

# 中学校 科学

---

指導者用・学習者用 デジタル教科書  
2025 使用説明書 Ver.1.0.0



学校図書株式会社

「指導者用／学習者用 中学校科学 デジタル教科書」をご購入いただき、  
まことにありがとうございます。ご使用状況に応じて本使用説明書をご活用ください。

## ◆◆◆ 目次 ◆◆◆

デジタル教科書の閲覧方法	2	ナビメニュー	26
ツール画面の説明	4	ひらくタブの説明	27
基本機能ツールの説明	5	環境設定の説明	27
ツールバーの説明	8	学習者支援機能について	28
動画コンテンツ	24	学習者支援機能のツールバーについて	28
その他のコンテンツ	25	学習者支援の環境設定	31

本ソフトウェアは富士ソフト株式会社【<https://www.fsi.co.jp/>】が開発・提供する「みらいスクールプラットフォーム」の表示部機能を用いています。このデジタル教科書ビューアに設定された各種基本機能と弊社が独自に開発したアプリやコンテンツを用いて教科書紙面および、教材データを活用した学習展開ができるよう、設計・開発されています。

### 【動作環境】

[OS]・ブラウザ：[Windows 8.1 / 10 / 11]・Microsoft Edge / Google Chrome  
[Chromebook]・Google Chrome  
[iPadOS]・Safari

メモリ：各 OS に必要とされるメモリ容量以上

モニタ解像度： 1280 × 720 以上

その他：音声出力機能機器（音声を再生する場合）

### 【操作について】

本製品ではマウスと指による両方の操作に対応しています。

ただし、この使用説明書では、パソコン上で使うことを前提に、マウスによる操作方法をメインに解説しています。

※タブレット型端末等のマルチ・タッチディスプレイ対応の機種に限り、紙面上で2本の指を広げたり（ピンチイン）、縮めたり（ピンチアウト）することで、紙面を拡大・縮小することが可能です。



## デジタル教科書の閲覧方法

※事前に管理画面にてユーザーアカウントの設定やライセンスとの紐付けを行ってください。  
(設定方法は start\_guide をご参照ください)

### 閲覧サイトへのログイン

1. 閲覧サイトの URL へアクセスします。

<https://mirai-pf.jp/user/login.html>

※「学校管理システム」での更新内容が「配信サイト」に反映されるまで、最長15分間お待ちください。

2. 必要事項を入力してログインします。



●みらスクアカウントでログイン  
学校 ID、ユーザー ID、パスワードを入力します。

●シングルサインオンでログイン



※ログインするための情報について

学校 ID はライセンス情報でお知らせした ID (数字のみ) です。

ユーザー ID・パスワード: [学校管理システム] で登録設定されたユーザー ID・パスワードを入力してください。

次回からの URL 入力や QR コードの読み込みを省略するため、以下のようなアクセス設定をしてください。

ログイン画面、または本棚画面を登録する方法例

- ①お気に入り に登録
- ②ブックマーク に登録
- ③ショートカット の作成

3. 本棚画面を表示します。



※表紙をクリックすると、デジタル教科書のスタートメニュー画面が表示されます。

4. スタートメニュー画面を表示します。



- ① 教科書の最初のページを表示します。
- ② スタートメニュー画面を閉じ、本ソフトウェアを終了します。
- ③ 目次ページを表示します。
- ④ 前回表示していたページに移動します。前回までに書き込んだ描画情報なども表示されます。

# ツール画面の説明

トップメニュー画面, または目次から教科書内のページに移動すると, 画面上にツールバーボタン等が表示されます。

## 基本機能ツール

本製品の基本的な機能を作動させるボタンです。

## ツールバー

基本機能ツール以外の本製品の各種機能を動作させるボタンです。



## 画面切り替えタブ

現在表示している紙面がタブで表示されています。クリックして目的に応じた画面に切り替えることができます。

## タブリスト表示ボタン

現在の表示画面から選択できるタブのリストを表示します。リスト上のタブ名を選択して任意の画面に移動することが可能です。

## ツールバー移動ボタン

基本機能ツールとツールバーの表示位置を左右に切り替えます。

## ナビメニュー

よく使うボタンをまとめたナビメニューボタン(各社共通)です。

## 環境設定ボタン

ふりがななどの設定画面を開きます。

# 基本機能ツールの説明



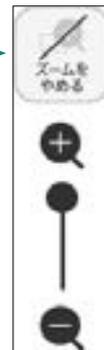
## ① 拡大/縮小ツール

紙面の拡大/縮小表示を行うボタンです。ダブルクリックするとズームモードに変化し、スライダーの●を上下に移動または   ボタンで、任意の大きさに画面を拡大/縮小することができます。

### ズームモード



スライダーの●を上下に移動または   ボタンをクリックすると、ズームモードが右のように変わります。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面表示が等倍に戻り、ズームモードが終了します。



ズームボタンを押しただけでは「ズームをやめる」ボタンにならないので注意してください。

### マウスによる拡大/縮小

ズームボタンをクリックすると、マウスポインターが  に変化します。この状態で、紙面をドラッグ&ドロップすると任意の場所を拡大表示できます。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面は元に戻ります。

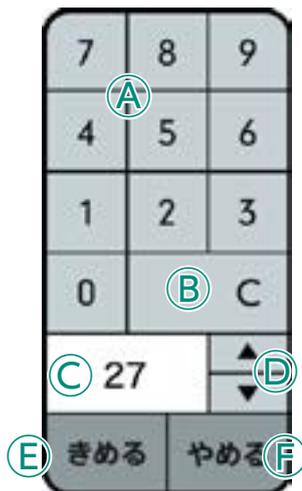




## ② ページめくりツール

ページのめくりなどを行うボタンです。◀(◀◀)または▶(▶▶)をクリックすると、前のページ(チャプター)、次のページ(チャプター)に移動します。また、中央の通し番号部分ををクリックすると、以下のテンキーウィンドウが表示されます。

### テンキーウィンドウ



#### ① 数字キー

0~9のボタンを押して、ページ番号を入力します。

#### ② Cキー

入力した数字をクリアします。

#### ③ ページ番号表示

入力したページが表示されます。この部分をクリックして数字を直接入力することも可能です。

#### ④ ページ送り

1ページずつ数字を変更することができます。

#### ⑤ 決定ボタン

指定したページへ移動します。

#### ⑥ 終了ボタン

テンキーウィンドウを閉じます。

### ドラッグ&ドロップまたは、指によるページめくり

紙面上でドラッグ&ドロップすることで、ページをスクロールすることが可能です。同様に画面上で指を用いて画面を左右に動かすことでも、ページをめくることができます。ただし、▶▶または◀◀が表示されている場合は、ドラッグ&ドロップまたは指によるページスクロールはできません。

## ③ ペンツール



ペンツールオフ



ペンツールオン

紙面に自由に書き込むことが可能なペンモードになります。ペン種, 太さ, 透明度をペン・マーカーパレットで自由に変更できます。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると、ペンモードが解除されます。

最後に使用したペンツールの色は、下のようにペンボタンに表示されます。





①



赤ペンオフ



赤ペンオン

②

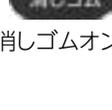


消しゴムオフ



消しゴムオン

③



④



⑤



#### ④ペンツール(赤ペン)

赤ペンボタンをクリックすると、紙面に自由に書き込むことが可能なペンモードになります。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると、ペンモードが解除されます。この赤ペンツールは、ペン種、太さ、透明度は変更できません。

#### ⑤消しゴムツール

消しゴムボタンをクリックし、紙面に描画したペン・マーカー・図形・スタンプに触れると、それらの描画を消すことができます。

# ツールバーの説明



## ① 終了ボタン

デジタル教科書を終了させるボタンです。このボタンをクリックすると、図のようなメッセージウィンドウが表示されます。「はい」を選択すると、終了します。「いいえ」を選択すると、元の表示画面に戻ります。



## ② 目次ボタン

ボタンをクリックすることで、デジタル教科書の目次ページに移動できます。

## ③ タッチボタン

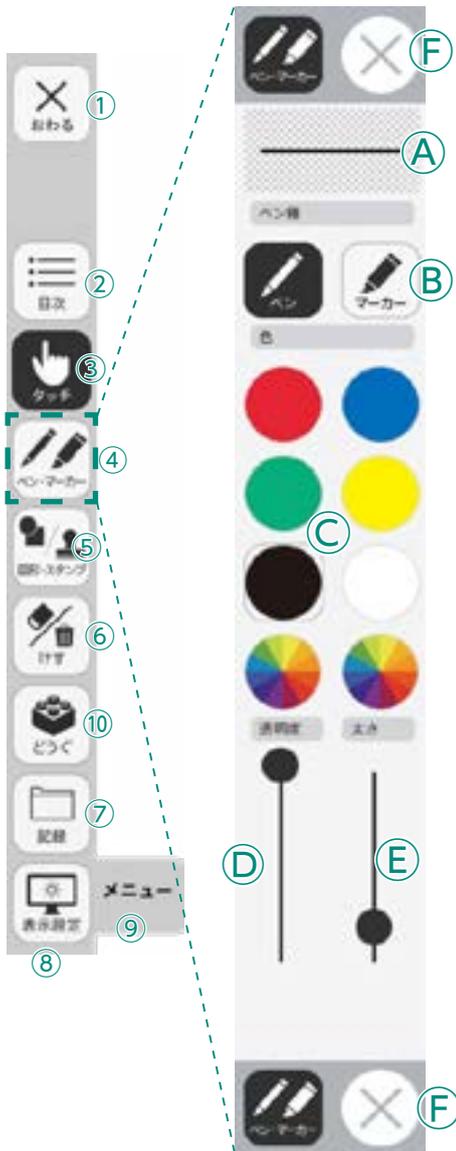
このアイコンが表示されている場合は、紙面をタッチで操作できる状態であることを表示しています。なお、このアイコンの表示状態中は、配置したスタンプや線、トリミング画像を操作することはできません。

## ④ ペン・マーカーボタン

ボタンをクリックすると、ペン描画モードに変わり、ペン・マーカーパレットが表示され、線の色や太さなどが変更できます。

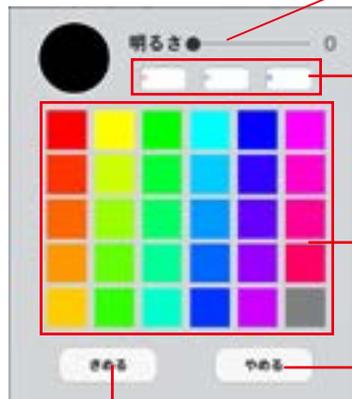


## ペン・マーカパレット



- ① **おわる**: 終了ボタン
  - ② **目次**: 目次ボタン
  - ③ **タッチ**: タッチボタン
  - ④ **ペン・マーカ**: ペン・マーカボタン
  - ⑤ **カラー登録**: カラー登録ボタン
  - ⑥ **けす**: けすボタン
  - ⑦ **どつぐ**: どつぐボタン
  - ⑧ **記録**: 記録ボタン
  - ⑨ **メニュー**: メニューボタン
  - ⑩ **表示設定**: 表示設定ボタン
- ① **プレビュー**: 設定中のペン・マーカのプレビューを表示します。
- ② **線種**: 「ペン」「マーカ」それぞれのボタンをクリックすることで、描画する線の種類を切り替えることができます。
- ③ **色**: ペン・マーカの色を選択することができます。また、下の2つのカラー登録ボタンをクリックするとカラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。

### ● カラー登録ウィンドウ



スライダーにある●を移動して色の明るさを変更できます。

R(赤), G(緑), B(青)の数値を直接入力して色を設定できます。

標準で設定された色見本部分をクリックすることで、任意の色を選択することができます。

カラー登録ウィンドウを閉じます。

選択した色を決定します。

- ④ **透明度**: 描画する線の透明度を変更できます。
- ⑤ **太さ**: 描画する線の太さを変更できます。
- ⑥ **終了ボタン**: ⊗をクリックすると、ペン・マーカパレットが終了します。





## ⑤ 図形・スタンプボタン

図形・スタンプボタンをクリックすると、図形・スタンプ描画モードに変わり、図形・スタンプパレットが表示されます。



### 図形・スタンプパレット(図形モード)

- ① プレビュー: 設定中の図形のプレビューを表示します。
- ② 切り替えタブ: 図形モードとスタンプモードを切り替えます。
- ③ 図形: 図形, 線の形を選択します。
- ④ 線色変更ボタン: ボタンをクリックすると色選択パレットが表示され, 線の色・透明度・太さを変更することができます。

### ●色選択パレット

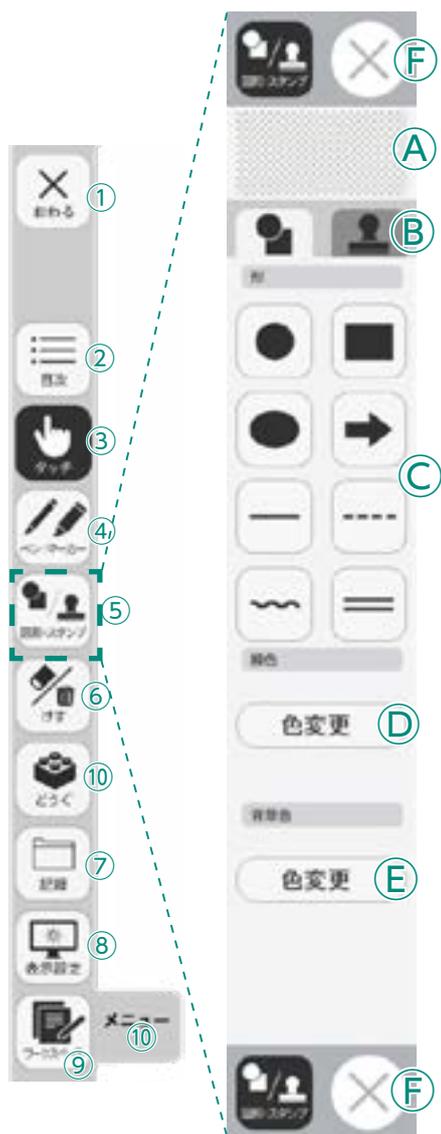


設定中の図形のプレビューを表示します。

丸の色をクリックすることで、図形の色を変更できます。下二つの色をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。

スライダーにある●をスライドさせることで、図形の透明度と太さを変更できます。

このパレットで選択した色や形などを決定します。また、このボタンをクリックすることで図形・スタンプパレットに戻ることができます。



⑤背景色変更ボタン: ボタンをクリックすると背景色選択パレットが表示され、円・長方形・矢印について、図形の中の色を変更できます。

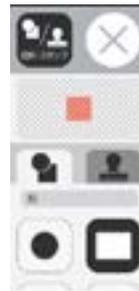
### ●背景色選択パレット



⑥終了ボタン: ⊗をクリックすると、図形・スタンプパレットを終了します。

## 図形・スタンプの使い方

①図形・スタンプパレットを表示させて、任意の図形やスタンプを選択してください。選択している図形のアイコンは、プレビュー画面に表示されます。



②図形やスタンプを選択した状態でマウスカursorを紙面上に移動させ、任意の場所にシングルクリックするか、またはドラッグ&ドロップします。



③シングルクリックまたはドラッグ&ドロップすると、紙面にスタンプが配置されます。スタンプの周囲には $\leftrightarrow$ マークが表示されており、このマークをドラッグ&ドロップすることで、スタンプの大きさを自由に変更することができます。

また、スタンプそのものにカーソルを合わせてドラッグ&ドロップすることでスタンプを移動することもできます。



## トリミングモードについて

トリミングツールボタンをクリックすると、右の画面に切り替わります。トリミングモードでは、任意の紙面の一部を切り取って保存し、その保存した画像を任意の場所、大きさに貼り付けることができます。



## トリミングの手順

①トリミングモードの状態では、紙面の必要部分をドラッグ&ドロップで選択します。



②ドラッグ&ドロップした場所の画像が、トリミングのウィンドウに保存されます。



画像は何枚でも保存できますが、2枚目以降の画像を保存する場合は、「きり取る」ボタンを押してからではないと、トリミングをすることはできません。

③保存した画像から紙面に配置したい画像を選択します。選択された画像は赤枠で囲まれます。



④③での画像選択の後、紙面上でシングルクリックまたはドラッグ&ドロップすると、選択した画像が配置されます。



⑤画像の配置が終わると、切り取った画像一覧ウィンドウが消え、元の画面に戻ります。配置した画像の周囲には  マークが表示されており、このマークをドラッグ&ドロップすることで、画像の大きさを自由に変更することができます。また、画像そのものをドラッグ&ドロップすることで、画像の位置を自由に変えることができます。



切り取った画像一覧ウィンドウの画像を選択した状態(赤枠で囲まれた状態)でもう一度クリックすると、削除確認画面が表示されます。「OK」ボタンをクリックすると、選択した画像は削除されます。





## ⑥ けすボタン

けすボタンをクリックすると、ツールバー下部に消去関連ツールパレットが表示されます。

### ●消去関連ツールパレット



#### ①消しゴム

ボタンを押し、消しゴムモード状態で紙面をドラッグすると、紙面上の描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)を消すことができます。また、ドラッグではなく、描画上でクリックしても消すことができます。再度ボタンをクリックすることで、消しゴムモードは解除されます。※アイコンが反転すると同時に隣に表示されている基本機能ツールの消しゴムアイコンも反転します。



◀消しゴムモードになると、このように反転されたアイコンになります。

#### ②全消去

このボタンをクリックすると、表示中紙面の描画が全て削除され、画面下に右の画像のようなメッセージが表示されます。また、全消去した描画は「元に戻す」ボタンをクリックすることで削除前の状態に戻すことができます。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

#### ③元に戻す

このボタンをクリックすると、紙面上に描かれている描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)の操作を1つ前の状態に戻します。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

#### ④やりなおす

「元に戻す」ボタンで戻した操作を1つやり直します。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

#### ⑤けす・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると消去関連ツールパレットを終了することができます。



## ⑦記録ボタン

記録ボタンをクリックすると、ツールバー下部に記録関連ツールパレットが表示されます。

### ●記録関連ツールパレット



#### ①保存

紙面上の描画情報や表示設定情報などをデジタル教科書専用の形式 (json形式) でお使いの端末に保存します。ファイル保存の方法はお使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。

#### ②読込

①で保存したファイルを読み込んで、紙面上に描画情報や表示設定情報、最終表示ページ情報などを反映させることができます。ボタンをクリックすると画面上に別ウィンドウが表示されるので、データを保存した任意のフォルダを選択してください。



#### ③画像で保存

表示ページ内の描画情報などをjpg形式の画像ファイルとしてご使用の端末に保存します。ツールバーやクリックポイント等は保存されません。ファイル保存の方法はお使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。

#### ④印刷

表示ページ内の紙面と描画情報を印刷します。ツールバーやクリックポイント等は印刷されません。印刷の方法はお使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。

#### ⑤きろく・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると記録関連ツールパレットを終了することができます。※きろくタグは×印をクリックすることでツールパレットを終了することができます。



## ⑧ 表示設定ボタン

表示設定ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツールパレットが表示されます。

### ●表示設定関連ツールパレット



#### ①全画面表示

ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フルスクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終了します。



◀フルスクリーン中は「元に戻すボタン」に変わります。

#### ②クリックポイント

ボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転し、紙面にあるクリックポイントが色付きで表示されます。



◀クリックポイント表示状態



◀通常の状態

#### ③見開き・まきもの

紙面の見え方を「見開き」か「まきもの」に切り替えます。通常は「見開き」モードになっています。



◀見開きモード



まきものモード▶

#### まきものモードについて

まきものモードは、見開きで途切れることなくページをスムーズにスライドできるモードです。このモードでは弊社がデジタル教科書に設定したページの区切りがあり、区切りの中であれば教材に関係なくドラッグ&ドロップでページを送る/戻すことが可能です。ただし、このモードのまま区切りを超えることはできないため、まきものモードを終了し、見開きモードの▶▶でページを送る必要があります。



#### ④非表示

教科書紙面以外の描画情報やアイコン、ツールなどをすべて非表示にして、紙の教科書と同じ表示にすることができます。もう一度ボタンをクリックすると、非表示になっていた各種情報が表示されます。



◀非表示状態オン



◀非表示状態オフ

#### ⑤表示設定・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを終了することができます。※表示設定タグは×印をクリックすることでツールパレットを終了することができます。



## ⑨ ワークスペースボタン

ワークスペース(ノート)設定ツールを表示します。白紙の教科書紙面と同様の機能がありますので、ペンや図形のツールを使用できます。また、教科書紙面の図をコピーしてワークスペース上に貼り付けたり、あらかじめカメラなどで撮影した写真データなどを貼り付けることも可能です。作成したワークスペースを画像で保存する場合は、表示設定の「画像で保存」ボタンを押すと保存できます。



### ●ワークスペースツール



#### ① ワークスペース開始

ボタンをクリックすると、ワークスペースを表示します。前回終了時の設定を再現する形でワークスペースを表示します。もう一度ワークスペースボタンを押すとワークスペースを終了します。作成したワークスペースはそのまま保存されます。

#### ② 表示位置指定

どのような位置に表示するかを設定できます。

全画面:表示画面いっぱいに表示します。

左半分:左ページの上に表示します。(教科書左ページは隠れます)

右半分:右ページの上に表示します。(教科書右ページは隠れます)

ダイアログ:ウィンドウ形式で表示し、移動することも可能です。

タブ:別のタブで全画面状態で表示します。

#### ③ 表示スタイル指定

どのような背景で表示するかを設定できます。

白紙:白紙状態で表示します。

罫線:罫線の背景で表示します。

方眼紙:方眼紙の背景で表示します。

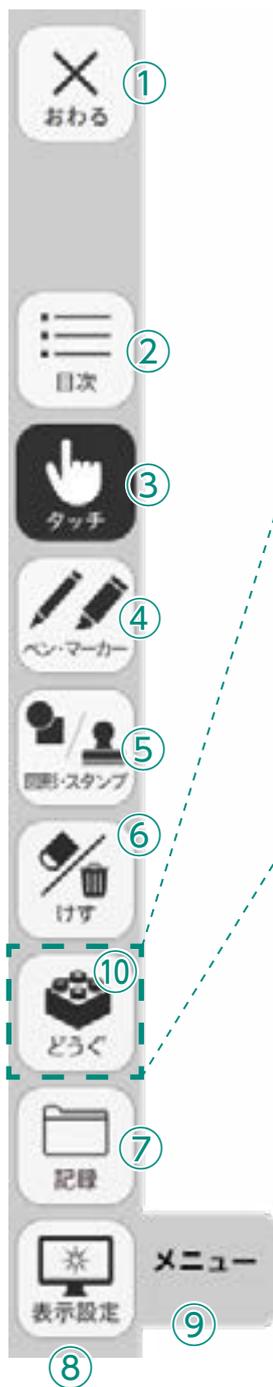
英語:英文を筆記する4線を背景に表示します。



メニュー

## ⑩ メニュータブ

ツールバーを表示/非表示に切り替えることができます。



## 10 どうぐボタン

ボタンをクリックすると、どうぐ関連ツールパレットが表示されます。

### ● どうぐ関連ツールパレット

#### ① しおり

開いているページにしおりをつけます。しおりの使い方は [→ p.20](#) をご覧ください。

#### ② 検索

キーワードで本全体に検索をかけて、一致するページを示します。検索の使い方は [→ p.20](#) をご覧ください。

#### ③ タイマー

ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイマーをドラッグ&ドロップすることで、紙面の任意の位置にタイマーを移動できます。タイマーの使い方は [→ p.21](#) をご覧ください。

#### ④ めくりがみ

この機能は本ソフトウェアでは使用できません。

#### ⑤ 朗読

この機能は本ソフトウェアでは使用できません。

#### ⑥ ふせん

ボタンをクリックすると、ふせんボタンが白黒反転してふせんモードに切り替わります。ふせんの使い方は [→ p.22](#) をご覧ください。

#### ⑦ ポインター

ボタンをクリックすると、紙面にポインターが表示されます。ドラッグ&ドロップすることで任意の位置にポインターを移動できます。

#### ⑧ URLコピー

デジタル教科書のURLをクリップボードにコピーし、他のアプリケーションソフトに貼りつけることができます。URLコピーの使い方は [→ p.22](#) をご覧ください。

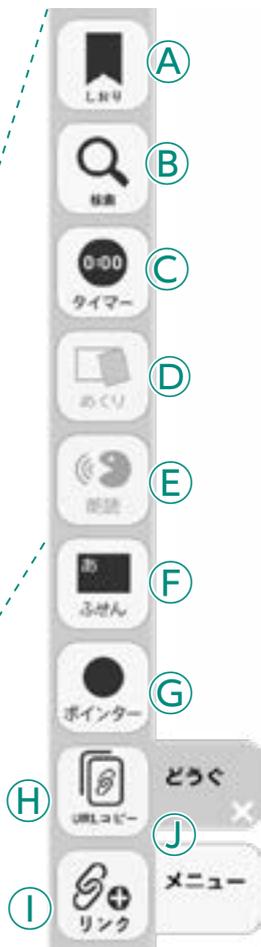
#### ⑨ リンク

デジタル教科書とは別のサイトのURLをデジタル教科書上に貼りつけることができます。リンクの使い方は [→ p.22](#) をご覧ください。

#### ⑩ どうぐ・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを閉じることができます。

※どうぐタグは×印をクリックすることでツールパレットを閉じることができます。



## ①しおり

- ・しおりをつけるページでしおりボタンを押すと、しおりの設定画面を表示します。
- ・「このページを追加する」を押すと、ボックス内にページや単元名などを表示します。

他のページに移動したあとで、しおりボタンをクリックし、移動したいしおりページをクリックすると、そのページに移動します。



## ②検索

- ・キーワードで本文中を検索します。検索ボタンを押すと検索の設定画面を表示します。
- ・キーワード欄にキーボードで入力をし、検索を開始する場所を「前から」「現在ページから」「後ろから」の3つから選び、ボタンを押します。入力欄右の「検索」ボタンを押して検索します。
- ・検索結果を下枠内に表示します。枠内に表示できない部分は右のスクロールボタンをドラッグして表示域を移動します。検索後の項目にマウスを重ねると反転表示となり、クリックすると該当のページに移動します。



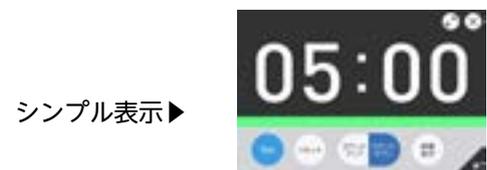
## ③タイマー



- ① 選択した時間がセットされます。
- ② タイマーの残り時間（カウントアップ時は経過時間）を表示します。また、カウントの進行をプログレスバー（下図）に表示します。



- ③ 分と秒を▲▼ボタンで自由にセットできます。
  - ④ 「開始」ボタンをクリックすると、タイマーがスタートします。ボタンは「一時停止」に切り替わります。「一時停止」をクリックするとタイマーはストップします。
- 
- ⑤ 時間がリセットされ、初期状態の 05:00 に戻ります。
  - ⑥ 「カウントアップ」をクリックすると、時間が加算されていくカウントアップ方式になります。「カウントダウン」をクリックすると、時間が減っていくカウントダウン方式になります。
  - ⑦ 時間設定ボタンを非表示にしたシンプル表示にします。「詳細表示」をクリックすることで元に戻ります。
  - ⑧ タイマーを最小表示します。最大化表示ボタンをクリックすることで元の大きさに戻ります。

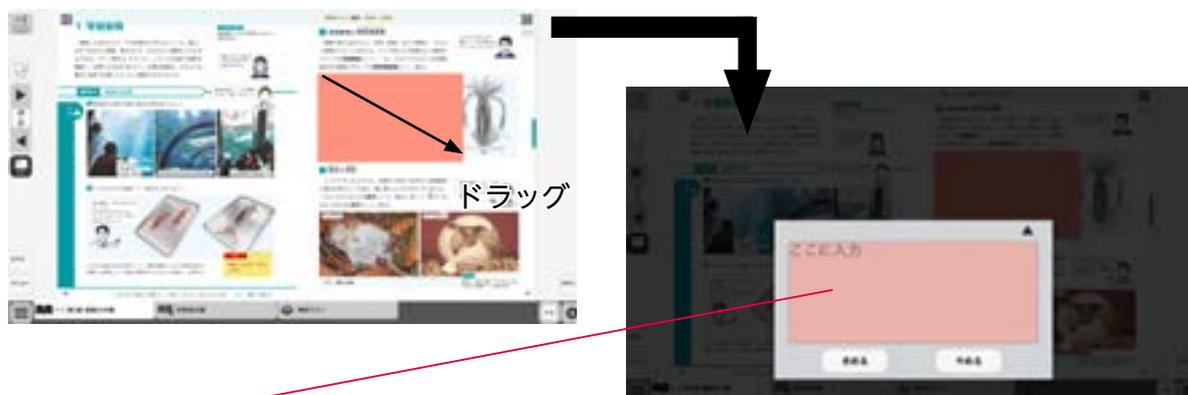


- ⑨ タイマーを画面いっぱいに最大表示します。最小化ボタンをクリックすると、元の大きさに戻ります。
- ⑩ タイマーを終了します。



## ㊦ ふせん

ふせんボタンをクリックしてふせんモードに切り替え、紙面上の任意の位置でドラッグするとふせんダイアログが表示されます。ふせんダイアログ画面で「きめる」をクリックすると、ふせんが紙面に配置されます。



### ふせんダイアログ



▲ボタンをクリックするとメニュー部分が展開されます。

- ア ▼ボタンでメニュー画面を閉じます。
- イ 文字の向きを選択できます。
- ウ 書体を選択できます。
- エ 文字サイズを変更できます。
- オ 「色変更」ボタンをクリックすると、背景色選択パレットが表示され、ふせんの色と透明度を変更することができます。背景色選択パレットの操作については [→ p.11](#) をご参照ください。
- カ この枠内にテキストを入力できます。
- キ 「きめる」をクリックすると、ふせんが画面に描画されます。
- ク 「やめる」をクリックするとふせんを作成せずに元の紙面に戻ります。

### 紙面に描画されたふせんについて



ふせん内をドラッグすることで、任意の位置にふせんを移動できます。

- ア ふせんの表示/非表示を切り替えます。
- イ ふせんを閉じます (消去されるため操作に注意してください)。
- ウ ふせんを最背面に移動します。もう一度クリックすると元に戻ります。
- エ ふせんダイアログ画面を開きます。
- オ この部分ドラッグすることで、ふせんの大きさを変更できます。

※ふせんモードになっていないと、ふせんを触ることはできません。

## ㊦ポインター



- ㊦A **プレビュー**：設定中のポインタのプレビューを表示します。
- ㊦B **切り替えボタン**：ポインタの図形を選択できます。
- ㊦C **カラーパレット**：丸の色をクリックすることで、図形の色を変更できます。下二つの🌈をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は [→p.6](#) をご参照ください。
- ㊦D **線色変更ボタン**：スライダーにある●をスライドさせることで、図形の透明度と太さを変更できます。
- ㊦E **終了ボタン**：✕ボタンをクリックすると、ポインターパレットを終了します。

## ㊦HURLコピー

今開いているページでデジタル教科書を開くためのURLをコピーします。他のアプリやソフトウェアに、貼りつけることができます。



## ㊦Iリンク

他のウェブサイトなどのURLを紙面に、貼りつけることができます。URLを入力し、タイトルをつけると、紙面にボタンが作られます。



リンクボタンを押すと、その内容を書きかえたり、消したり、リンクに移動したりできます。

# 動画コンテンツ

## ビデオプレイヤー



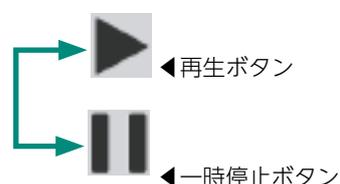
▲動画ボタン

教科書紙面上にある動画ボタンをクリックすると、ビデオプレイヤー画面が表示されます。再生ボタンをクリックすると動画が始まります。動画の下および右下に配置されている操作ボタンでさまざまな再生動作を行うことができます。



### ①再生・一時停止ボタン

動画を再生・一時停止します。



### ②時間表示

現在の経過時間 / 動画の総再生時間、を表示しています。

### ③シークバー

シークバーにある●をドラッグ&ドロップして再生位置を指定できます。

### ④リピート再生

リピート再生のオン・オフを切り替えます。



### ⑤音量調節

シークバーにある●をドラッグ&ドロップして音量を調整できます。また、スピーカー部分ををクリックすることで、ミュート状態に切り替えることができます。



### ⑥全画面表示切り替え

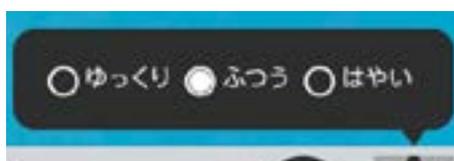
全画面表示と最小画面表示を切り替えます。



◀全画面表示

### ⑦設定ウィンドウ

右のウィンドウが表示され、再生速度の設定を行うことができます。



# その他のコンテンツ

## NHK



▲NHKアイコン

NHK for Schoolの関連動画資料を閲覧することができます。インターネットに接続する環境が必要となります。

## コンテンツアプリ



▲コンテンツアプリ

コンテンツアプリが別タブで表示されます。閉じるときは、タブの×をクリックして閉じてください。

## 横表示



▲横表示ボタン

元素記号表は教科書紙面では縦表示となっておりますが、このボタンで横表示となり別タブで表示します。閉じるときは、タブの×をクリックして閉じてください。



紙面上のQRボタンのリンク先は全て動画再生ボタンやNHKボタン、コンテンツアプリボタンなど、上記のボタンに全て置き換えていますので、QRコード部分をクリックしても反応しません。

# ナビメニュー



右下のナビ・ボタンをクリックすると、ナビメニューが表示されます。



- ① ツールの「ペン・マーカー」機能呼び出します。
- ② ツールの「消しゴム」機能呼び出します。
- ③ 前のページに移動します。
- ④ 後のページに移動します。
- ⑤ 右のサブメニューを表示します。
- ⑥ ボタンを最小化します。
- ⑦ 環境設定メニュー呼び出します。(→p.27)
- ⑧ 「学習者支援」のタブへ移動します。(→p.28~)

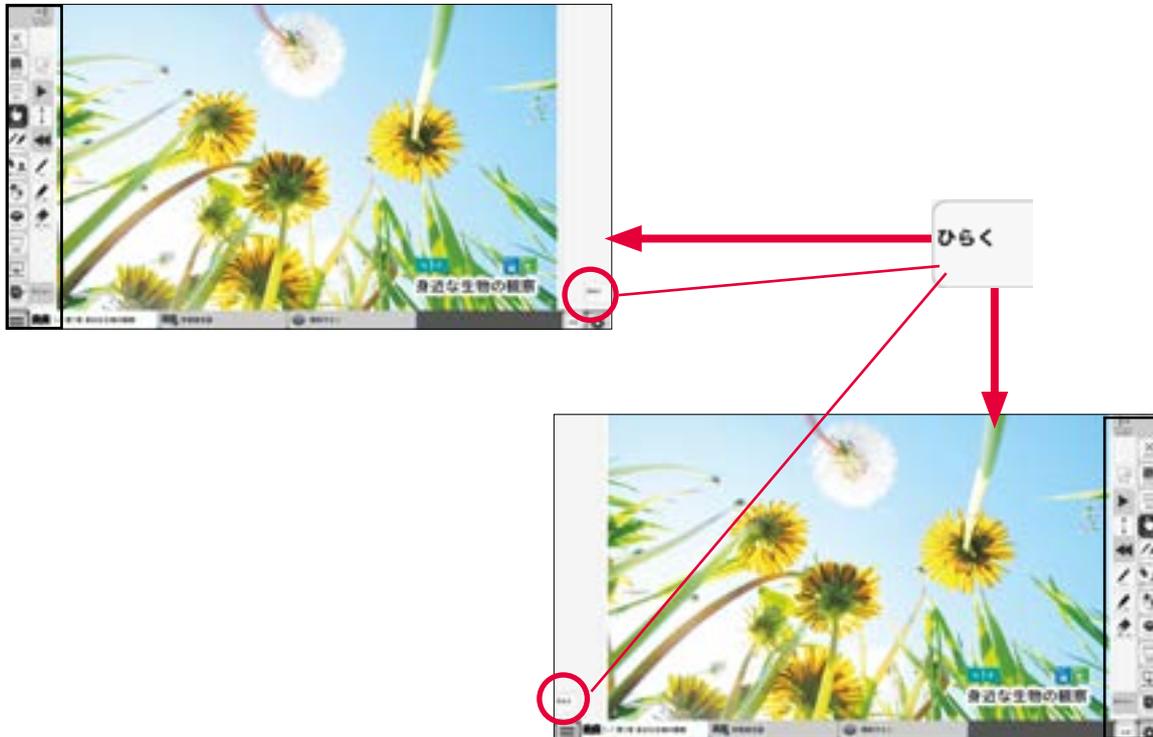
▼アクセシビリティのサブメニュー



# ひらくタブの説明

クリックすることで、基本機能ツール・ツールバー・ひらくタブがの配置が左右反対側に切り替わります。

ひらく



# 環境設定の説明

紙面表示の設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、環境設定メニューが表示されます。



## 環境設定メニュー



### ①閉じるボタン

環境設定メニューを閉じ、元の画面に戻ります。

### ②ふりがなボタン

紙面のふりがな表示の切り替えを行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転して紙面にふりがなが表示されます。

### ③白黒反転ボタン

紙面を白黒反転させる切り替えを行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、紙面が右図のように白黒反転して表示されます。



▲白黒反転画面

# 学習者支援機能について

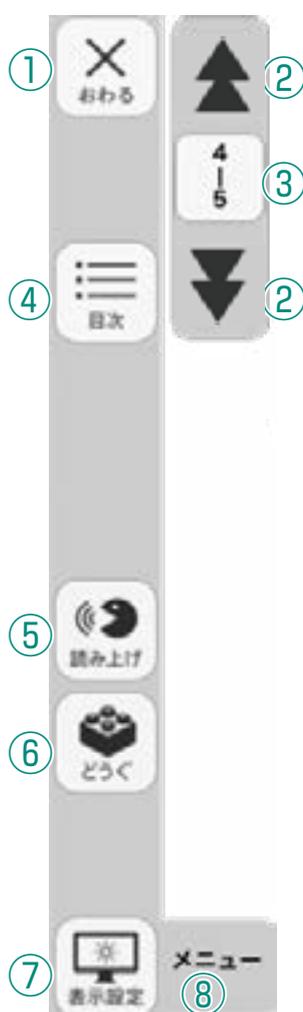
学習者支援機能は、児童の特性に合わせて縦書きや横書き、書体、文字色などの画面のカスタマイズや読み上げ機能の有無などを設定できる機能です。ページ下の「学習者支援タブ」をクリックすることで設定された教材ページの学習者支援画面が表示されます。



学習者支援タブ

## 学習者支援機能のツールバーについて

学習者支援機能では、下図のようなツールバーが画面左（右）に表示されます。このツールバーを使い、さまざまな操作を行うことができます。



### ① 終了ボタン

デジタル教科書を終了させるボタンです。

### ② 戻る(進む)ボタン

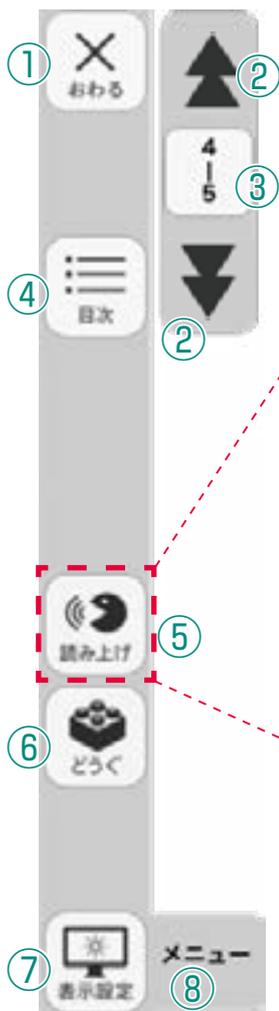
ボタンをクリックするごとに、教材を1単元戻し(進め)ます。

### ③ ページ表示

現在のページ数を表示しています。また、この部分をクリックすると、テンキーウィンドウが表示され、任意のページに移動することができます。テンキーウィンドウについてはを [→ p.6](#) ご参照ください。

### ④ 目次ボタン

ボタンをクリックすることで、デジタル教科書の目次ページに移動できます。



## ⑤ 読み上げボタン

読み上げボタンをクリックすると、読み上げツールバーが表示されます。

### ●読み上げツールバー



④再生：ボタンをクリックすると、選択中の文字を朗読します。画面上でクリックした部分が選択している文字となり、色がついて表示されます。また、音声再生中はボタンが一時停止ボタンに変わります。



▲一時停止ボタン



※再生ボタンをクリックしなくても、画面の文字を直接クリックすることでも音声は再生されます。

※本機能の音声は機械音声になるため、ご利用のパソコンや OS などの環境で発音や声色などが異なります。

⑧前の文：ボタンをクリックすると、選択中の前の文を読み上げます。ただし、単元最初の文を選択中にこのボタンをクリックしても音声は再生されません。

⑨次の文：ボタンをクリックすると、選択中の次の文を読み上げます。単元最後の文を選択中にこのボタンをクリックすると、単元最初の音声は再生されます。

⑩はじめから：ボタンをクリックすると、選択が解除され、画面表示が単元の最初に移動します。

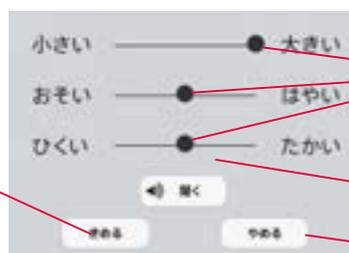
⑪自動再生：クリックするとボタンが白黒反転します。この状態で再生ボタンまたは任意の文をクリックすることで、その部分から末尾まで自動で音声再生されます。音声再生中は④の再生ボタンが一時停止ボタンに変わるので、ボタンをクリックすることで音声再生を止めることができます。

⑫音声設定：ボタンをクリックすると、音声設定ウィンドウ（下図）が表示され、音声再生の設定を行うことができます。



◀自動再生オン

### 音声設定ウィンドウ

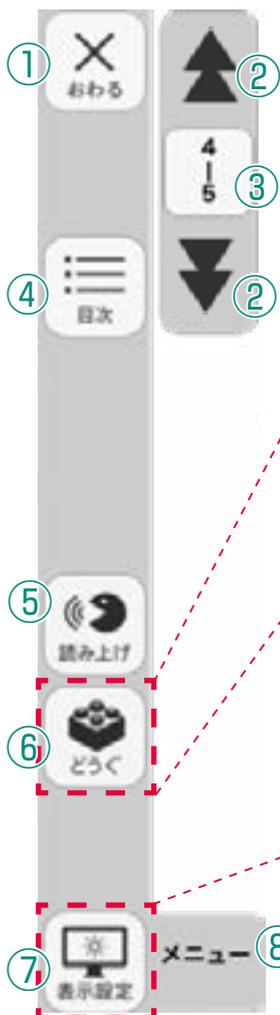


設定を決定し、元の画面に戻ります。

スライダーにある●をスライドさせて、それぞれの項目を設定できます。

設定した音声を聞くことができます。

元の画面に戻ります。



## ⑥ どうぐボタン

ボタンをクリックすると、以下のどうぐツールバーが表示されます。

### ● どうぐツールバー



**タイマー**：ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイマーをドラッグ&ドロップすることで、紙面の任意の位置にタイマーを移動できます。タイマーの詳細な使い方は [→p.21](#) をご覧ください。



## ⑦ 表示設定ボタン

ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツールパレットが表示されます。

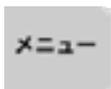
### ● 表示設定関連ツールパレット



**全画面表示**：ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フルスクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終了します。



◀フルスクリーン中は「元に戻すボタン」に変わります。



## ⑧ メニュータグ

ツールバーを表示/非表示に切り替えることができます。

# 学習者支援の環境設定



学習者支援の表示設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、環境設定メニューが表示されます。

①プレビューウィンドウ：現在の設定を表示します。

## 環境設定メニュー



②向き：文章の向きをたて書き、よこ書きに切り替えます。



たて書きに設定した画面▶

③書体：書体を3つの中から選択できます。

④文字サイズ：スライダーにある●をスライドさせることで、文字の大きさを変えることができます。

⑤色：ボタンをクリックすると、色変更ウィンドウが表示されます。各ボタンを押すことで、学習者支援で表示される紙面の色を変更できます。

### ●色変更ウィンドウ



各ボタンをクリックすることで、あらかじめ設定された表示に変更することができます。

色の部分をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、文字色・背景色・ルビ色・ハイライトの各色を任意に設定できます。カラー登録ウィンドウについては [→ p.9](#) をご参照ください。

環境設定メニューに戻ります。

設定した色を決定します。ボタンをクリックすると、環境設定メニューに戻ります。

⑥行間：スライダーにある●をスライドさせることで、行間を変えることができます。

⑦ふりがな：ふりがなの表示・非表示を切り替えます。

⑧きめる：変更した設定を決定します。クリックすると、紙面に戻ります。

⑨やめる：紙面に戻ります。