

学習者用

みんなと学ぶ

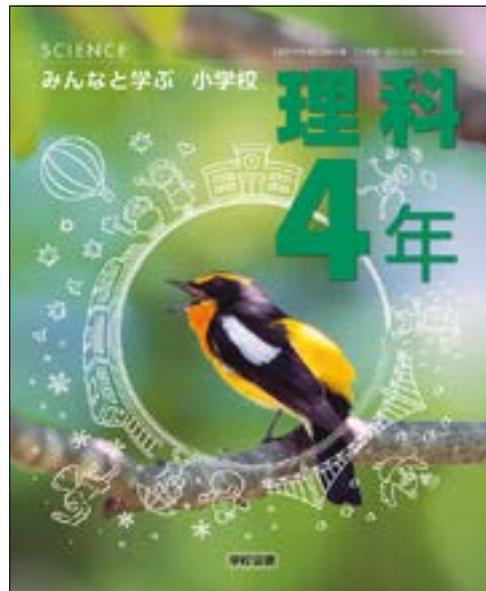
小学校

理科

3～6
年

デジタル教科書(教材共通)

使用説明書



学校図書株式会社

「みんなと学ぶ小学校理科 学習者用 デジタル教科書, 学習者用 デジタル教科書(教材)」
をお使いいただき, まことにありがとうございます。

◆◆◆ 目次 ◆◆◆

必要なシステム	2
デジタル教科書を見る方法	3
ページのそうさ	4
ツール画面の説明	5
基本ツールの説明	6
ツールバーの説明	
おわる・目次・タッチ・ペン・マーカー	9
図形・スタンプ	11
けす	17
記録	18
表示設定	19
どうぐ	21
ナビメニュー	27
ひらくタブの説明	28
紙面表示の設定	28
動画等の教材について	29
学習者支援 ^{しえん} について	34
学習者支援 ^{しえん} のツールバーについて	34
学習者支援 ^{しえん} の設定	37

必要なシステム

[OS]・ブラウザ：[Windows 8.1 / 10 / 11]・Microsoft Edge / Google Chrome
[Chromebook]・Google Chrome
[iPadOS]・Safari

メモリ： 各 OS に必要とされるメモリ容量以上

モニタ解像度：1280 × 720 以上

その他： 音声出力機能機器（音声を再生する場合）

デジタル教科書を見る方法

ログイン

1. 下の URL へアクセスします。

<https://mirai-pf.jp/user/login.html>

※先生方へ：「学校管理システム」での更新内容が「配信サイト」に反映されるまで、最長15分間お待ちください。

2. 必要なことを入力してログインします。



●みらスクアカウントでログイン

学校 ID、ユーザー ID、パスワードを入力します。

●シングルサインオンでログイン



※先生方へ：（ログインするための情報について）

学校 ID はライセンス情報でお知らせした ID (数字のみ) です。ユーザー ID・パスワード：「学校管理システム」で登録設定されたユーザー ID・パスワードを入力してください。

次回からアクセスをかんたんにするため、以下のような設定をしてください。

ログイン画面、または本だな画面を登録する方法例

- ①お気に入り に登録
- ②ブックマーク に登録
- ③ショートカット の作成

3. 本だな画面を表示します。



※表紙をクリックすると、デジタル教科書のスタートメニュー画面が表示されます。

4. 教科書の表紙をクリックしてスタートメニューを開きます。

スタートメニュー画面



- ① 教科書の最初ページを表示します。
- ② スタートメニュー画面を閉じ、デジタル教科書を終わります。
- ③ 目次ページを表示します。
- ④ 前回表示していたページにいきます。前回までに書いた内容なども表示されます。

ページのそうさ

マウスと指によるそうさについて

デジタル教科書はマウスと指によるそうさ両方に対応しています。ただし、この使用説明書では、パソコン上で使う、マウスによるそうさ方法を中心に説明します。

指でしか行えないそうさ

紙面上で2本の指を広げたり(ピンチイン)、ちぢめたり(ピンチアウト)することで、紙面を大きくしたり小さくしたりすることが可能です。ピンチイン・ピンチアウトは、指でしか行うことはできず、マウスには行うことはできません。



ツール画面の説明

デジタル教科書のページでは、画面上にツールバーボタン等が表示されます。

基本ツール

デジタル教科書でよく使うボタンをまとめています。くわしくは →p.6 をお読みください。

ツールバー

基本ツール以外のデジタル教科書のきのうをよび出すボタンです。くわしくは →p.9～ をお読みください。



画面切りかえタブ

表示している紙面がタブで表示されています。クリックして目的の画面に切りかえることができます。

ナビメニューボタン

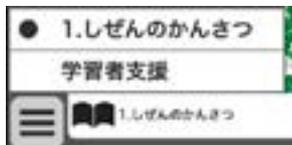
英語、算数などと共通のナビメニューを表示するボタンです。くわしくは →p.27 をお読みください。

ひらくボタン

基本ツールとツールバーの表示を左右に切りかえます。くわしくは →p.28 をお読みください。

タブリスト表示ボタン

表示できるタブのリストを表示します。リスト上のタブ名をおして画面を表示することが可能です。



設定ボタン

ふりがななどの設定画面を開きます。くわしくは →p.28 をお読みください。

基本ツールの説明



①ズームツール

紙面を大きくしたり、小さくしたりするボタンです。ダブルクリックするとズームモードになり、●を上下に動かすかまたは \oplus 、 \ominus ボタンで、画面を大きくしたり小さくしたりすることができます。

ズームモード



●を上下に動かすかまたは \oplus 、 \ominus ボタンをクリックすると、ズームモードが右のように変わります。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、もとの表示になり、ズームモードが終わります。



ズームボタンをおしただけでは「ズームをやめる」ボタンにならないので注意じゃ！



マウスによるズーム

ズームボタンをクリックすると、マウスの形が \oplus に変わります。このときに、紙面をドラッグ&ドロップするとその場所をズーム表示できます。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面はもとにもどります。



ドラッグ&ドロップ

マウスの左ボタンをおしたままマウスを目的のところまで動かして、左ボタンをはなすことをドラッグ&ドロップといいます。

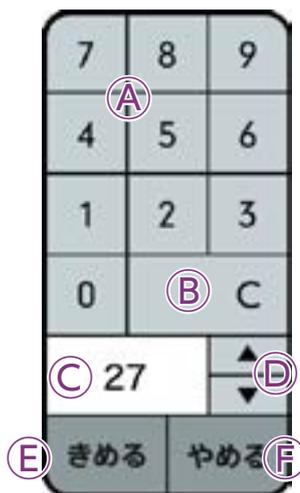




② ページめくりツール

ページのめくりなどを行うボタンです。◀(◀◀)または▶(▶▶)をクリックすると、前のページ、次のページにいきます。また、中央の数字部分ををクリックすると、以下のテンキーウィンドウを表示します。

テンキーウィンドウ



- ①数字キー
0～9のボタンでページ番号を入力します。
- ②Cキー
入力した数字をけします。
- ③ページ番号表示
入力したページを表示します。この部分を
クリックすると数字を直接入力できます。
- ④ページおくり
1ページずつ数字をかえることができます。
- ⑤決定ボタン
きめたページへいどうします。
- ⑥やめるボタン
テンキーウィンドウを閉じます。

ドラッグ&ドロップまたは、指によるページめくり

紙面上でドラッグ&ドロップすることで、ページを動かすことができます。また画面上で指で画面を左右に動かすことでも、ページをめくることができます。ただし、▶▶または ◀◀ が表示されている場合は、ドラッグ&ドロップまたは指でページを動かすことはできません。



ペンツールオフ

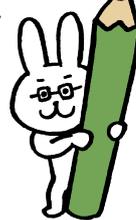


ペンツールオン

③ ペンツール

紙面に自由に書くことができるペンモードになります。ペンの種類、太さ、とうめい度をペン・マーカーパレット(➡p.10)で自由に変えられます。黒くなったボタンをもう一度クリックすると、ペンモードが終わります。

最後に使用したペンツールの色は、下のようにペンボタンに表示されるのじゃ。





④ペンツール(赤ペン)

赤ペンボタンをクリックすると、紙面に自由に書くことができるペンモードになります。黒くなったボタンをもう一度クリックすると、ペンモードが終わります。この赤ペンツールは、ペンの種類、太さ、とうめい度は変えられません。

⑤消しゴムツール

消しゴムボタンをクリックし、紙面に書いたペン・マーカー・図形・スタンプにふれると、それらを消すことができます。消しゴムについては → p.17 をお読みください。

ツールバーの説明



①おわるボタン

デジタル教科書を終わるボタンです。このボタンをクリックすると、図のようなメッセージウィンドウが表示されます。「はい」を選ぶと、終わります。「いいえ」を選ぶと、元の表示画面にもどります。



②目次ボタン

ボタンをクリックすると、デジタル教科書の目次ページに 이동できます。



③タッチボタン

このアイコンが表示されている場合は、紙面をタッチでそうさできることを表示しています。なお、このアイコンの表示中は、スタンプや線、トリミングで紙面においたものをそうさすることはできません。

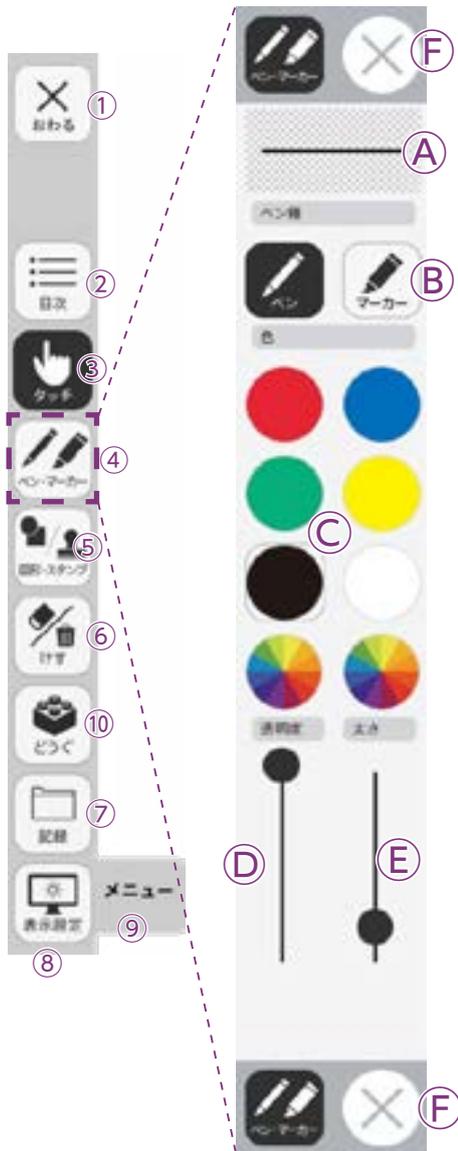


④ペン・マーカーボタン

ボタンをクリックすると、ペンモードに変わり、ペン・マーカーパレットが表示され、線の色や太さなどを変えられます。

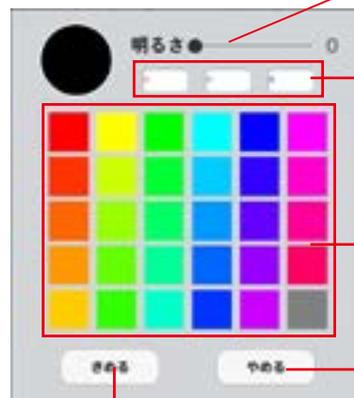


ペン・マーカーパレット



- ① **プレビュー**:ペン・マーカーのプレビューを表示します。
- ② **線種**:「ペン」「マーカー」それぞれのボタンをクリックすることで、使用する線の種類を切りかえることができます。
- ③ **色**:ペン・マーカーの色を選ぶことができます。また、下の2つの色輪をクリックするとカラー登録ウィンドウが表示され、使用する色を登録することができます。

●カラー登録ウィンドウ



スライダーにある●をいどうして色の明るさを変えられます。

R(赤), G(緑), B(青)の数値を直接入力して色を設定できます。

標準で設定された色見本部分ををクリックすることで、色を選ぶことができます。

カラー登録ウィンドウを閉じます。

選んだ色を決定します。

- ④ **透明度**:線のとうめい度が変わります。
- ⑤ **太さ**:線の太さが変わります。
- ⑥ **終了ボタン**:⊗をクリックすると、ペン・マーカーパレットを終わります。



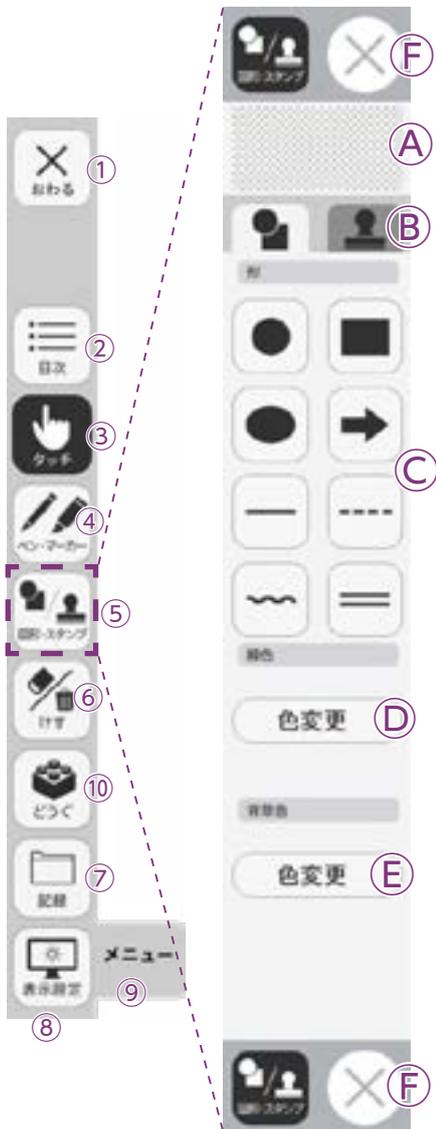
ペンは自由にかけるが、マーカーはたて・横まっすぐにしかしか引けないので注意なのじゃ





⑤ 図形・スタンプボタン

図形・スタンプボタンをクリックすると、図形・スタンプモードに変わり、図形・スタンプパレットが表示されます。



図形・スタンプパレット(図形モード)

- ①プレビュー: 図形のプレビューを表示します。
- ②切り替えタブ: 図形モードとスタンプモードを切りかえます。
- ③図形: 図形, 線の形を選びます。
- ④線色ボタン: ボタンをクリックするとカラーパレットが表示され, 線の色・とうめい度・太さが変えられます。

●カラーパレット

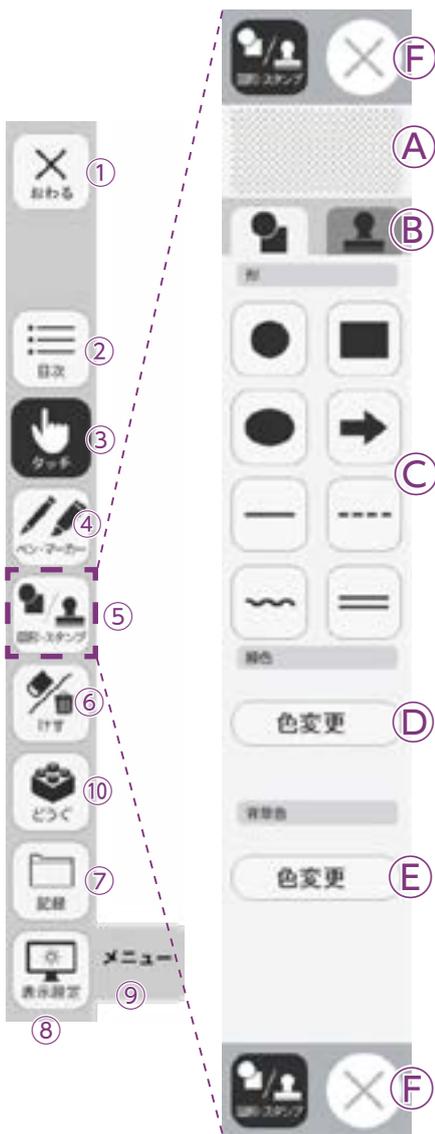


図形のプレビューを表示します。

丸の色をクリックすることで、図形の色が変えられます。下二つの色をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は [▶ p.10](#) をお読みください。

スライダーにある●をスライドさせることで、図形のとうめい度と太さが変えられます。

このパレットで選んだ色や形などを決定します。また、このボタンをクリックすることで図形・スタンプパレットにもどります。



⑤ ^{はいけい}背景色ボタン: ボタンをクリックすると ^{はいけい}背景色パレットが表示され、円・長方形・矢印について、図形の中の色が変更されます。

● ^{はいけい}背景色パレット



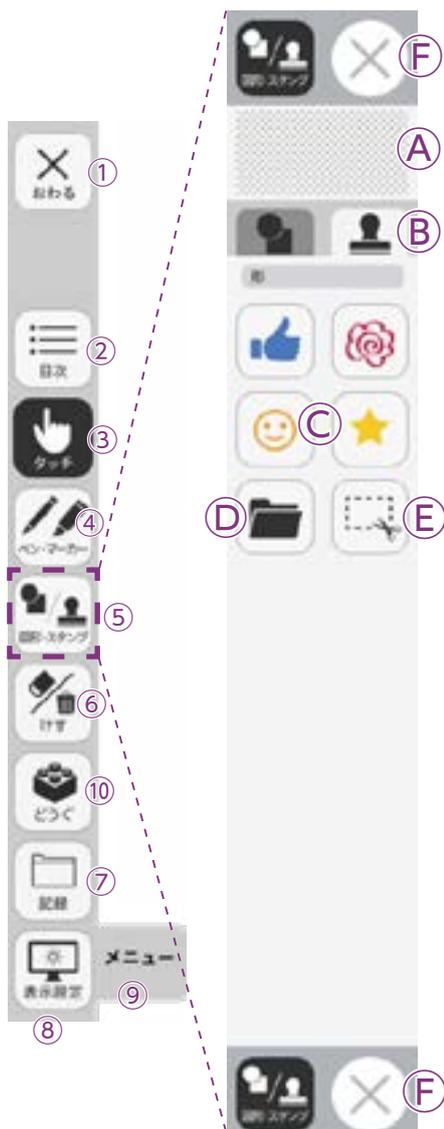
図形のプレビューを表示します。

丸の色をクリックすることで、図形の色が変更されます。下二つの  をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は  p.10 をお読みください。

スライダーにある●をスライドさせることで、図形のとうめい度(透明度)が変更されます。

このパレットで選んだ色や形などを決定します。また、このボタンをクリックすることで図形・スタンプパレットにもどります。

⑥ ^{はいけい}終了ボタン: ⊗をクリックすると、図形・スタンプパレットを終わります。



図形・スタンプパレット(スタンプモード)

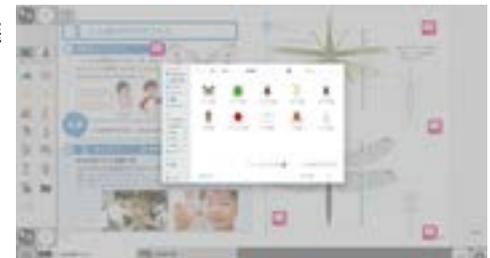
- ① **プレビュー**:スタンプのプレビューを表示します。
- ② **切り替えタブ**:図形モードとスタンプモードを切りかえます。
- ③ **スタンプボタン**:スタンプの形を選びます。
- ④ **フォルダボタン**:ボタンをクリックするとお使いのパソコンのフォルダが開き、画像をスタンプとして利用することができます。

●フォルダボタンの使い方

①ボタンをクリックすると、お使いのパソコンのフォルダが表示されます。



②画像のあるフォルダを選び、画像をダブルクリックするか、開くをクリックします。



③画像を選ぶと紙面にもどり、フォルダボタンが黒くなります。



④カーソルを紙面にドラッグ&ドロップすると画像がおかれます。

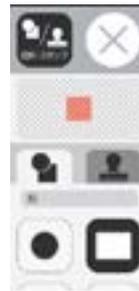


⑤ **トリミングツール**:紙面の一部を切りとってほぞん、はりつけなどを行うトリミングモードに切りかえます。トリミングモードについては **➡p.15** をお読みください。

⑥ **終了ボタン**:図形・スタンプパレットが終わります。

図形・スタンプの使い方

①図形・スタンプパレットを表示させて、図形やスタンプを選んでください。選んだ図形のアイコンは、プレビュー画面に表示されます。



②図形やスタンプを選んでマウスカursorを紙面上でシングルクリックするか、またはドラッグ&ドロップします。



③シングルクリックまたはドラッグ&ドロップすると、紙面にスタンプがおかれます。スタンプの周囲には \leftrightarrow マークが表示されており、このマークをドラッグ&ドロップすることで、スタンプの大きさを自由に変えられます。また、スタンプにカーソルを合わせてドラッグ&ドロップすることでスタンプを動かすこともできます。



トリミングモードについて

トリミングツールボタンをクリックすると、右の画面に切りかわります。トリミングモードでは、紙面の一部を切りとってほぞんし、その画像を教科書紙面上にはりつけることができます。大きさも変えられます。



トリミングの手順

①トリミングモードで、紙面の必要部分をドラッグ&ドロップで選びます。



②ドラッグ&ドロップした場所の画像が、画面右のウィンドウにほぞんされます。



画像は何枚でもほぞんできるが、2枚目以降の画像をほぞんする場合は、「きり取る」ボタンをおしてからではないと、トリミングをすることはできないのじゃ。



③ほぞんした画像から紙面におきたい画像を選びます。選んだ画像は赤わくでかこまれます。



④③での画像を選んだあと、紙面上でクリックまたはドラッグ&ドロップすると、選んだ画像がおかれます。

ドラッグ&ドロップ

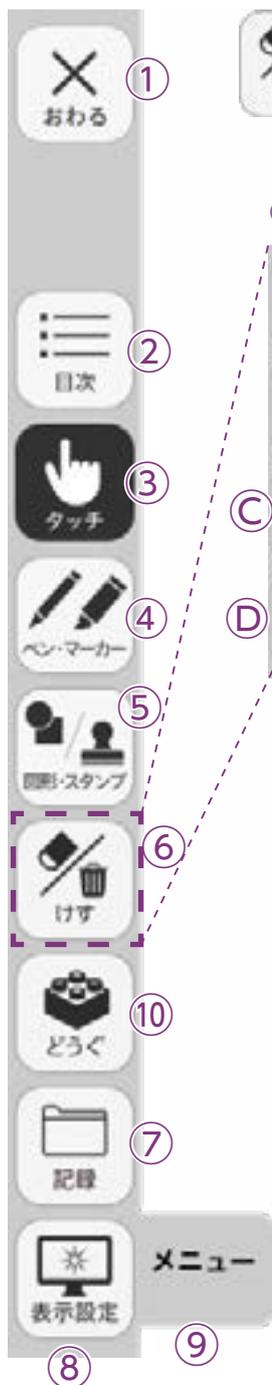


⑤その後切りとった画像ウィンドウが消え、元の画面にもどります。画像の周囲には \leftrightarrow マークが表示されており、このマークをドラッグ&ドロップすることで、画像の大きさを自由に変えられます。また、画像をドラッグ&ドロップすることで、画像を動かすことができます。



切りとった画像ウィンドウの画像を選んで赤わく表示のときにもう一度クリックすると、確認画面が表示されます。「OK」ボタンをクリックすると、選んだ画像はきえます。

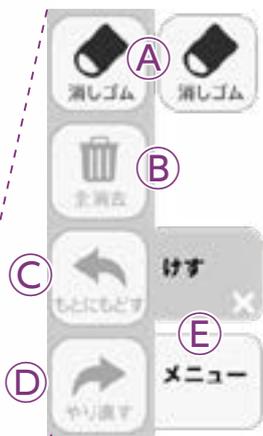




⑥ けすボタン

けすボタンをクリックすると、ツールバー下部にけすツールパレットが表示されます。

● けすツールパレット



① 消しゴム

ボタンをおし、消しゴムモードで紙面をドラッグすると、紙面上の書いたもの(ペン・マーカー/図形・スタンプ)を消すことができます。

また、ドラッグではなく、クリックしても消すことができます。もう一度ボタンをクリックすることで、消しゴムモードは終わります。

※アイコンが黒くなると同時に表示されている基本ツールの消しゴムアイコンも黒くなります。



◀消しゴムモードになると、このように黒いアイコンになります。

② 全消去

このボタンをクリックすると、表示中紙面に書いたものやおいたものが全て消え、画面下に右の画像のようなメッセージが表示されます。また、消したものは「もとももどす」ボタンをクリックすることでけす前にもどすことができます。



◀表示中紙面に消すものがない場合はボタンはおせません。

③ もとももどす

このボタンをクリックすると、紙面上に書いたもの(ペン・マーカー/図形・スタンプ)のそうさを1つ前にもどします。



◀もとももどすものがないときはおせません。

④ やりなおす

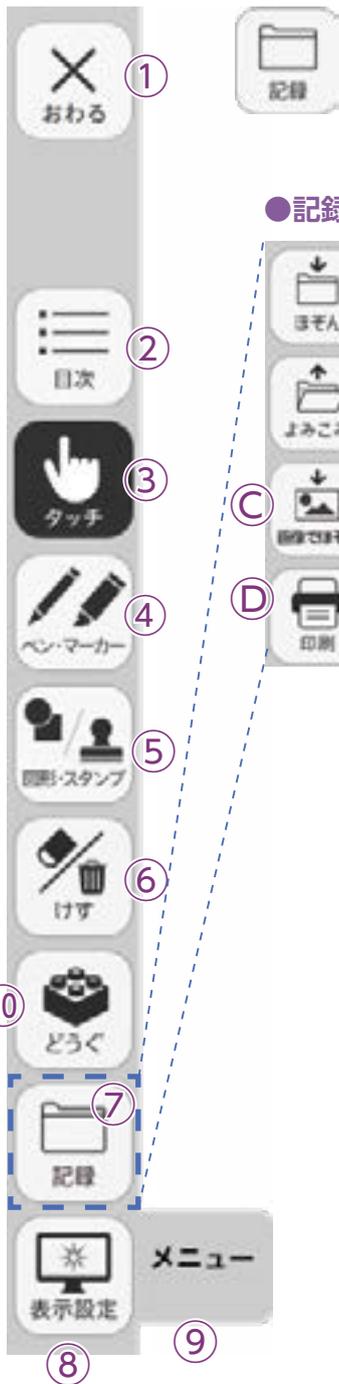
「もとももどす」ボタンでもどしたそうさを1つやり直します。



◀やり直すものがないときはおせません。

⑤ けす・メニュータグ

どちらのタグもクリックするとけすツールパレットが終わります。



⑦記録ボタン

記録ボタンをクリックすると、ツールバー下部に記録ツールパレットが表示されます。

●記録ツールパレット



①ほぞん

紙面上に書いたものや設定した情報などをデジタル教科書専用の形式(json形式)でお使いのパソコンにほぞんします。ファイルほぞんの場所などはお使いの機器によってちがいますので、かくにんしてください。



②よみこみ

①でほぞんしたファイルをよみこんで、紙面上に書いたものや設定した情報、最終表示ページなどを再現することができます。ボタンをクリックすると画面上に別ウィンドウが表示されるので、データをほぞんしたフォルダを選んでください。



③画像でほぞん

表示ページ内の書いたものなどをjpg形式の画像ファイルとしてご使用の機器にほぞんします。ツールバーやクリックポイント等はほぞんされません。ファイルほぞんの場所などはお使いの機器によってちがいますので、かくにんしてください。

④印刷

表示ページ内の紙面と書いたものを印刷します。ツールバーやクリックポイント等は印刷されません。印刷の方法はお使いの機器によってちがいますので、その指示にしたがってください。

⑤記録・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると記録関連ツールパレットを終わります。
※記録タグは×印をクリックすることでツールパレットを終わります。



⑧ 表示設定ボタン

表示設定ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツールパレットが表示されます。

●表示設定関連ツールパレット



①うごき

ボタンをクリックすると、教科書中のモンスターの動きがとまります。もう1度おすと再び動き出します。通常は動く設定になっています。



▲動きのあるモード



▲動きのないモード

②ハートマーク

黒ボタンでは、教科書紙面にあるハートマークをクリックすると赤い色がつきます。クリックして白ボタンになるとハートマークに色はつきません。自分の理解度に合わせて3段階で記録することができます。教科書の終わりにある「理科の世界をふりかえろう」のページにある一らん表にまとめてチェックしていくことができます。



▲色のつくモード



▲色のつかないモード

紙面のチェックらん▶



◀フルスクリーン中は「もともにもどすボタン」に変わります。

③全面表示

ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フルスクリーン表示中はボタンが「もともにもどすボタン」に変わり、もう1度クリックすると、フルスクリーン表示を終わります。



④ クリックポイント

ボタンをクリックすると、ボタンが黒くなり、紙面にあるクリックポイントが色つきで表示されます。



⑤⑥ 見開き・まきもの

紙面の見え方を「見開き」か「まきもの」に切りかえます。通常は「見開き」になっています。

まきものについて

まきものは、2ページ分の内容をスライドして表示できます。デジタル教科書にはページの区切りがあり、区切りをまたがなければドラッグ&ドロップでページをめくることが可能です。まきものそのまま区切りをまたぐことはできないため、まきものを終わり、見開きモードの▶▶でページを送る必要があります。



⑦ 非表示

教科書紙面以外の書いたものやアイコン、ツールなどをすべて非表示にして、紙の教科書と同じ表示にすることができます。もう一度ボタンをクリックすると、非表示になっていたものが表示されます。



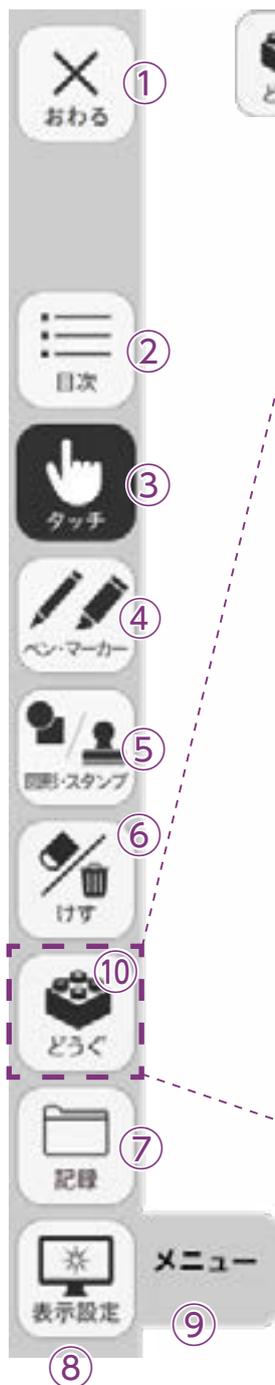
⑧ 表示設定・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを終わります。
※表示設定タグは×印をクリックすることでツールパレットを終わります。

メニュー

⑨ メニュータグ

ツールバーを表示/非表示に切りかえることができます。



10 どうぐボタン

ボタンをクリックすると、どうぐ関連ツールパレットが表示されます。

● どうぐ関連ツールパレット

① しおり

開いているページにしおりをつけます。しおりの使い方は [▶p.23](#) をお読みください。

② タイマー

ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。ドラッグ&ドロップすることで、タイマーをいどうできます。タイマーのくわしい使い方は [▶p.24](#) をお読みください。

③ めくりがみ

ボタンをクリックすると、めくりがみを一度にめくることができます。もう一度ボタンをクリックすると元にもどります。

④ サムネイル(各ページの小さな画像)

ボタンをクリックすると、下にサムネイルが表示されます。ページをクリックすることで、そのページにいどうできます。紙面の別の場所をクリックすると、サムネイルは消えます。



⑤ ふせん

ボタンをクリックすると、ふせんボタンが黒くなりふせんモードに切りかわります。ふせんのくわしい使い方は [▶p.25](#) をお読みください。

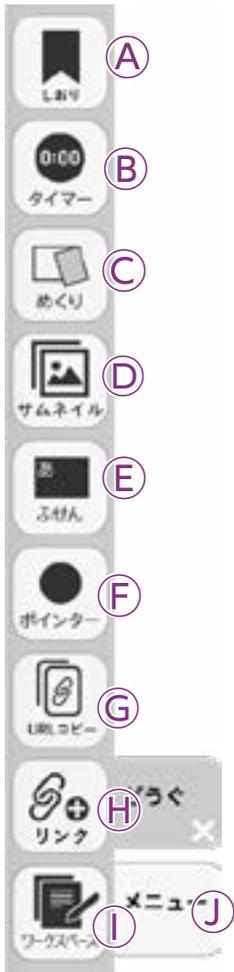
⑥ ポインター

ボタンをクリックすると、紙面にポインターが表示されます。ドラッグ&ドロップすることでポインターをいどうできます。ポインターパレットのくわしい使い方は [▶p.26](#) をお読みください。

⑦ URLコピー

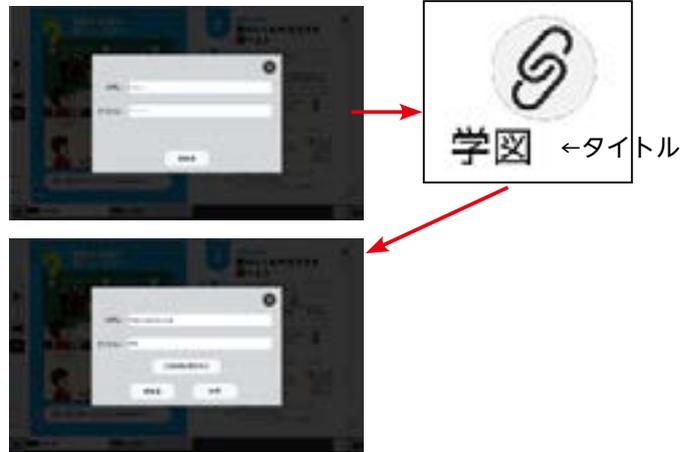
今開いているページでデジタル教科書を開くためのURLをコピーします。他のアプリやソフトウェアに、はりつけることができます。





⑧リンク

ほかのウェブサイトなどのURLを紙面に、はりつけることができます。URLを入力し、タイトルをつけると、紙面にボタンがつくれます。リンクボタンをおすと、その内容を書きかえたり、けしたり、リンクにいたりできます。

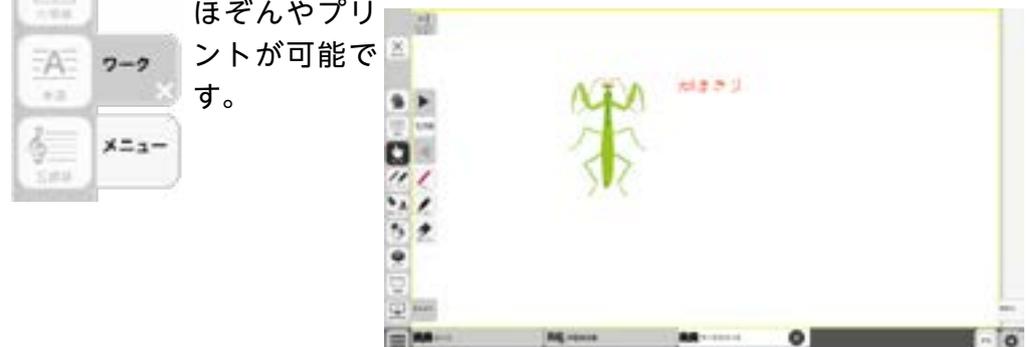


⑨ワークスペース

ノートのように新たな紙面を表示します。



- ・ワークスペース画面は、全画面、左半分、右半分、ダイアログ（ウィンドウタイプ）、タブ（画面）から選ぶことができます。ダイアログは紙面内で自由にいろいろ大きく／小さくできます。タブは全画面で下のタブで表示を切りかえられます。
- ・はい景は、白紙、罫線、方眼紙、英語（4線）、（音楽の）五線譜から選べます。
- ・ボタンはアクティブになると黒地に変わります。
- ・ペン機能や図版のはりつけ機能などを使って、自分の紙面を作ることができます。また、紙面と同様、ほぞんや読みこみ、画像ほぞんやプリントが可能です。



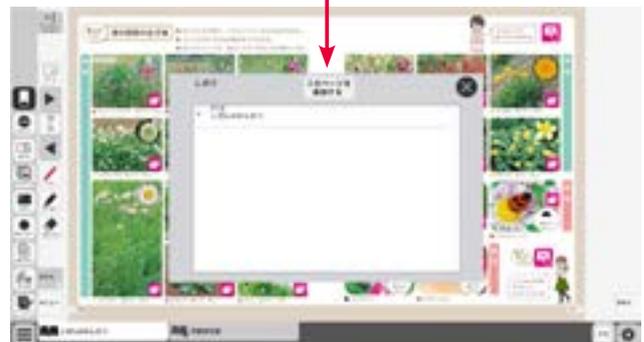
① どうぐ・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを閉じることができます。
※どうぐタグは×印をクリックすることでツールパレットを閉じることができます。

しおりについて

- ・しおりをつけるページでしおりボタンをおすと、しおりの設定画面を表示します。
- ・「このページを追加する」をおすと、ボックス内にページや単元名などを表示します。

他のページに 이동したあとで、しおりボタンをクリックし、 이동したいしおりページをクリックすると、そのページに 이동します。



タイマーについて



- ア 選んだ時間がセットされます。
- イ タイマーの残り時間(カウントアップ時は経過時間^{けいか})を表示します。また、カウントの進行をプログレスバー(右図)に表示します。

プログレスバー▶

- ウ 分と秒を▲▼ボタンで自由にセットできます。
- エ 「開始」ボタンをクリックすると、タイマーがスタートします。ボタンは「一時停止」に切りかわります。「一時停止」をクリックするとタイマーはストップします。

一時停止ボタン▶

- オ 時間がリセットされ、初期状態の05:00にもどります。
- カ 「カウントアップ」をクリックすると、時間が加算されていくカウントアップ方式になります。「カウントダウン」をクリックすると、時間がへっていくカウントダウン方式になります。
- キ 時間設定ボタンを非表示にしたシンプル表示にします。「詳細表示^{しやうさい}」をクリックすることで元にもどります。

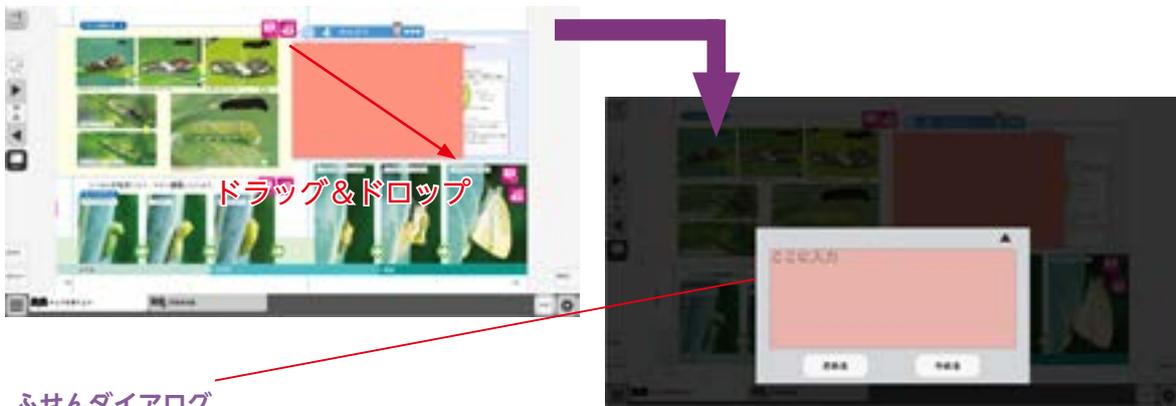
シンプル表示▶

- ク タイマーを最小表示します。最大化表示ボタンをクリックすることで元の大きさにもどります。
- ケ タイマーを画面いっぱいに最大表示します。最小化ボタンをクリックすると、元の大きさにもどります。
- コ タイマーを終わります。

最大化表示ボタン▶

ふせんの使い方

ふせんボタンをクリックしてふせんモードに切りかえ、紙面上でドラッグ&ドロップするとふせんダイアログが表示されます。ふせんダイアログ画面で「きめる」をクリックすると、ふせんが紙面におかれます。



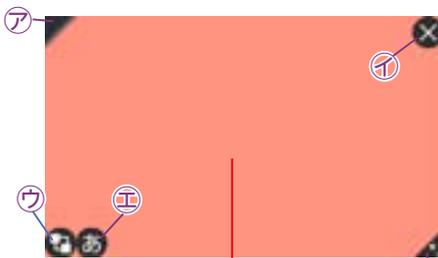
ふせんダイアログ



▲ボタンをクリックするとメニュー部分が展開されます。

- ア ▼ボタンでメニュー画面を閉じます。
- イ 文字の向きを選べます。
- ウ 書体を選べます。
- エ 文字サイズを変えられます。
- オ 「色変更」ボタンをクリックすると、背景色パレットが表示され、ふせんの色ととうめい度(はいけい)をかえることができます。背景色パレットのそうさについては → p.12 をお読みください。
- カ このわく内にテキストを入力できます。
- キ 「きめる」をクリックすることで、ふせんが画面におかれます。
- ク 「やめる」をクリックするとふせんを作成せずに元の紙面にもどります。

紙面上のふせんについて



ふせん内をドラッグ&ドロップすることで、ふせんをいどることができます。

- ア ふせんの表示/非表示を切りかえます。
- イ ふせんを閉じます。
- ウ ふせんを小さくボタンの形にします。もう一度クリックすると元にもどります。
- エ ふせんダイアログ画面を開きます。
- オ この部分ドラッグ&ドロップすることで、ふせんの大きさを変えられます。



ふせんモードになっていないと、ふせんをさわることはできないので注意が必要じゃ。

ポインターパレットについて



- ① **プレビュー**: 設定中のポインタのプレビューを表示します。
- ② **切りかえボタン**: ポインタの形を選べます。
- ③ **カラーパレット**: 丸の色をクリックして、図形の色を変えられます。下2つの  をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は [▶ p.10](#) をお読みください。
- ④ **線色ボタン**: スライダーにある●をスライドさせることで、図形のとうめい度と太さが変わります。
- ⑤ **終了ボタン**: ⊗ ボタンをクリックすると、ポインターパレットを終わります。

ナビメニュー



右下のナビ・ボタンをクリックすると、ナビメニューが表示されます。



- ①ツールの「ペン・マーカー」機能呼び出します。
- ②ツールの「消しゴム」機能呼び出します。
- ③前のページに移動します。
- ④後のページに移動します。
- ⑤右のサブメニューを表示します。
- ⑥ボタンを最小化します。
- ⑦紙面表示の設定呼び出します。(→p.28)
- ⑧「学習者^{しえん}支援」のタブへいどうします。(→p.34~)

▼アクセシビリティのサブメニュー



ひらくタブの説明

クリックすることで、基本ツール・ツールバー・ひらくタブが左右反対側に切りかわります。

ひらく



紙面表示の設定

紙面表示の設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、紙面設定メニューが表示されます。



紙面設定メニュー



① 閉じるボタン

紙面設定メニューを閉じ、元の画面にもどります。

② ふりがなボタン

ふりがなのある・なしを切りかえます。

③ 白黒反転ボタン

紙面を白黒反転させる切りかえを行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、紙面が右図のように白黒反転して表示されます。



▲白黒反転画面

動画等の教材について

ビデオプレイヤー

教科書紙面上にあるビデオプレイヤーアイコンをクリックすると、ビデオプレイヤー画面が表示されます。再生ボタンをクリックすると動画が始まります。動画の下および右下に配置されている操作ボタンでさまざまな再生動作を行うことができます。



ビデオプレイヤーアイコンについて

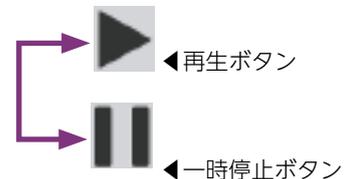


動画コンテンツはデジタル教科書内に収録されています。再生時、インターネットの接続環境は必要ありません。

◀ビデオプレイヤーアイコン

①再生・一時停止ボタン

動画を再生・一時停止します。

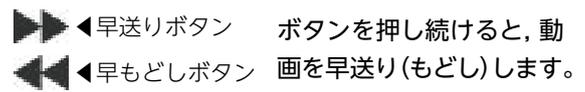
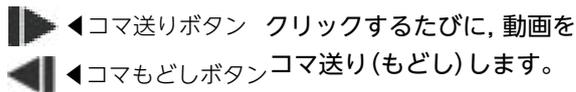


②時間表示

現在の経過時間/動画の総再生時間を表示しています。

③コマ送り(戻し)・早送り(もどし)ボタン

一時停止中はコマ送り(もどし)ボタンに、再生中は早送り(もどし)ボタンになります。



④シークバー

シークバーにある●をドラッグ&ドロップして再生位置を指定できます。

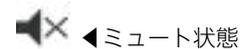
⑤リピート再生

リピート再生のオン・オフを切りかえます。



⑥音量調節

シークバーにある●をドラッグ&ドロップして音量を調整できます。また、スピーカー部分ををクリックすることで、ミュート状態に切りかえることができます。



⑦全画面表示切りかえ

全画面表示と最小画面表示を切りかえます。





⑧設定ウィンドウ

以下のウィンドウが表示され、各種設定を行うことができます。



⑨キャプチャーボタン

ボタンをクリックすると、クリックした時の画面を一時的にほぞんします。ほぞんした画面はウィンドウ右側に表示されます。また、画像をほぞんした場所のシークバーに目印が表示されます。



⑩動画切り出しボタン

動画の一部を切り出すことができます。

●動画切り出しの方法

1. 動画の再生中に動画切り出しボタンをクリックすると、画面にウィンドウが表示され、動画の切り出しが始まります。
2. シークバーに動画切り出しの開始位置が表示され、終わり位置が動画再生場所と連動して移動します。ウィンドウ上の「動画切り出し」ボタンをクリックすると、画面右側に切り出した動画をほぞんします。



※動画切り出しボタンをクリックしてから、再生ボタンを押すことでも、動画切り出しを行うことができます。



▲切り出した動画



⑪ 比べて表示ボタン

キャプチャした画面や切り出した動画を最大4つまで同時に表示することができます。

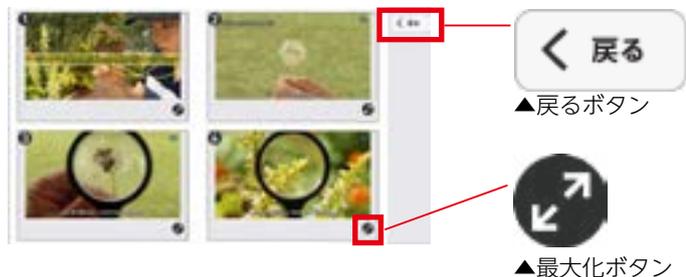
● キャプチャーした画像を比べて表示する場合

1. キャプチャした画像をクリックすると、画面が赤わくでかこまれ、それぞれ番号が表示されます。



2. 比べて表示ボタンをクリックすると、比べる画像が表示されます。

※「戻る」ボタンをクリックすると、前の画面にもどります。また、最大化ボタンをおして、画像を大きく表示できます。



● 切り出した動画を比べて表示する場合

1. 切り出した動画ををクリックすると、動画が赤わくでかこまれ、番号が表示されます。
2. 比較表示ボタンをクリックすると、以下の動画比較画面が表示されます。



各々のそうさボタンで、動画それぞれの再生方法が変更されます。そうさボタンの詳しい使い方は、[p.29](#)をお読みください。

ボタンをクリックすると、右のウィンドウが表示され、各種設定を行うことができます。





⑫ ^{せんたく}ファイル選択ボタン

ボタンをクリックすると、以下のウィンドウが表示されます。



① ^{せんたく}映像集から選択: ボタンをクリックすると、本ソフトウェアに収録されている映像の ^{せんたく}選択画面を表示します。一らんから映像を選んで再生できます。

② ^{せんたく}ローカルのファイルから選択: パソコンにほぞんされているmp4形式の動画ファイルからファイルを選んで再生できます。

③ ^{せんたく}元の動画へ戻す: 「映像集から ^{せんたく}選択」「ローカルファイルから ^{せんたく}選択」から読みこんだ映像を読みこむ前の映像にもどします。



▲「映像集から選択」画面

動画へのかきこみについて

ビデオプレイヤーには、ツールバーの機能を使って文字を書いたりスタンプをおくことができます。ツールバーについては **▶p.11** をお読みください。

●表示時間

ビデオプレイヤーに書きこんだものは、設定ウィンドウの「書きこみ」で表示時間を変えることができます。



◀設定ウィンドウ

●シークバー

動画に書きこむと、シークバー下に目印を表示します。書きこみが多いほど目印は濃く表示され、色のついた部分をクリックすることで、書いたものを消すことができます。書きこみが多い場合はクリックするごとに書いたものが消えていき、それともなってして色は薄くなっていきます。
※書いたものは消しゴムでも消すことができます。



目印

QRコード



紙面上のQRコード部分には左のようなボタンを上のにせてあります。このボタンをクリックすると、「学図プラス」のサイトにいどうし、QRのコンテンツを見ることが可能です。
※学図プラスや社外ホームページを表示するには、インターネットに接続する必要があります。

▲QRコード

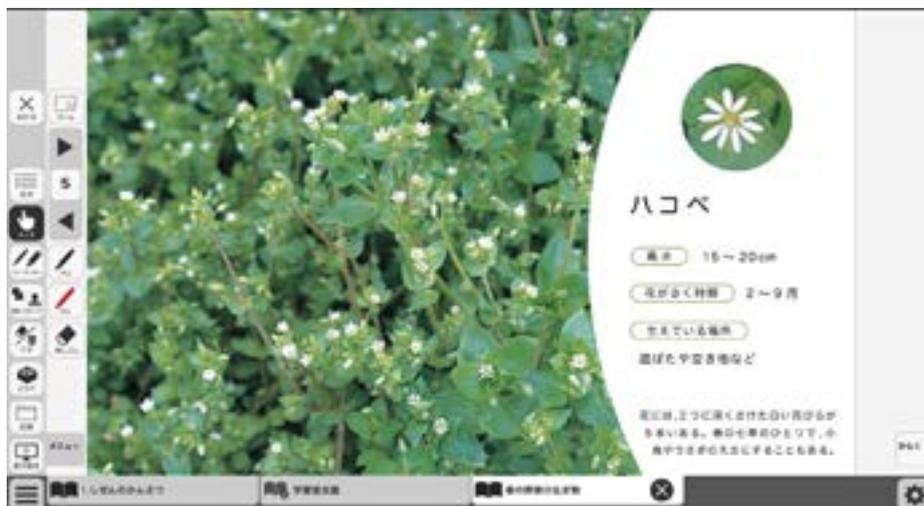
資料

紙面上の資料アイコンをクリックすると、資料画面が立ち上がり対応した資料が表示されます。通常の紙面同様に、基本機能ツールやツールバーを使用することが可能です。



▲資料アイコン

資料画面▶



しえん 学習者支援機能について

学習者支援機能は、児童の特性に合わせて縦書きや横書き、書体、文字色などの画面のカスタマイズや読み上げ機能の有無などを設定できる機能です。ページ下の「学習者支援タブ」をクリックすることでその単元の学習者支援画面が表示されます。



学習者支援タブ

しえん 学習者支援機能のツールバーについて

学習者支援機能では、下図のようなツールバーが画面左(右)に表示されます。このツールバーを使い、さまざまな操作を行うことができます。



①おわるボタン

デジタル教科書を終わるボタンです。くわしくは [p.9](#) をお読みください。



②もどる(進む)ボタン

▲もどる▲進む ボタンをクリックするごとに、教材を1単元もどし(進め)ます。



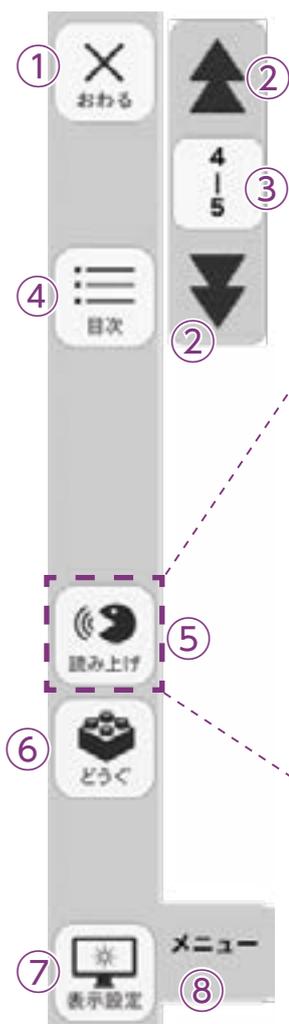
③ページ表示

現在のページ数を表示しています。また、この部分をクリックすると、テンキーウィンドウが表示され、指定したページに 이동することができます。テンキーウィンドウについては [p.7](#) をお読みください。



④目次ボタン

ボタンをクリックすることで、デジタル教科書の目次ページに移動できます。



⑤ 読み上げボタン

読み上げボタンをクリックすると、読み上げツールバーが表示されます。

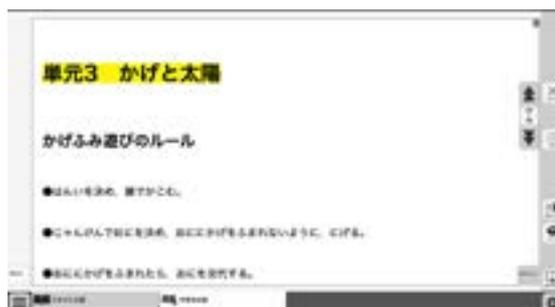
●読み上げツールバー



④再生: ボタンをクリックすると、選んでいる文を読みます。画面上でクリックした部分が選んだ文となり、色がついて表示されます。また、音声再生中はボタンが一時停止ボタンに変わります。



▲一時停止ボタン



※再生ボタンをクリックしなくても、画面の文字を直接クリックすることでも音声は再生されます。

⑤前の文: ボタンをクリックすると、選んだ文の前の文を読みます。ただし、単元最初の文を読んでいる時にはこのボタンをクリックしても音声は再生されません。

⑥次の文: ボタンをクリックすると、選んだ文の次の文を読みます。単元最後の文を選んでいる時にこのボタンをクリックすると、単元最初の音声再生されます。

⑦はじめから: ボタンをクリックすると、画面表示が単元の最初にいきます。

⑧自動再生: クリックするとボタンが白黒反転します。再生ボタンまたは文をクリックすることで、その部分から自動で再生されます。音声再生中は④の再生ボタンが一時停止ボタンに変わるので、ボタンをクリックすることで音声再生を止めることができます。

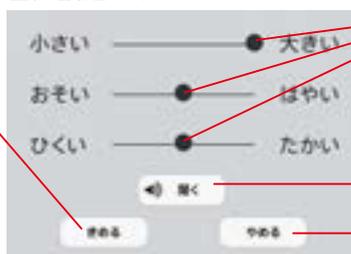


◀自動再生オン

⑨音声設定: ボタンをクリックすると、音声設定ウィンドウ(下図)が表示され、音声再生の設定を行うことができます。

音声設定ウィンドウ

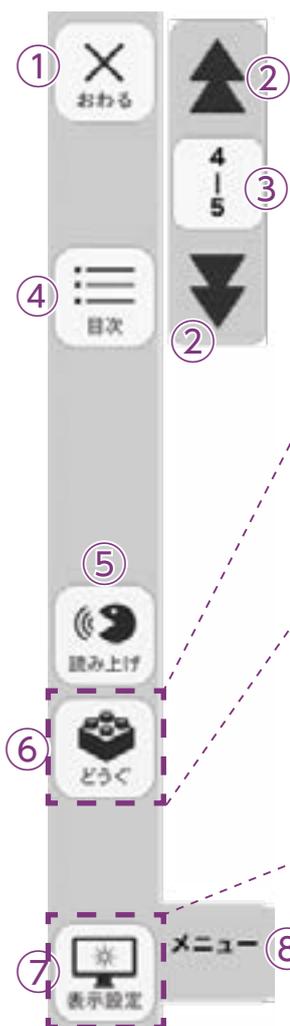
設定した音声を決定します。ボタンをクリックすると、元の画面にもどります。



スライダーにある●をスライドさせて、それぞれの内容を設定できます。

設定した音声を聞くことができます。

元の画面にもどります。



⑥ どうぐボタン

ボタンをクリックすると、以下のどうぐツールバーが表示されます。

● どうぐツールバー



① **タイマー**: ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイマーをドラッグ&ドロップすることで、タイマーをいじることができます。タイマーのくわしい使い方は [▶ p.24](#) をお読みください。



⑦ 表示設定ボタン

ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツールパレットが表示されます。

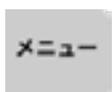
● 表示設定関連ツールパレット



① **全画面表示**: ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フルスクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終了します。



◀ フルスクリーン中は「もともどすボタン」に変わります。



⑧ メニュータグ

ツールバーを表示/非表示に切りかえることができます。

ひらくタブについて



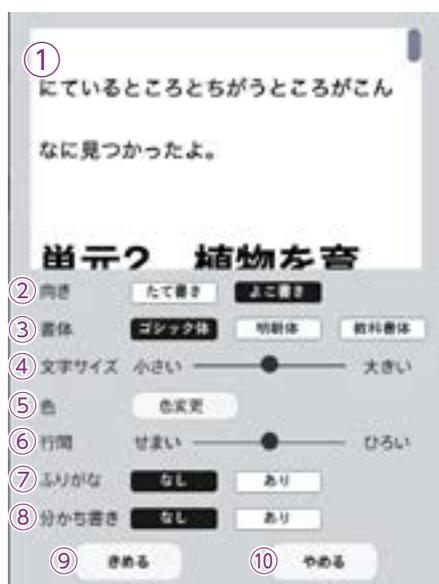
通常の紙面と同様に、「ひらく」をクリックすると、ツールバー・ひらくタブが左右反対側に切りかわります。くわしくは [▶ p.28](#) をお読みください。

しえん 学習者支援の設定



学習者支援タブで画面を表示中に表示設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、設定メニューを表示します。

設定メニュー



①プレビューウィンドウ: 現在の設定を表示します。

②向き: 文章の向きをたて書き、よこ書きに切りかえます。



たて書きに設定した画面▶

③書体: 書体を3つの中から選べます。

④文字サイズ: スライダーにある●をスライドさせることで、文字の大きさを変えることができます。

⑤色: ボタンをクリックすると、カラーウィンドウを表示します。各ボタンをおすことで、紙面の色が変わります。

●カラーウィンドウ



各ボタンをクリックすることで、あらかじめ設定された色に変えられます。

色の部分をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、文字色・背景色・ルビ色・ハイライトの各色を設定できます。カラー登録ウィンドウについては▶p.10をお読みください。

設定メニューにもどります。

設定した色を決定します。ボタンをクリックすると、設定メニューにもどります。

⑥行間: スライダーにある●をスライドさせることで、行間を変えることができます。

⑦ふりがな: ふりがなの表示・非表示を切りかえます。

⑧分かち書き: 本ソフトウェアでは、この機能は使用できません。

⑨きめる: 設定内容を決定します。クリックすると、紙面にもどります。

⑩やめる: 設定をやめて紙面にもどります。

制作・発行

学校図書株式会社

〒114-0001 東京都北区東十条3-10-36

TEL: 03-5843-9432

URL: <https://gakuto.co.jp> Mail: suishin@gakuto.co.jp