

ページ	位置	種類	内容	区別	備考	指導者用	学習者-教材	学習者用
2	上	アニメーション	コマ送り (分数の大きさは?)	QR (+音声付)		○	○	○
2	下	コンテンツ	分数カードゲーム (大きな分数をおす)	QR		○	○	○
4	四角 2	コンテンツ	分数の大きさを比べる。(分数を右にドラッグして分子が増えていく)	デジ教独自		○	-	-
7	四角 3	アニメーション	約分の考え方を見る。(12/18の図の表示から6/9、2/3の図に変わっていく)	デジ教独自		○	○	-
8	四角 4	アニメーション	通分の考え方を見る。(2/3と4/5を横並びで、次へボタンで分母を大きくして表示していき、分母がそろった部分を確認)	デジ教独自		○	-	-
10	四角 1	アニメーション	あかりさんの考え方を見る。最後に2/6と3/6を合算して5/6になるところまで示す。	デジ教独自		○	○	-
13	四角 1	アニメーション	さらさんの考え方を見る。最後に6/8から5/8を引くところまで示す。	デジ教独自		○	○	-
17	できる	正誤判定問題	やってみよう (教科書外問題)	QR		○	○	○
17	できる	正誤判定問題	やってみよう (教科書問題2・3)	デジ教独自		○	○	○
18	問題5	コンテンツ	カードを当てはめて式を作る。(答えボタンで計算の答えを表示する)	デジ教独自		○	-	-
20	上	アニメーション	コマ送り (1人分は何L?)	QR (+音声付)		○	○	○
21	四角 1	コンテンツ	□に数を入れて考えましょう。(1~5の整数を入れて計算)	QR		○	○	○
22	三角 1	アニメーション	1,2,3mのテープでそれぞれ4等分する区切り表示と解答を段階表示をする。	デジ教独自	WS内	○	-	-
25	四角 1 ㉒	アニメーション	1mテープの5等分から2mテープの5等分に増えて分数と小数の表示を見る。	デジ教独自		○	-	-
29	できる	正誤判定問題	やってみよう (教科書外問題)	QR		○	○	○
29	できる	正誤判定問題	やってみよう (教科書問題1~4)	デジ教独自		○	○	○
32	上	アニメーション	コマ送り (だれがいちばん入った?)	QR (+音声付)		○	○	○
36	四角 2 ㉑	コンテンツ	数直線、右にドラッグして混み具合の表示をする。	デジ教独自		○	-	-
37	四角 2 ㉒	コンテンツ	数直線、右にドラッグして混み具合の表示をする。	デジ教独自		○	-	-
39	博士内	アニメーション	%の書き順アニメーション	流用		○	○	-
43	できる	正誤判定問題	やってみよう (教科書外問題)	QR		○	○	○
43	できる	正誤判定問題	やってみよう (教科書問題2・3)	デジ教独自		○	○	○
46	上	アニメーション	コマ送り (面積は同じ?)	QR (+音声付)		○	○	○
48	四角 1 ㉓	アニメーション	図形移動・はると	QR		○	○	○
48	四角 1 ㉔	アニメーション	図形移動・ゆう	QR		○	○	○
48	四角 1 ㉕	アニメーション	図形移動・さら	QR		○	○	○
50	四角 3	アニメーション	㉑㉒それぞれボタンをつけて、BC、CDを底辺になるよう回転し底辺と高さの部分に赤線を表示する。	デジ教独自		○	○	-
51	四角 4 ㉑	アニメーション	あかり	QR		○	○	○
51	四角 4 ㉒	アニメーション	はると	QR		○	○	○
52	四角 5	コンテンツ	A~ウの平行四辺形の上の辺をドラッグして形を変えられる	デジ教独自		○	○	○
58	四角 3 ㉑	アニメーション	ゆう	QR		○	○	○
58	四角 3 ㉒	アニメーション	あかり	QR		○	○	○
58	三角 2	コンテンツ	1~3の三角形の上の頂点をドラッグして形を変えられる (4は下の頂点)	デジ教独自	WS内	○	○	○
60	四角 1 ㉑	アニメーション	ゆう	QR		○	○	○
60	四角 1 ㉒	アニメーション	さら	QR		○	○	○
60	四角 1 ㉓	アニメーション	はると	QR		○	○	○
60	四角 1 ㉔	アニメーション	あかり	QR		○	○	○
62	四角 1 ㉑	アニメーション	ゆう	QR		○	○	○
62	四角 1 ㉒	アニメーション	さら	QR		○	○	○
62	四角 1 ㉓	アニメーション	あかり	QR		○	○	○
62	四角 1 ㉔	アニメーション	はると	QR		○	○	○
63	三角 1	アニメーション	説明アニメーション	QR		○	○	○
65	三角 2	アニメーション	考え方アニメーション	QR		○	○	○
65	三角 4	コンテンツ	高さ変更-数値変更	QR		○	○	○

66	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書外問題)	QR		○	○	○
66	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書問題1)	デジ教独自		○	○	○
67	2②	アニメーション	解答用説明アニメーション(補足テキストを追加し、テキストに合わせて図を強調表示)	デジ教独自		○	○	-
72	上	アニメーション	コマ送り(どんな形ができるかな?)	QR(+音声付)		○	○	○
74	四角2	コンテンツ	正八角形の対角線で区切られた1つの三角形をドラッグして他の三角形に重ねることができる	デジ教独自		○	○	○
74	三角1	コンテンツ	正六角形の対角線で区切られた1つの三角形をドラッグして他の三角形に重ねることができる	デジ教独自	WS内	○	○	○
75	三角1	コンテンツ	正五角形の対角線で区切られた1つの三角形をドラッグして他の三角形に重ねることができる	デジ教独自	WS内	○	○	○
75	四角3	アニメーション	はると	QR		○	○	○
75	四角3	アニメーション	あかり	QR		○	○	○
75	四角3	アニメーション	ゆう	QR		○	○	○
76	四角4②	アニメーション	かき方アニメーション	QR		○	○	○
77	四角1	アニメーション	8cm直径の円を1回転して円周を測り数値表示もするアニメーション	デジ教独自		○	○	-
84	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書外問題)	QR		○	○	○
84	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書問題3)	デジ教独自		○	○	○
88	算数を使って	リンク	URLリンク	QR		○	○	○
90	上	アニメーション	コマ送り(だれの箱がいちばん大きい?)	QR(+音声付)		○	○	○
91	四角1	コンテンツ	立体の比較コンテンツ	QR		○	○	○
92	四角1③	アニメーション	イ,ウそれぞれ1cm ³ の立方体を積み重ねていくアニメーション	デジ教独自		○	○	-
92	三角2	コンテンツ	1cm ³ の立方体を積み重ねていろいろな形を作るコンテンツ	デジ教独自	WS内	○	○	○
93	四角1③	アニメーション	立方体を重ねるアニメーション	QR		○	○	○
94	三角3	アニメーション	展開図が立体に変わるアニメーション	デジ教独自	WS内	○	○	-
95	四角2③	コンテンツ	高さを変えて数値も変わる	QR		○	○	○
99	四角1③	アニメーション	説明アニメーション	QR		○	○	○
99	四角1③	アニメーション	説明アニメーション	QR		○	○	○
99	四角1③	アニメーション	説明アニメーション	QR		○	○	○
100	博士	アニメーション	かさの説明アニメーション	QR		○	○	○
103	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書外問題)	QR		○	○	○
103	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書問題1~4)	デジ教独自		○	○	○
108	上	アニメーション	コマ送り(お米の量の関係は?)	QR(+音声付)		○	○	○
109	四角1①	コンテンツ	低学年の色テープをドラッグできる(数を表示ボタンで数値も連動して表示)	デジ教独自		○	○	○
109	四角1②	コンテンツ	高学年の色テープをドラッグできる(数を表示ボタンで数値も連動して表示)	デジ教独自		○	○	○
110	三角1②	静止画	振り返り画像表示	QR		○	○	○
114	四角4	コンテンツ	北・南それぞれ150,180,200の3種類のパンを用意し、枠内にドラッグできる。	デジ教独自		○	-	-
115	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書外問題)	QR		○	○	○
115	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書問題1~4)	デジ教独自		○	○	○
119	上	アニメーション	コマ送り(どこの県が多い?)	QR(+音声付)		○	○	○
122	四角1	コンテンツ	グラフツールを呼び出し(好きなスポーツの人数)	デジ教独自	操作用エクセルデータ	○	-	-
124	四角1	コンテンツ	グラフツールを呼び出し(交通事故人数)	デジ教独自	操作用エクセルデータ	○	-	-
126	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書外問題)	QR		○	○	○
126	できる	正誤判定問題	やってみよう(教科書問題1・2)	デジ教独自		○	○	○
128	上	アニメーション	コマ送り(どの形かな?)	QR		○	○	○
129	四角1	コンテンツ	多方向回転できる	QR		○	○	○
129	四角1①	コンテンツ	分類コンテンツ	QR		○	○	○
130	四角1②	コンテンツ	分類コンテンツ	QR		○	○	○
130	四角1③	コンテンツ	合うものを選択	QR		○	○	○
130	四角1④	コンテンツ	合うものを選択	QR		○	○	○

131	四角2 ㊦	コンテンツ	多方向回転できる	QR		○	○	○
131	三角1	コンテンツ	多方向回転できる	QR		○	○	○
132	四角3	コンテンツ	多方向回転できる	QR		○	○	○
135	四角2	アニメーション	展開するアニメーション	QR		○	○	○
135	四角2	コンテンツ	展開図が立体に変化し、そのあとドラッグ 回転できる	デジ教独自		○	○	○
136	四角3	アニメーション	展開するアニメーション	QR		○	○	○
137	できる	正誤判定問題	やってみよう（教科書外問題）	QR		○	○	○
140	上	アニメーション	コマ送り（データから傾向を読み取ろう）	QR（+音声付）		○	○	○
150	プログラミング	コンテンツ	プログラミングコンテンツ	QR		○	○	○
155	補充問題	正誤判定問題	正誤判定問題	デジ教独自		○	○	○