

みんなと学ぶ  
小学校生活 上・下

# 指導者用デジタル教科書(教材) 使用説明書



## ◆◆◆ 目次 ◆◆◆

目次・動作環境 .....	2
ログイン方法 .....	3
紙面ページの操作 .....	3
ツール画面の説明 .....	4
基本機能ツールの説明 .....	5
ツールバーの説明	
おわる・目次・タッチ・ペン・マーカー .....	8
図形・スタンプ .....	10
けす .....	16
記録 .....	17
表示設定 .....	18
どうぐ .....	19
ナビメニュー .....	22
タブリスト表示ボタンの説明 .....	23
画面切り替えタブの説明 .....	23
ひらくタブの説明 .....	24
環境設定の説明 .....	24
生活の機能について .....	25

### 動作環境

OS: Windows 10／11  
Chrome OS(最新版)  
iPadOS(最新版)

メモリ: 各OSに必要とされるメモリ容量以上を推奨

モニタ解像度: 1280 × 720 以上

その他: 音声出力機能・機器(音声を再生する場合)

対応ブラウザ: Windows ブラウザ: Microsoft Edge・Google Chrome  
Chrome OS ブラウザ: Google Chrome  
iPadOS ブラウザ: Safari

## ログイン方法

ログインURL(デジタル教科書を閲覧及び操作をするサイト)

<https://mirai-pf.jp/user/login.html>

※以下管理者サイトで登録しておけば、SSO(シングルサインオン)でログインできます。

管理者用サイト(使用者の登録などをするサイト)

<https://fsffl.jp/manage/user/login.html>

※ログインには学校番号・ID・パスワードが必要です。ライセンス情報記載のメール及び別途管理者用のマニュアルを参照してください。

## スタート画面



- ① 教科書の最初のページを表示します。
- ② スタート画面を閉じ、デジタル教科書を終了します。
- ③ 目次ページを表示します。
- ④ 前回表示していたページを表示します。前回までに書きこんだ内容も表示します。

# 紙面ページの操作

## マウスと指による操作

本製品では一部を除き、マウスと指による両方の操作に対応しています。ただし、この使用説明書では、パソコン上で使うことを前提に、マウスによる操作方法を中心に解説しています。

## 指でしか行えない操作

紙面上で2本の指を広げたり(ピンチイン)、縮めたり(ピンチアウト)することで、紙面を拡大・縮小することが可能です。ピンチイン・ピンチアウトは、タブレット型等のマルチ・タッチディスプレイ対応の機種で指でのみ行う操作です。



# ツール画面の説明

トップメニュー画面, または目次から教科書内のページに移動すると, 画面上にツールバーボタン等が表示されます。

## 基本機能ツール

本製品の基本的な機能を作動させるボタンです。詳しくは ➡ p.5～ をご参照ください。

## ツールバー

基本機能ツール以外の本製品の各種機能を動作させるボタンです。詳しくは ➡ p.8～ をご参照ください。



## 画面切り替えタブ

現在表示している紙面がタブで表示されています。クリックして目的に応じた画面に切り替えることができます。

## ひらくタブボタン

基本機能ツールとツールバーの表示位置を左右に切り替えます。詳しくは ➡ p.24～ をご参照ください。

## タブリスト表示ボタン

現在の表示画面から選択できるタブのリストを表示します。詳しくは ➡ p.23 をご参照ください。

## ナビメニューボタン

教科書会社共通のメニュー表示ボタンです。詳しくは ➡ p.22 をご参照ください。

## 環境設定ボタン



ふりがななどの設定画面を開きます。詳しくは ➡ p.24 をご参照ください。



# 基本機能ツールの説明





## ① 拡大/縮小ツール

紙面の拡大/縮小表示を行うボタンです。ダブルクリックするとズームモードに変化し、スライダーの●を上下に移動または   ボタンで、任意の大きさに画面を拡大/縮小することができます。

### ズームモード




スライダーの●を上下に移動または   ボタンをクリックすると、ズームモードが右のように変わります。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面表示が等倍に戻り、ズームモードが終了します。



ズームボタンを押しただけでは「ズームをやめる」ボタンにならないので注意じゃ



### マウスによる拡大/縮小

ズームボタンをクリックすると、マウスポインターが  に変化します。この状態で、紙面をドラッグ&ドロップすると任意の場所を拡大表示できます。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面は元に戻ります。



### ドラッグ&ドロップ



## ② ページめくりツール

ページのめくりなどを行うボタンです。◀ (◀◀) または ▶ (▶▶) をクリックすると、前のページ (チャプター)、次のページ (チャプター) に移動します。また、中央の通し番号部分ををクリックすると、以下のテンキーウィンドウが表示されます。

### テンキーウィンドウ



#### ① 数字キー

0～9のボタンを押して、ページ番号を入力します。

#### ② Cキー

入力した数字をクリアします。

#### ③ ページ番号表示

入力したページが表示されます。この部分をクリックして数字を直接入力することも可能です。

#### ④ ページ送り

1ページずつ数字を変更することができます。

#### ⑤ 決定ボタン

指定したページへ移動します。

#### ⑥ 終了ボタン

テンキーウィンドウを閉じます。

### ドラッグ&ドロップまたは、指によるページめくり

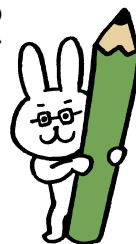
紙面上でドラッグ&ドロップすることで、ページをスクロールすることが可能です。同様に画面上で指を用いて画面を左右に動かすことでも、ページをめくることができます。ただし、▶▶ または ◀◀ が表示されている場合は、ドラッグ&ドロップまたは指によるページスクロールはできません。

## ③ ペンツール



紙面に自由に書き込むことが可能なペンモードになります。ペン種、太さ、透明度をペンパレット (→ p.9) で自由に変更できます。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると、ペンモードが解除されます。

最後に使用したペンツールの色は、下のようにペンボタンに表示されるのじゃ





#### ④ペンツール(赤ペン)

赤ペンボタンをクリックすると、紙面に自由に書き込むことが可能なペンモードになります。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると、ペンモードが解除されます。この赤ペンツールは、ペン種、太さ、透明度は変更できません。

#### ⑤消しゴムツール

消しゴムボタンをクリックし、マウ斯卡ーソルを紙面に描画したペン・マーカー・図形・スタンプをクリックまたはドラッグ&ドロップで触れると、それらの描画を消すことができます。消しゴムについては → p.16 をご参照ください。

# ツールバーの説明



## ①おわるボタン

デジタル教科書を終了させるボタンです。このボタンをクリックすると、図のようなメッセージウィンドウが表示されます。「はい」を選択すると、終了します。「いいえ」を選択すると、元の表示画面に戻ります。



## ②目次ボタン

ボタンをクリックすることで、デジタル教科書の目次ページに移動できます。

## ③タッチボタン

このアイコンが表示されている場合は、紙面をタッチで操作できる状態であることを表示しています。なお、このアイコンの表示状態中は、配置したスタンプや線、トリミング画像を操作することはできません。

## ④ペン・マーカーボタン

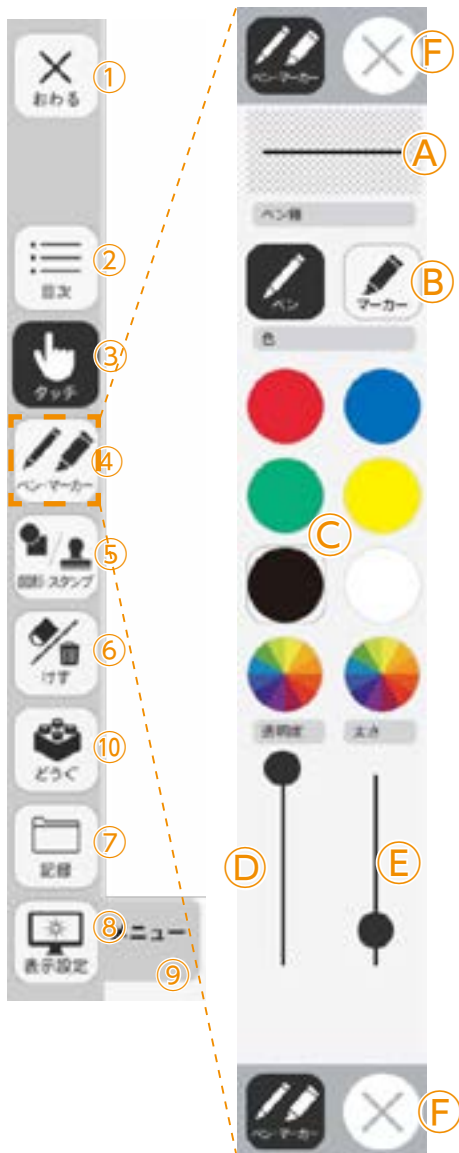
ボタンをクリックすると、ペン描画モードに変わり、ペン・マーカーパレットが表示され、線の色や太さなどが変更できます。

ペン・マーカーパレット





## ペン・マーカーパーレット



- ① **プレビュー**: 設定中のペン・マーカのプレビューを表示します。
- ② **線種**: 「ペン」「マーカ」それぞれのボタンをクリックすることで、描画する線の種類を切り替えることができます。
- ③ **色**: ペン・マーカの色を選択することができます。また、下の2つの色 wheel をクリックするとカラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。

### ●カラー登録ウィンドウ



スライダーを移動して色の明るさを変更できます。

R(赤), G(緑), B(青)の数値を直接入力して色を設定できます。

標準で設定された色見本部分をクリックすることで、任意の色を選択することができます。

カラー登録ウィンドウを閉じます。

選択した色を決定します。

- ④ **透明度**: 描画する線の透明度を変更できます。
- ⑤ **太さ**: 描画する線の太さを変更できます。
- ⑥ **終了ボタン**: ⊗をクリックすると、ペン・マーカーパーレットが終了します。



ペンは自由にかけるが、マーカは縦横まっすぐにしかしか引けないので注意なのじゃ





## ⑤ 図形・スタンプボタン

図形・スタンプボタンをクリックすると、図形・スタンプ描画モードに変わり、図形・スタンプパレットが表示されます。

### 図形・スタンプパレット (図形モード)

- ① **プレビュー**: 設定中の図形のプレビューを表示します。
- ② **切り替えタブ**: 図形モードとスタンプモードを切り替えます。
- ③ **図形**: 図形, 線の形を選択します。
- ④ **線色変更ボタン**: ボタンをクリックすると色選択パレットが表示され, 線の色・透明度・太さを変更することができます。

### ● 色選択パレット

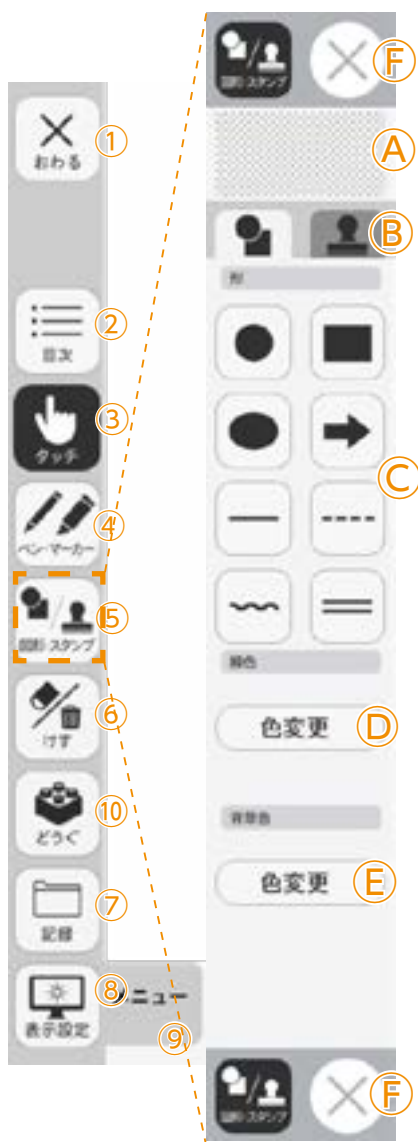


設定中の図形のプレビューを表示します。

丸の色をクリックすることで, 図形の色を変更できます。下二つの色をクリックすると, カラー登録ウィンドウが表示され, 任意の色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は → p.9 をご参照ください。

スライダーにある●をスライドさせることで, 図形の透明度と太さを変更できます。

このパレットで選択した色や形などを決定します。また, このボタンをクリックすることで図形・スタンプパレットに戻ることができます。



### ⑤背景色(図形の色)変更ボタン

ボタンをクリックすると背景色(図形の色)選択パレットが表示され、円・長方形・矢印について、図形の中の色を変更できます。

### ●背景色(図形の色)選択パレット



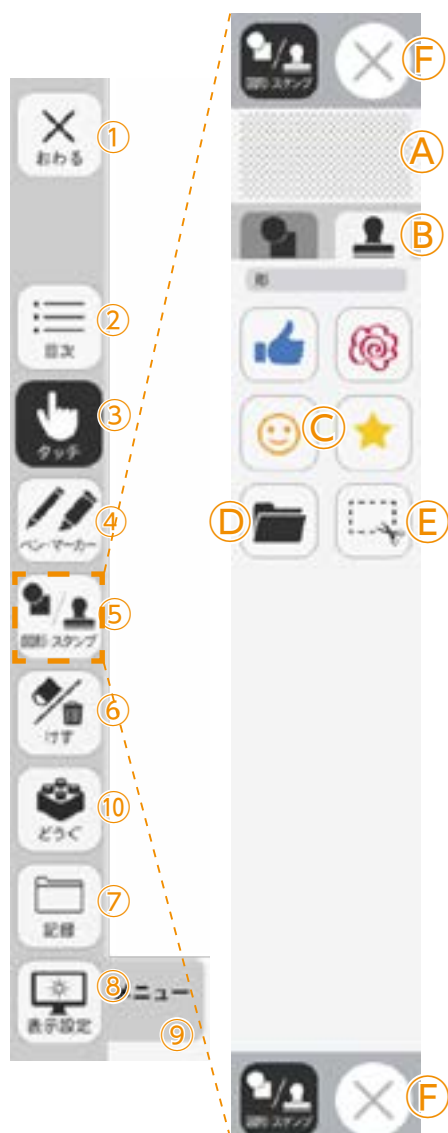
設定中の図形のプレビューを表示します。

丸の色をクリックすることで、図形の色を変更できます。下二つの色をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は → p.9 をご参照ください。

スライダーにある●をスライドさせることで、図形の透明度を変更できます。

このパレットで選択した色や形などを決定します。また、このボタンをクリックすることで図形・スタンプパレットに戻ることができます。

⑥終了ボタン: ⊗をクリックすると、図形・スタンプパレットを終了します。



## 図形・スタンプパレット(スタンプモード)

① **プレビュー**: 設定中のスタンプのプレビューを表示します。

② **切り替えタブ**: 図形モードとスタンプモードを切り替えます。

③ **形状選択ボタン**: スタンプの形を選択します。

④ **フォルダボタン**: ボタンをクリックするとお使いのパソコンのフォルダが開き、任意の画像をスタンプとして利用することができます。

### ●フォルダボタンの使い方

① ボタンをクリックすると、お使いのパソコンのフォルダが表示されます。



② 任意のフォルダを選び、画像をダブルクリックするか、開くをクリックします。



③ 画像を選ぶと紙面に戻り、フォルダボタンが反転します。



④ カーソルを紙面上でクリックするか、ドラッグ＆ドロップすることで画像がスタンプされます。



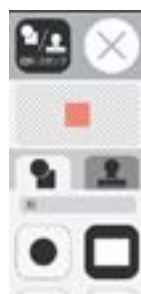
⑤ **トリミングツール**: 紙面の一部を切り取って保存、貼り付けなどを行うトリミングモードに切り替えます。トリミングモードについては [→ p.14](#) をご覧ください。

⑥ **終了ボタン**: 図形・スタンプパレットを終了します。



## 図形・スタンプの使い方

①図形・スタンプパレットを表示させて、任意の図形やスタンプを選択してください。選択している図形のアイコンは、プレビュー画面に表示されます。



②図形やスタンプを選択した状態でマウスカursorを紙面上に移動させ、任意の場所にシングルクリックするか、またはドラッグ&ドロップします。



③シングルクリックまたはドラッグ&ドロップすると、紙面にスタンプが配置されます。スタンプの周囲には $\leftrightarrow$ マークが表示されており、このマークをドラッグ&ドロップすることで、スタンプの大きさを自由に変更することができます。

また、スタンプそのものにカーソルを合わせてドラッグ&ドロップすることでスタンプを移動することもできます。





## トリミングモードについて

トリミングツールボタンをクリックすると、右の画面に切り替わります。トリミングモードでは、任意の紙面の一部を切り取って保存し、その保存した画像を任意の場所、大きさで貼り付けることができます。



## トリミングの手順

①トリミングモードの状態では、紙面の必要部分をドラッグ&ドロップで選択します。



②ドラッグ&ドロップした場所の画像が、画面右のウィンドウに保存されます。

画像は何枚でも保存できるが、2枚目以降の画像を保存する場合は、「きりとり」ボタンを押してからではないと、トリミングをすることはできないのじゃ。




③保存した画像から紙面に配置したい画像を選択します。選択された画像は赤枠で囲まれます。



④③での画像選択の後、紙面上でシングルクリックまたはドラッグ&ドロップすると、選択した画像が配置されます。

ドラッグ&ドロップ



⑤画像の配置が終わると、切り取った画像一覧ウィンドウが消え、元の画面に戻ります。配置した画像の周囲には  マークが表示されており、このマークをドラッグ&ドロップすることで、画像の大きさを自由に変更することができます。また、画像そのものをドラッグ&ドロップすることで、画像の位置を自由に変えることができます。



切り取った画像一覧ウィンドウの画像を選択した状態(赤枠で囲まれた状態)でもう一度クリックすると、削除確認画面が表示されます。「OK」ボタンをクリックすると、選択した画像は削除されます。





## ⑥ けすボタン

けすボタンをクリックすると、ツールバー下部に消去関連ツールパレットが表示されます。

### ●消去関連ツールパレット



#### ① 消しゴム

ボタンを押し、消しゴムモード状態で紙面をドラッグすると、紙面上の描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)を消すことができます。また、ドラッグではなく、描画上でクリックしても消すことができます。再度ボタンをクリックすることで、消しゴムモードは解除されます。※アイコンが反転すると同時に隣に表示されている基本機能ツールの消しゴムアイコンも反転します。



◀消しゴムモードになると、このように反転されたアイコンになります。

#### ② 全消去

このボタンをクリックすると、表示中紙面の描画が全て削除され、画面下に右の画像のようなメッセージが表示されます。また、全消去した描画は「元に戻す」ボタンをクリックすることで削除前の状態に戻すことができます。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

#### ③ 元に戻す

このボタンをクリックすると、紙面上に描かれている描画(ペン・マーカー/図形・スタンプ)の操作を1つ前の状態に戻します。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

#### ④ やりなおす

「元に戻す」ボタンで戻した操作を1つやり直します。



◀表示中紙面に描画がない場合は操作は無効となります。

#### ⑤ けす・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると消去関連ツールパレットを終了することができます。



## ⑦記録ボタン

記録ボタンをクリックすると、ツールバー下部に記録関連ツールパレットが表示されます。

### ●記録関連ツールパレット



#### ④保存

紙面上の描画情報や表示設定情報などをデジタル教科書専用の形式 (json 形式) でお使いの端末に保存します。ファイル保存の方法はお使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。



#### ④読込

④で保存したファイルを読み込んで、紙面上に描画情報や表示設定情報、最終表示ページ情報などを反映させることができます。ボタンをクリックすると画面上に別ウィンドウが表示されるので、データを保存した任意のフォルダを選択してください。



#### ④画像で保存

表示ページ内の描画情報などを jpg 形式の画像ファイルとしてご使用の端末に保存します。ツールバーやクリックポイント等は保存されません。ファイル保存の方法はお使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。

#### ④印刷

表示ページ内の紙面と描画情報を印刷します。ツールバーやクリックポイント等は印刷されません。印刷の方法はお使いのブラウザによって異なりますので、その操作の指示に従ってください。

#### ④きろく・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると記録関連ツールパレットを終了することができます。  
※きろくタグは×印をクリックすることでツールパレットを終了することができます。





## ⑧ 表示設定ボタン

表示設定ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定関連ツールパレットが表示されます。

### ●表示設定関連ツールパレット



#### ①全画面表示

ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フルスクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終了します。



◀フルスクリーン中は「元に戻すボタン」に変わります。

#### ②クリックポイント

ボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転し、紙面にあるクリックポイントが色付きで表示されます。



◀クリックポイント表示状態



◀通常の状態

#### ③見開き・まきもの

紙面の見え方を「見開き」か「まきもの」に切り替えます。通常は「見開き」モードになっています。

##### まきものモードについて

まきものモードは、見開きで途切れることなくページをスムーズにスライドできるモードです。このモードでは弊社がデジタル教科書に設定したページの区切りがあり、区切りの中であれば教材に関係なくドラッグ&ドロップでページを送る/戻すことが可能です。

ただし、このモードのまま区切りを超えることはできないため、まきものモードを終了し、見開きモードの▶▶でページを送る必要があります。



◀見開きモード



まきものモード▶



#### ④非表示

教科書紙面以外の描画情報やアイコン、ツールなどをすべて非表示にして、紙の教科書と同じ表示にすることができます。もう一度ボタンをクリックすると、非表示になっていた各種情報が表示されます。



◀非表示状態オン



◀非表示状態オフ

#### ⑤表示設定・メニュータブ

どちらのタブもクリックすると表示設定関連ツールパレットを終了することができます。  
※表示設定タブは×印をクリックすることでツールパレットを終了することができます。

メニュー

## ⑨ メニュータブ

ツールバーを表示/非表示に切り替えることができます。





## ⑩ どうぐボタン

ボタンをクリックすると、どうぐ関連ツールパレットが表示されます。

### ● どうぐ関連ツールパレット

#### ① しおり

開いているページにしおりをつけます。使い方は [→ p.20](#) をご覧ください。

#### ② タイマー

紙面にタイマーを表示します。使い方は [→ p.20](#) をご覧ください。

#### ③ めくり

紙面にめくり紙をつけてあるものを非表示にします。

※ 当デジタル教科書にはめくりがみを配置しておりません。

#### ④ 朗読

ページに掲載のある文字について音声で読み上げます。朗読ボタンを押すと、朗読モードになります。下部に表示されるツールバーの▶を押すとページ冒頭の音が再生されます。▶▶を押すと次の音声に移動し、▶で再生という具合に再生します。朗読モード中に文字を直接クリックしても再生することができます。再生中は朗読の部分にはオレンジの背景を表示します。



#### ⑤ サムネイル

ボタンをクリックすると、下にサムネイルが表示されます。任意のページをクリックすることで、そのページに移動できます。紙面の別の場所をクリックすると、サムネイルはきえます。



#### ⑥ ふせん

ボタンをクリックすると、ふせんボタンが白黒反転してふせんモードに切り替わります。ふせんの詳しい使い方は [→ p.21](#) をご参照ください。

#### ⑦ ポインター

ボタンをクリックすると、紙面にポインターが表示されます。ドラッグ&ドロップすることで任意の位置にポインターを移動できます。ポインターパレットの詳しい使い方は [→ p.22](#) をご覧ください。

#### ⑧ どうぐ・メニュータグ

どちらのタグもクリックすると表示設定関連ツールパレットを閉じることができます。※ どうぐタグは×印をクリックすることでツールパレットを閉じることができます。

## しおりについて

- ・しおりをつけるページでしおりボタンを押すと、設定画面を表示します。
- ・「このページを追加する」を押すと、ボックス内にページや単元名などを表示します。

他のページに移動したあとで、しおりボタンをクリックし、移動したいしおりページをクリックすると、そのページに移動します。



## タイマーについて



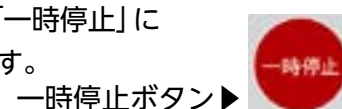
Ⓐ 選択した時間がセットされます。

Ⓘ タイマーの残り時間(カウントアップ時は経過時間)を表示します。また、カウントの進行をプログレスバー(右図)に表示します。



Ⓤ 分と秒を▲▼ボタンで自由にセットできます。

Ⓔ 「開始」ボタンをクリックすると、タイマーがスタートします。ボタンは「一時停止」に切り替わります。「一時停止」をクリックするとタイマーはストップします。



ⓞ 時間がリセットされ、初期状態の05:00に戻ります。

Ⓚ 「カウントアップ」をクリックすると、時間が加算されていくカウントアップ方式になります。「カウントダウン」をクリックすると、時間が減っていくカウントダウン方式になります。

Ⓚ 時間設定ボタンを非表示にしたシンプル表示にします。「詳細表示」をクリックすることで元に戻ります。

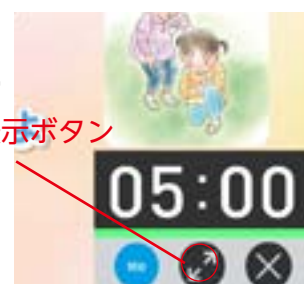


Ⓚ タイマーを最小表示します。最大化表示ボタンをクリックすることで元の大きさに戻ります。

Ⓚ タイマーを画面いっぱいに最大表示します。最小化ボタンをクリックすると、元の大きさに戻ります。

Ⓚ タイマーを終了します。

最大化表示ボタン



## ふせんの使い方

ふせんボタンをクリックしてふせんモードに切り替え、紙面上の任意の位置でドラッグ&ドロップするとふせんダイアログが表示されます。ふせんダイアログ画面で「きめる」をクリックすると、ふせんが紙面に配置されます。



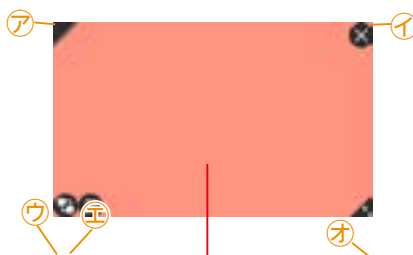
### ふせんダイアログ



▲ボタンをクリックするとメニュー部分が展開されます。

- ア▼ボタンでメニュー画面を閉じます。
- イ文字の向きを選択できます。
- ウ書体を選択できます。
- エ文字サイズを変更できます。
- オ「色変更」ボタンをクリックすると、背景色選択パレットが表示され、ふせんの色と透明度を変更することができます。背景色選択パレットの操作については → p.11 をご参照ください。
- カこの枠内にテキストを入力できます。
- キ「きめる」をクリックすることで、ふせんが画面に描画されます。
- ク「やめる」をクリックするとふせんを作成せずに元の紙面に戻ります。

### 紙面に描画されたふせんについて



ふせん内をドラッグ&ドロップすることで、任意の位置にふせんを移動できます。

- アふせんの表示/非表示を切り替えます。
- イふせんを閉じます。
- ウふせんを最背面に移動します。もう一度クリックすると元に戻ります。
- エふせんダイアログ画面を開きます。
- オこの部分ドラッグ&ドロップすることで、ふせんの大きさを変更できます。



ふせんモードになっていないと、ふせんを触ることはできないので注意が必要じゃ。



## ポインターパレットについて

① **プレビュー**: 設定中のポインタのプレビューを表示します。

② **切り替えボタン**: ポインタの図形を選択できます。

③ **カラーパレット**: 丸の色をクリックすることで、図形の色を変更できます。

下二つのカラーパレットをクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、任意の色を登録することができます。カラー登録ウィンドウの使い方は **→ p.9** をご参照ください。

④ **線色変更ボタン**: スライダーにある●をスライドさせることで、図形の透明度と太さを変更できます。

⑤ **終了ボタン**: ⊗ ボタンをクリックすると、ポインターパレットを終了します。

## ナビメニューについて



ナビボタンをおすと、ナビのメニューが表示されます。



①

②

③

④

⑤

⑥

### ①ペン・マーカーボタン

ペンの設定画面をよびだし、紙面に書くことができます。

### ②消しゴムボタン

消しゴムボタンの機能をよびだします。

### ③④まえ・つぎボタン

前のページやつぎのページに移動します。

### ⑤アクセシビリティボタン

次のメニューを表示します。

- かなボタン: 当デジタル教科書では機能しません。
- 白黒反転ボタン: 紙面設定が開き、白黒反転のあり・なしを選べます。
- リフローボタン: 当デジタル教科書では機能しません。

### ⑥最小化ボタン

ナビメニューを非表示にし、下のバーの中におさめます。





# タブリスト表示ボタンの説明



画面上の切り替え表示可能なページのリストを表示するボタンです。リスト上のタブ名を選択して任意のタブに移動することが可能です。



タブリストウィンドウ

タブリスト表示ボタン

表示されているタブ

# 画面切り替えタブの説明

紙面下に表示されているタブをクリックすると、表示画面を切り替えることができます。





# ひらくタブの説明



クリックすることで、基本機能ツール・ツールバー・ひらくタブがの配置が左右反対側に切り替わります。



# 環境設定の説明



紙面表示の設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、環境設定メニューが表示されます。

## 環境設定メニュー



### ① 閉じるボタン

環境設定メニューを閉じ、元の画面に戻ります。

### ② ふりがなボタン

当デジタル教科書ではふりがな機能は使用できません。

### ③ 白黒反転ボタン

紙面を白黒反転させる切り替えを行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、紙面が右図のように白黒反転して表示されます。



▲白黒反転画面

# 生活の機能について

## 動画再生モード

動画再生モードアイコンをクリックすると、動画アプリが立ち上がります。動画の下に配置されている動画シークバーの▶をクリックすることで、動画が再生されます。



◀動画再生モードアイコン



### 動画シークバーについて



#### ①閉じるボタン

動画アプリを閉じ、元の画面に戻ります。

#### ②再生・一時停止ボタン

動画を再生・一時停止します。



◀再生ボタン



◀一時停止ボタン

#### ③時間表示

現在の経過時間/動画の総再生時間、を表示しています。

#### ④シークバー

バーを操作して再生位置を指定できます。

#### ⑤リピート再生

リピート再生のオン・オフを切り替えます。



◀リピート再生オン



◀リピート再生オフ

#### ⑥音量調節

バーを操作して音量を調整できます。また、スピーカー部分をクリックすることで、消音モードに切り替えることができます。

#### ⑦全画面表示切り替え

全画面表示と最小画面表示を切り替えます。  
動画再生時は全画面で再生されます。



◀画面最小化ボタン



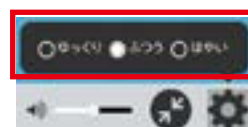
◀全画面表示ボタン

#### ⑧再生速度切り替え

ボタンをクリックすると再生速度選択ウィンドウが表示され、動画の再生速度を選択できます。



▲画面最小化時の画面



再生速度選択ウィンドウ

## せいかつかあど

せいかつかあどアイコンをクリックすると、カード選択画面が立ち上がり、本製品に収録されているワークシートを選択できるようになります。



◀せいかつかあどアイコン



### PDF表示

▲カード選択画面

カード選択画面でPDFボタンをクリックすると、全てのせいかつかあどがPDF表示されます。カードを一括で印刷したい時などに便利です。

### せいかつカードについて

カード選択画面で任意のカードをクリックすると、選択したせいかつかあどが表示されます。せいかつかあどにはペンやマーカー機能を用いて自由に描画することや、画像の取り込み、印刷、保存等することが可能です。



## チェック欄

紙面に丸のチェック欄がある場合はクリックすることで、赤○印をつけることができます。チェックポイントをもう一度クリックすることで赤色もしくは丸印は消えます。



◀チェックポイント

## QRコード

紙面上に表示されているQRアイコンをクリックすると、弊社WEBの「学図プラス」に接続します。

※学図プラスを表示・閲覧するためには、インターネットに接続する環境が必要となります。

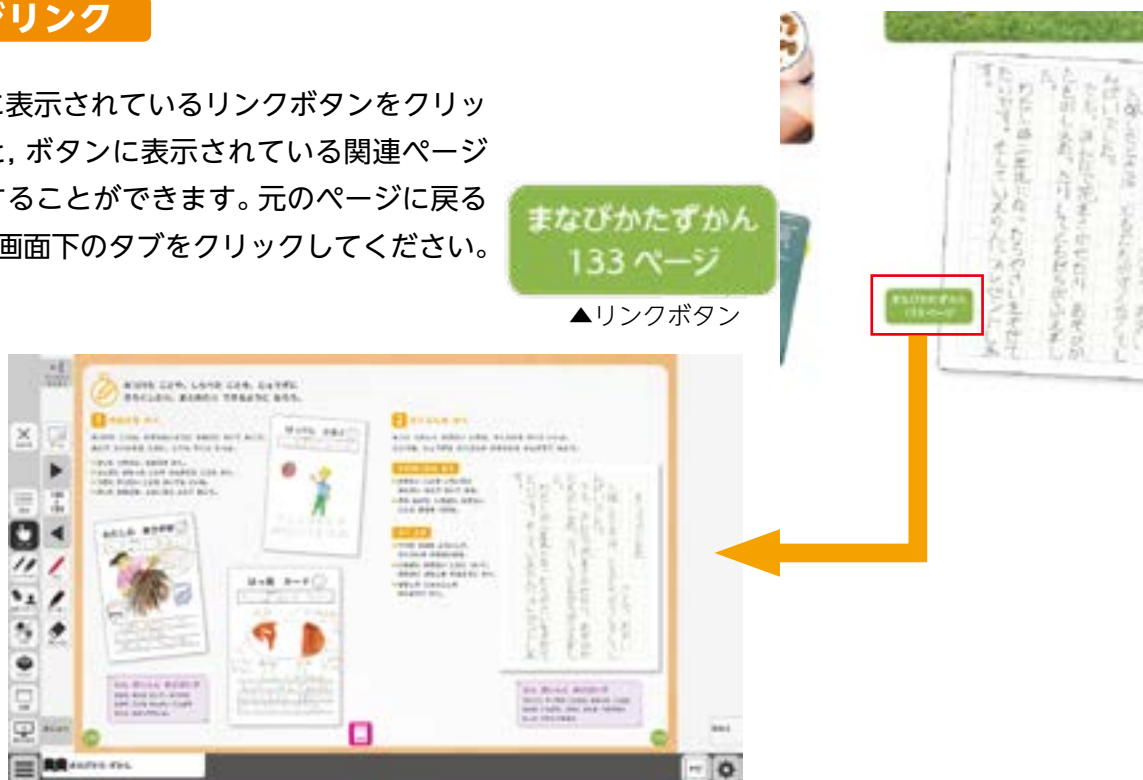
紙の教科書上のQRコードは、デジタル教科書上では「動画再生モードアイコン」または「QRコードアイコン」となっています。ツールバーの表示/非表示ボタンをクリックすることで、表示をQRコードとアイコンで切り替えることができます。表示/非表示ボタンについては

⇒ p.18 「⑩非表示」の項目をご参照ください。



## ページリンク

紙面上に表示されているリンクボタンをクリックすると、ボタンに表示されている関連ページに移動することができます。元のページに戻る場合は、画面下のタブをクリックしてください。



発行・発売

**学校図書株式会社**

〒101-0063 東京都千代田区神田淡路町2-23-1

TEL: 03-6285-2948

URL: <https://gakuto.co.jp> Mail: [digit@gakuto.co.jp](mailto:digit@gakuto.co.jp)