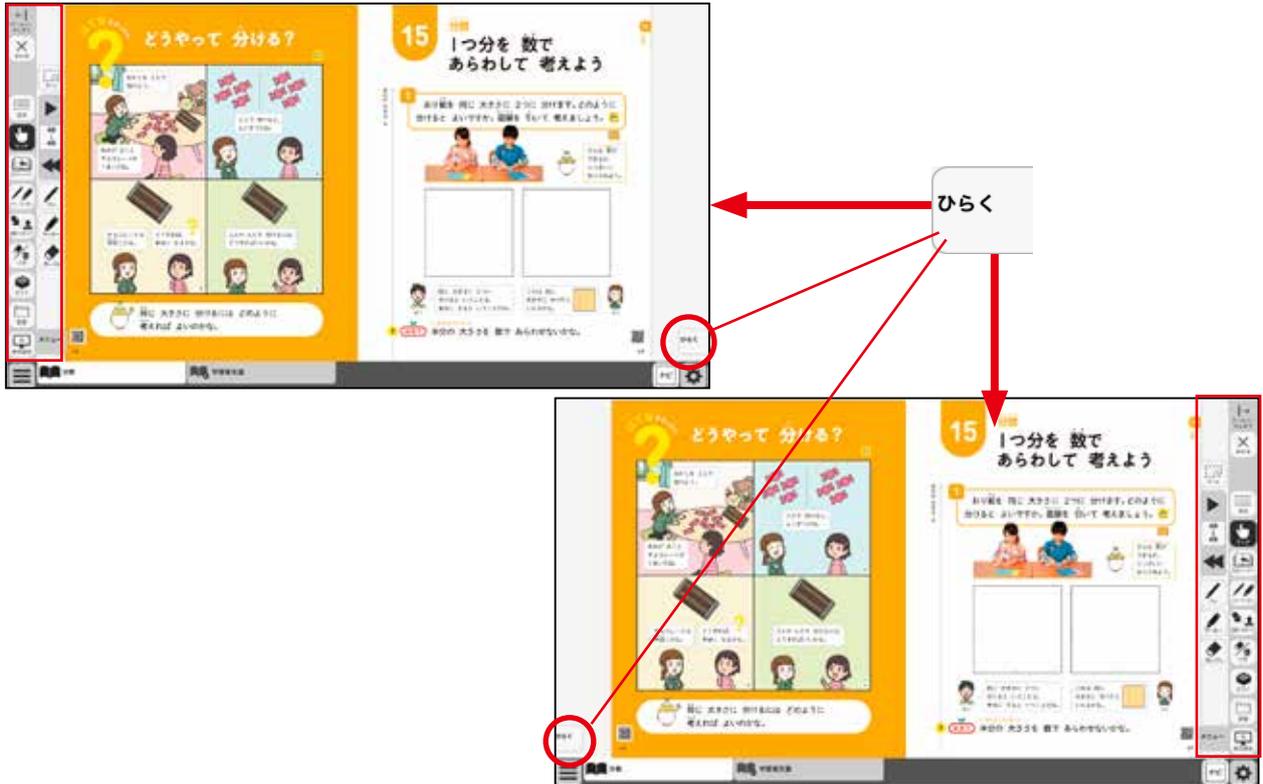
紙面下に表示されているタブをクリックすると、表示画面をきりかえることができます。



ひらくタブの説明

ひらく

クリックすることで、基本機能ツール・ツールバー・ひらくタブが左右反対側にきりかわります。



設定メニューの説明



紙面表示の設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、設定メニューが表示されます。

設定メニュー



① 閉じるボタン

設定メニューを閉じ、元の画面にもどります。

② ふりがなボタン

紙面のふりがな表示のきりかえを行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転して紙面にふりがなが表示されます。

③ 白黒反転ボタン

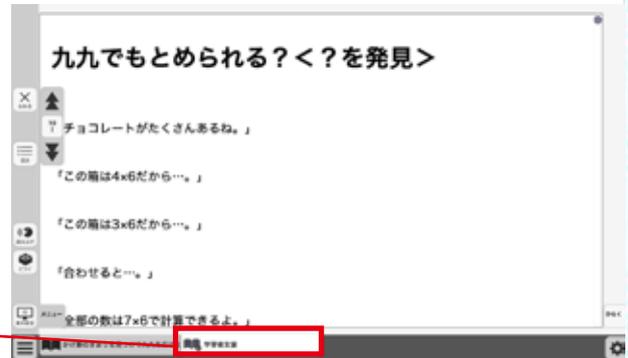
紙面の白黒反転を行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、紙面が右図のように白黒反転して表示されます。



▲白黒反転画面

学習者支援機能について

学習者支援機能は、児童の特性に合わせて縦書きや横書き、書体、文字色などの画面のカスタマイズや読み上げ機能の有無などを設定できる機能です。ページ下の「学習者支援タブ」をクリックすることで設定された教材ページの学習者支援画面が表示されます。



学習者支援タブ

学習者支援機能のツールバーについて

学習者支援機能では、下図のようなツールバーが画面左(右)に表示されます。このツールバーを使い、さまざまな操作を行うことができます。



① 終了ボタン

デジタル教科書を終了させるボタンです。詳しくは [→ p.7](#) をご参照ください。

② 戻る(進む)ボタン

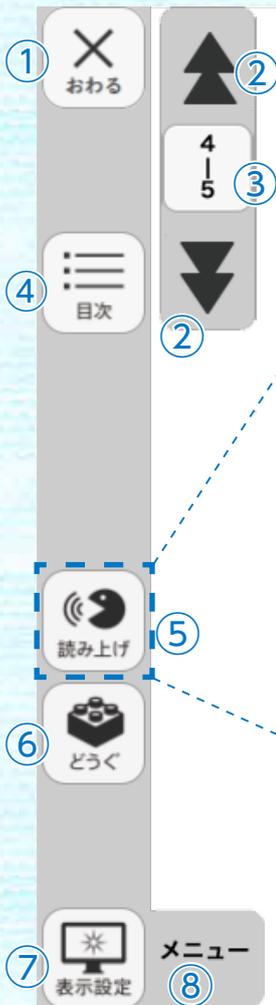
▲戻る ▲進む ボタンをクリックするごとに、教材を1単元戻し(進め)ます。

③ ページ表示

現在のページ数を表示しています。また、この部分をクリックすると、テンキーウィンドウが表示され、任意のページに移動することができます。テンキーウィンドウについては [→ p.6](#) をご参照ください。

④ 目次ボタン

ボタンをクリックすることで、デジタル教科書の目次ページに移動できます。



⑤ 読み上げボタン

読み上げボタンをクリックすると、読み上げツールバーが表示されます。

●読み上げツールバー



④再生: ボタンをクリックすると、選択中の文字を朗読します。画面上でクリックした部分が選択している文字となり、色がついて表示されます。また、音声再生中はボタンが一時停止ボタンに変わります。



▲一時停止ボタン



※再生ボタンをクリックしなくても、画面の文字を直接クリックすることで音声は再生されます。

※本機能の音声は機械音声になるため、ご利用のパソコンやOSなどの環境で発音や声色などが異なります。

⑧前の文: ボタンをクリックすると、選択中の前の文を読み上げます。ただし、単元最初の文を選択中にこのボタンをクリックしても音声は再生されません。

⑨次の文: ボタンをクリックすると、選択中の次の文を読み上げます。単元最後の文を選択中にこのボタンをクリックすると、単元最初の音声が再生されます。

⑩はじめから: ボタンをクリックすると、選択が解除され、画面表示が単元の最初に移動します。

⑪自動再生: クリックするとボタンが白黒反転します。この状態で再生ボタンまたは任意の文をクリックすることで、その部分から末尾まで自動で音声再生されます。音声再生中は④の再生ボタンが一時停止ボタンに変わるので、ボタンをクリックすることで音声再生を止めることができます。

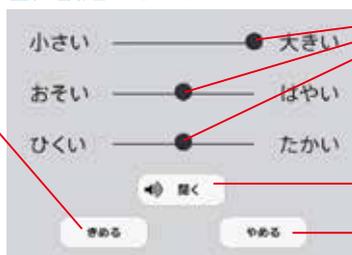


◀自動再生オン

⑫音声設定: ボタンをクリックすると、音声設定ウィンドウ(下図)が表示され、音声再生の設定を行うことができます。

音声設定ウィンドウ

設定した音声を決定します。ボタンをクリックすると、元の画面に戻ります。



スライダーにある●をスライドさせて、それぞれの項目を設定できます。

設定した音声を聞くことができます。

元の画面に戻ります。



⑥ どうぐボタン

ボタンをクリックすると、以下のどうぐツールバーが表示されます。

● どうぐツールバー



④ タイマー: ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイマーをドラッグ&ドロップすることで、紙面の任意の位置にタイマーを移動できます。タイマーの詳しい使い方は [▶ p.17](#) をご覧ください。

⑦ 表示設定ボタン



ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツールパレットが表示されます。

● 表示設定関連ツールパレット



④ 全画面表示: ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フルスクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終了します。



◀ フルスクリーン中は「元に戻すボタン」に変わります。

⑧ メニュータグ



ツールバーを表示/非表示に切り替えることができます。

ひらくタブについて



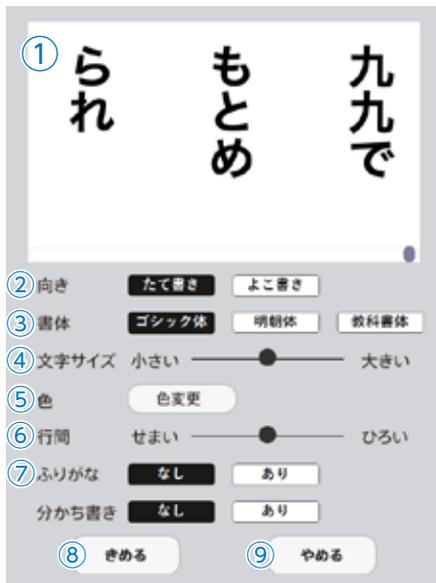
通常の紙面同様に、画面下にひらくタブが設置されています。クリックすることで、ツールバー・ひらくタブがの配置が左右反対側に切り替わります。詳しくは [▶ p.24](#) をご覧ください。

学習者支援の環境設定



学習者支援の表示設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、環境設定メニューが表示されます。

環境設定メニュー



①**プレビューウィンドウ**:現在の設定を表示します。

②**向き**:文章の向きをたて書き、よこ書きに切り替えます。



たて書きに設定した画面▶

③**書体**:書体を3つの中から選択できます。

④**文字サイズ**:スライダーにある●をスライドさせることで、文字の大きさを変えることができます。

⑤**色**:ボタンをクリックすると、色変更ウィンドウが表示されます。各ボタンを押すことで、学習者支援で表示される紙面の色を変更できます。

●色変更ウィンドウ



各ボタンをクリックすることで、あらかじめ設定された表示に変更することができます。

色の部分をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、文字色・背景色・ルビ色・ハイライトの各色を任意に設定できます。カラー登録ウィンドウについては▶p.12をご参照ください。

設定した色を決定します。ボタンをクリックすると、環境設定メニューに戻ります。

環境設定メニューに戻ります。

⑥**行間**:スライダーにある●をスライドさせることで、行間を変えることができます。

⑦**ふりがな**:ふりがなの表示・非表示を切り替えます。

⑧**きめる**:変更した設定を決定します。クリックすると、紙面に戻ります。

⑨**やめる**:紙面に戻ります。

ナビメニューについて



ナビボタンをおすと、ナビのメニューが表示されます。



① ② ③ ④ ⑤ ⑥

①ペン・マーカーボタン

ペンの設定画面をよびだし、紙面に書くことができます。

②消しゴムボタン

消しゴムボタンがおされたときと同様、書いたものを消すことができます。

③④まえ・つぎボタン

前のページやつぎのページに移動します。

⑤アクセシビリティボタン

つぎのメニューを表示します。

- かなボタン:紙面設定が開き、ふりがなのあり・なしを選べます。
- 白黒反転ボタン:同様に紙面設定が開き、白黒反転のあり・なしを選べます。
- リフローボタン:学習者支援の画面を開きます。

⑥最小化ボタン

ナビメニューを非表示にし、下のバーの中におさまります。



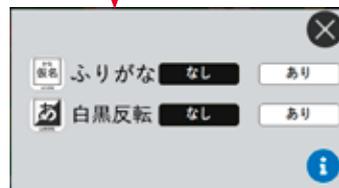
①



②



⑤

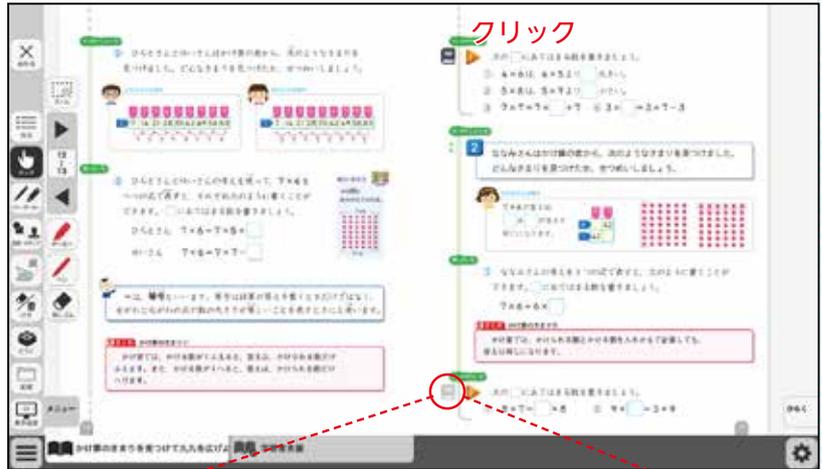


算数特有の機能について

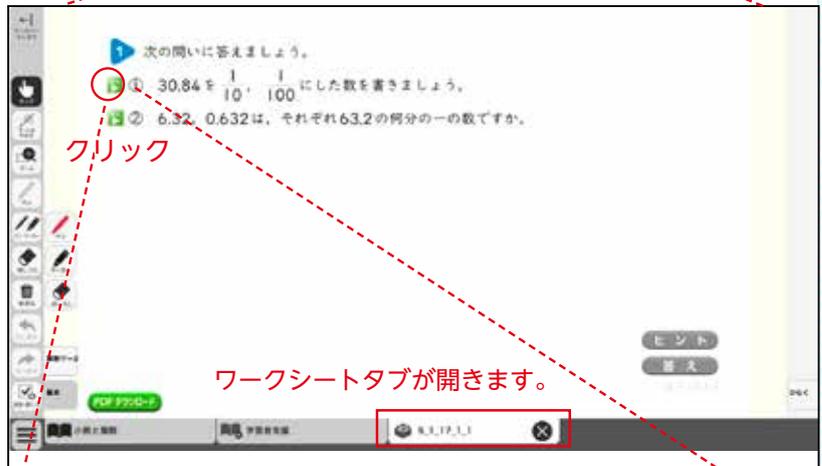
① ワークシートと解答表示

紙面中に  アイコンがある問題では、ワークシートを表示します。指導者用のデジタル教科書では、ワークシートに解答を表示させることもできますので、問題の答え合わせをスムーズに行うことができます。

① 紙面中の  アイコンをクリックすると、ワークシートタブが開き、ワークシート画面に切りかわります。



② ワークシートの  アイコンをクリックすると、ワークシートの解答を段階をおって表示します。一通り表示し終わると、 のボタンに変わり、クリックするときえます。



▲ワークシートタブ表示状態

③ ワークシート右下の「ヒント」をクリックするとヒントを表示します。(紙面の表示を使っているものもあります)「答え」ボタンをクリックすると、全てのヒントと答えを表示します。



▲ワークシートタブ表示状態

②算数のどうぐ

㊸ノート:

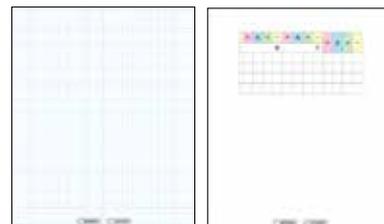
右のような白紙を表示します。

ペンを使って記入したり、スタンプや画像をおくことができます。左へドラッグすると次のページに移動します。作ったノートは、ツールバーの「ほぞん」-「がぞうでほぞん」をおして、がぞうでほぞんすることができます。ノートは左ページと右ページに分かれますが、がぞうは見開きでほぞんします。



●ほうがんし/くらいどり

下のほうがんし、くらいどりをおすと、はいけいに方眼紙や位取り表を表示します。



㊸ずけい:

丸、三角形、長方形、正方形の線のみの図形を紙面におくことができます。

まず図形をクリックし、色をクリックして、紙面上をクリックして図形をおきます。線の色は黒、赤、青、緑から選べます。

㊸グラフ:(指導者用のみ)

グラフツールのCSVデータについて

グラフツールのデータを変える場合はダウンロードをおして、サンプルデータのCSVファイルをダウンロードします。エクセルなどで開き、数値を変更してCSVで上書き保存してCSVアップロードをおし、ファイルを読み込ませるとデータが更新されます。(CSVファイルはUTF-8という文字コードでつくられております。そのままエクセルで読み込むと文字化けしますので、エクセルの変換機能を利用して読み込む必要があります。)

㊸ 度数分布表

度数分布表のサンプルのデータを表示します。グラフ表示ボタンをおすと、度数分布表を表示します。

㊸ ドットプロット

ドットプロットのサンプルのデータを表示します。グラフ表示ボタンをおすと、ドットプロットを表示します。

㊸ 反比例のグラフ・㊸ 比例のグラフ

反比例、比例のサンプルのデータを表示します。グラフ表示ボタンをおすと、反比例、比例のグラフを表示します。

㊸ 帯グラフ・㊸ 円グラフ

帯グラフ、円グラフのサンプルのデータを表示します。グラフ表示ボタンをおすと、帯グラフ、円グラフを表示します。

㊸ ぼうグラフたて・㊸ ぼうグラフよこ

ぼうグラフのサンプルのデータを表示します。グラフ表示ボタンをおすと、ぼうグラフを表示します。

㊸ 折れ線グラフ

折れ線グラフのサンプルのデータを表示します。グラフ表示ボタンをおすと、折れ線グラフを表示します。

㊸ 表

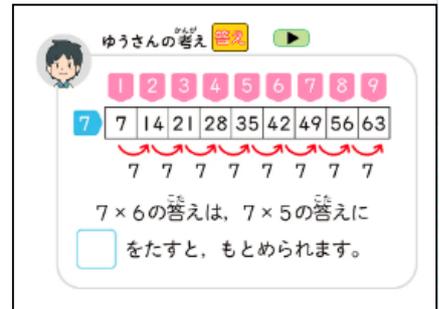
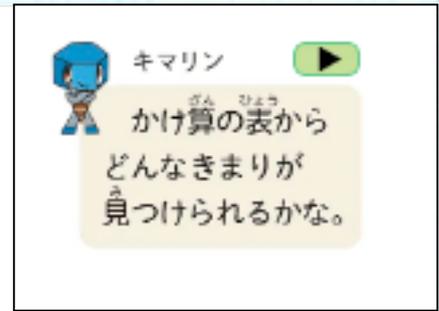
表のサンプルのデータを表示します。



②音声コンテンツ

紙面中のモニターは▶ ボタンをおすと、音声がかかります。下に表示されるバーでそうさします。

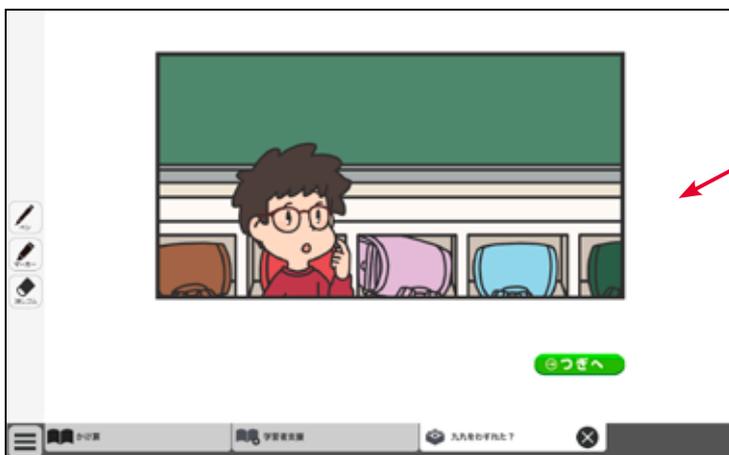
「説明しましょう」の指示のある問題は▶ ボタンをおすと、音声がかかります。下に表示されるバーでそうさします。「答え」のボタンで説明の文が表示されます。(音声・答えとも指導者用のみ)



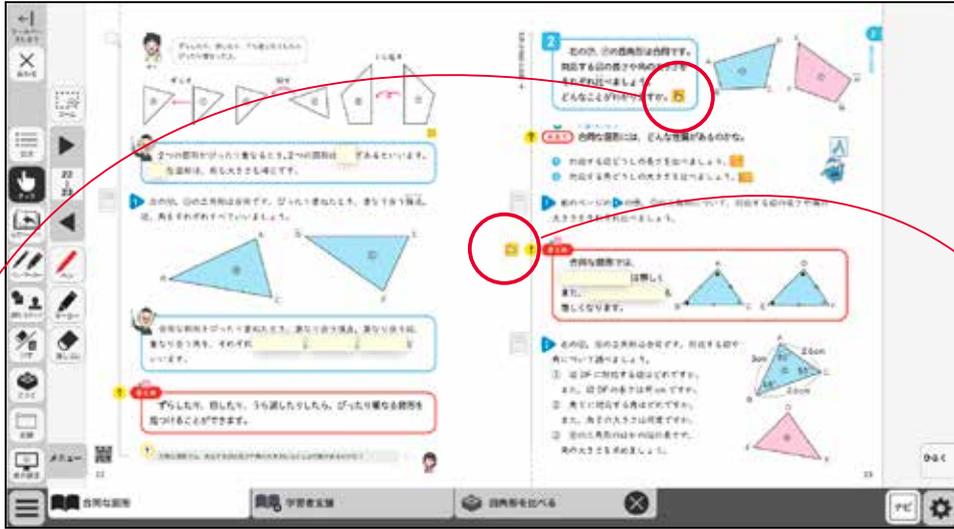
- ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦

- ①再生ボタン: 音声を再生します。
- ②時間表示: 右の時間はすべての時間で、左の時間は再生した時間です。
- ③スライダーバー: 再生位置を変えられます。
- ④もどる・スキップ: もう一度再生したり、スキップしたりできます。
- ⑤音量調節バー: 音量を変えられます。
- ⑥速さ調節: ゆっくり・ふつう・はやいの3つから速さを選べます。
- ⑦終わる: 再生を終わります。

単元のはじめのコマ送りアニメーションでは、キャラクターたちの音声がかかります。(音声バーは出ません。パソコンなどの音声を調節してください)



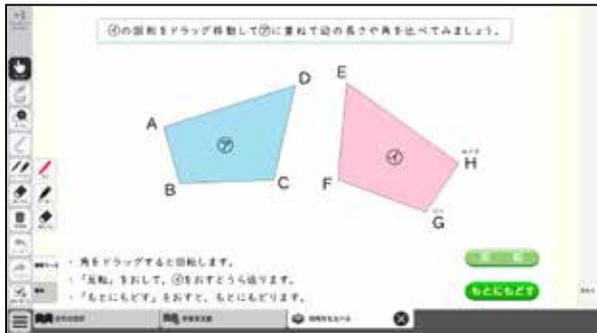
算数のコンテンツについて



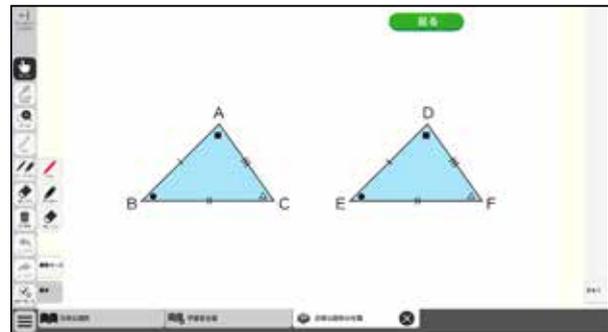
←そうさコンテンツのボタン
 そうさをして、けっかを確認める
 コンテンツをよびだします。



→アニメーションのボタン
 アニメーションを見て、解き方の
 ヒントなどを確認めるコンテンツを
 よびだします。



- ・そうさ方法などは画面上に表示をしています。
- ・コンテンツでは、ペンツールや算数ツールなども使用できます。
- ・教科書紙面にもどるときは、下のタブの×をおすか、一番左のタブをおすと紙面にもどります。



- ・ボタンをおすと始まります。
- ・と中で止められるものもあります。
- ・教科書紙面にもどるときは、下のタブの×をおすか、一番左のタブをおすと紙面にもどります。



←QRコンテンツ:アニメーション



←デジタル教科書:アニメーション



←QRコンテンツ:そうさコンテンツ



←デジタル教科書:そうさコンテンツ



←デジタル教科書:ヒント表示



←デジタル教科書:音声再生



←デジタル教科書:解答表示(指導者用のみ)



↑デジタル教科書:補充問題の確認問題

※デジタル教科書にあるコンテンツは、「コンテンツ一覧表」でご確認ください。

算数ツールの説明

●ツールについて

・おはじきなどの「おく」ツール、定規やコンパスなどの「そうさをする」ツール、ブロックなどを「おいて、そうさをする」するツールがあります。

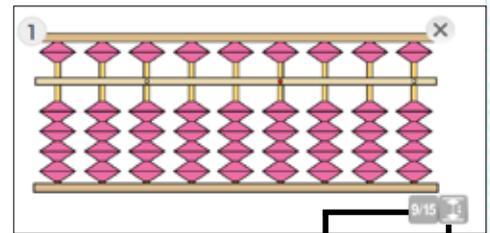
●操作方法

・おはじきや図形などを紙面上におく場合は、パネルの色・形などをクリックしてから紙面をクリックします。
 ・紙面においたおはじきなどを移動するときは、ドラッグして移動します。けしごむツールをクリックして図形などをクリックしてけすことができます。

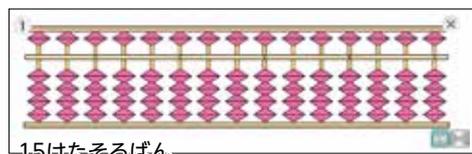


⑦そろばん:

そろばんは一度に4つまで表示できます。9けたと15けたのきりかえができます。玉をおすと上下位置が変わります。○位置をクリックすると定位置が変わります。右下のボタンで玉をすべてはらう「ごはさん」をします。



▲そろばん
 9けた⇔15けた切りかえボタン ごはさんボタン



①とけい:

時計は一度に4つまで表示できます。長いはり、短いはりを自由に動かして時こくを表示します。連動ボタンをおすと、通常の時計のように長いはりを動かすと短いはりもともなって動きます。もう一度おすと連動しない時計にもどります。リセットボタンで12時の時こく表示になります。

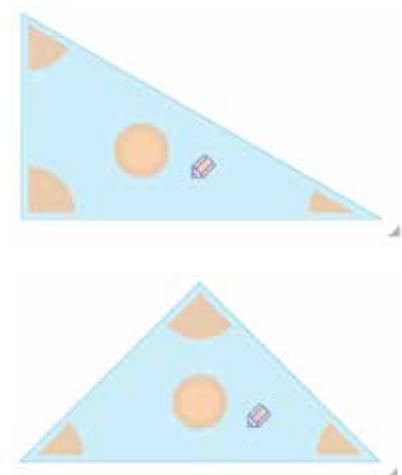


▶時計
 リセットボタン
 連動ボタン
 拡大縮小ボタン

④⑤三角定規: (2種類の三角定規があります)

三角定規を表示します。

- ・オレンジ色の部分をドラッグするとそこを支点に回転します。
- ・オレンジ色以外の部分をドラッグすると定規を動かします。
- ・右下のグレイの三角をドラッグして大きさを変更できます。
- ・えんぴつマークをおして、辺にそってドラッグすることで直線をかくことができます。
- ・かいた直線は、「けしごむ」でけすことができます。

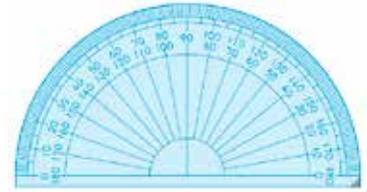




㊦分度器:

分度器を表示します。分度器をクリックするとオレンジ色部分を表示します。

- ・オレンジ色の表示部分をドラッグすると回転します。
- ・オレンジ色以外の部分をドラッグすると移動します。
- ・右下のグレイの三角をドラッグして大きさを変えられます。
- ・分度器をけすときは、けしごむでなぞります。



㊧ものさし:

ものさしを表示します。

- ・オレンジ色の部分をドラッグすると回転します。
- ・オレンジ色以外の部分をドラッグすると移動します。
- ・右下のグレイの三角をドラッグして大きさを変えられます。
- ・えんぴつマークをおして、辺に沿ってドラッグすることで直線がかけます。
- ・「ものさし」やかいた直線は、「けしごむ」でけすことができます。



㊨コンパス:

コンパスを表示します。

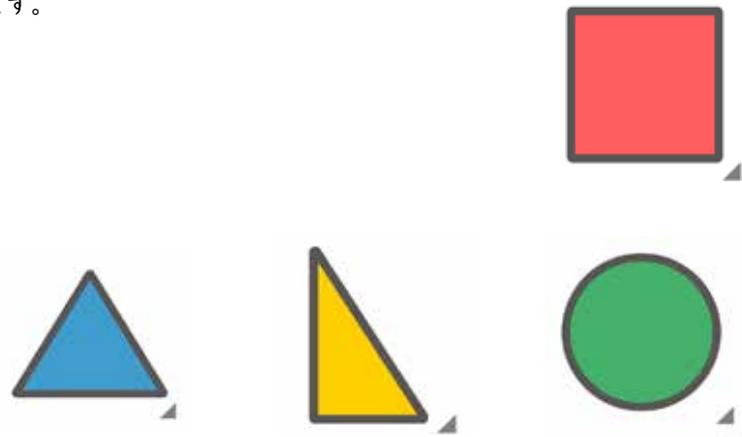
- ・えんぴつの部分をドラッグすると半径を変えられます。
- ・えんぴつや上のペン以外の部分をドラッグすると移動します。
- ・上のペンをドラッグすると円がかけます。
- ・「コンパス」やかいた線は、「けしごむ」でけすことができます。

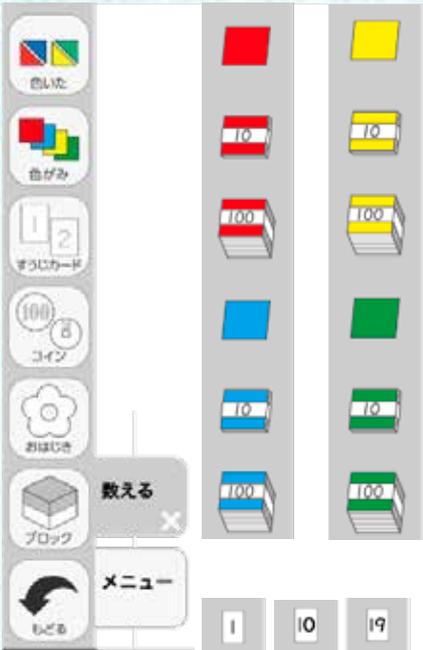


㊩かぞえる一色いた:

色・形を選んでクリックし、紙面をクリックすると色いたを紙面におきます。

- ・右下のグレイの三角をドラッグして大きさが変わります。
- ・正方形・正三角形・直角三角形・円の4通りの形、赤・青・黄・緑の4色から選びます。





②かぞえるー色がみ:

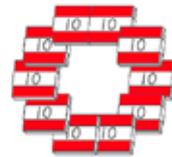
たばのまい数・色を選んでクリックし、紙面をクリックすると色がみを紙面におきます。

- ・10まいたばは、ダブルクリックで1まいずつにわかれます。
- ・100まいたばは、ダブルクリックで10まいずつにわかれます。
- ・赤・青・黄・緑の4色から選びます。



10まいたばをダブルクリック

100まいたばをダブルクリック



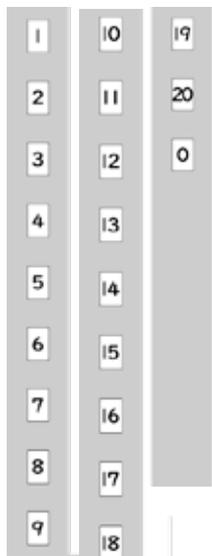
②かぞえるーすうじカード:

0~20のカードを選んでクリックし、紙面をクリックするとすうじカードを紙面におきます。



②かぞえるーコイン:

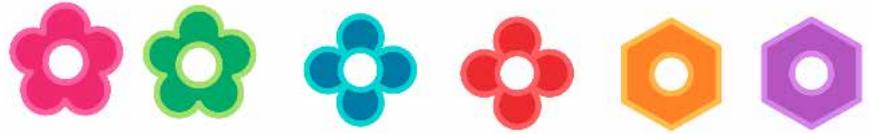
1円~500円のコインを選んでクリックし、紙面をクリックするとコインを紙面におきます。





②かぞえるーおはじき:

6種類のおはじきを選んでクリックし、紙面をクリックするとおはじきを紙面におきます。



②かぞえるーブロック:

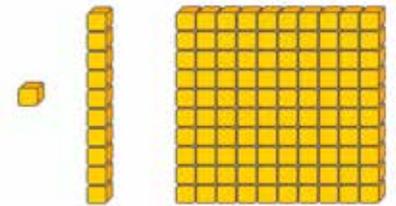
1こ, 10こ, 100このブロックを選んでクリックし、紙面をクリックするとブロックを紙面におきます。

・10こ, 100このブロックをおくと回転マークがでます。クリックするとたて・横が変わります。

・1こ, 10このブロックを横か, たてにならべると, ブロックどうしがくっつきます。

・くっついたブロックはドラッグして動かせます。

・10こ, 100このブロックのさかい目にマウスやポイントを当てると区切り線が表示されます。区切り線が表示されているときにダブルクリックすると切りはなしができます。



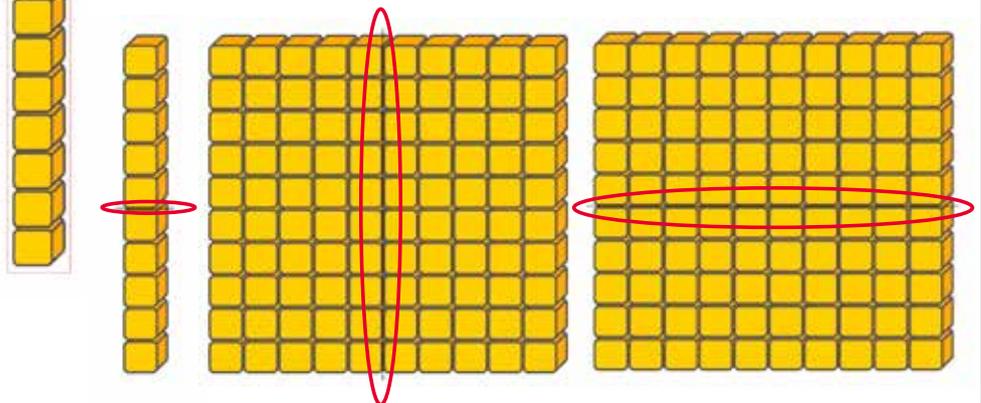
横に近づけると, 右のようにくっつきます



たてに近づけると, 右のようにくっつきます



回転マークをクリックすると, たて・横が変わります。



区切り線が表示されているときにダブルクリックすると切りはなしができます。



⑦電卓:

通常の電卓として使用できます。

紙面の電卓マークのクリックではなく、算数ツールの中からよび出します。



制作・発行

学校図書株式会社

〒101-0063 東京都千代田区神田淡路町2-23-1

TEL: 03-6285-2948

URL: <https://gakuto.co.jp> Mail: digit@gakuto.co.jp