

さん すう たん げん

算数単元ふりかえりマップ

つかいかた

学校図書

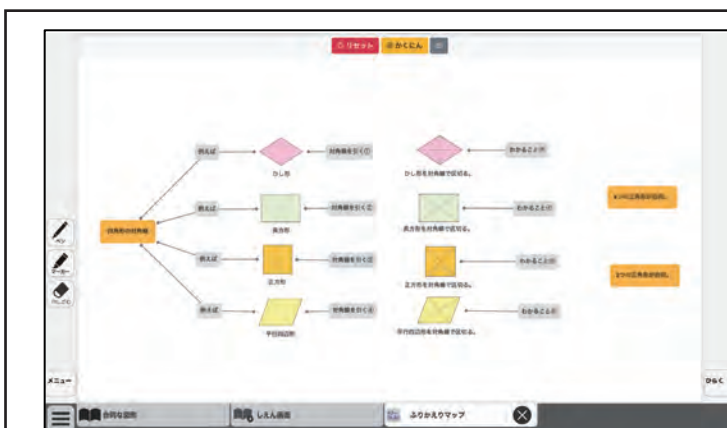
1 ふりかえりマップを はじめます。



デジタル きょうかしょの「ふりかえろう！」の ページに ある「SS マップ」ボタンを おして ふりかえりマップを はじめます。

デジタル きょうかしょの べつ の がめん で ふりかえりマップが ひらきます。

2 はいいろの ボタンを おします。

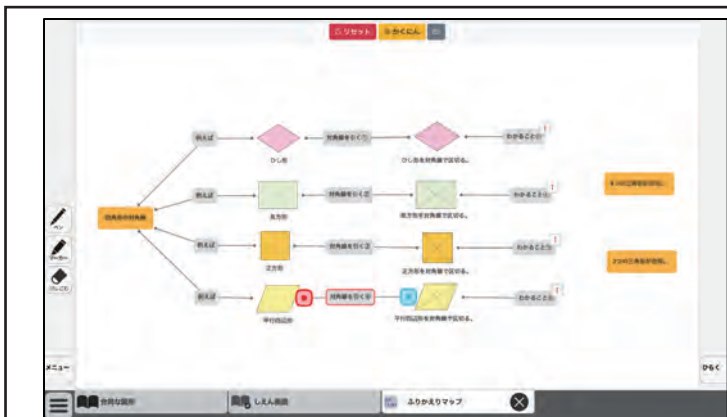


かたほうだけ むすばれた はいいろの つなぐ ことばを おすと あおい ボタンが でてきます。

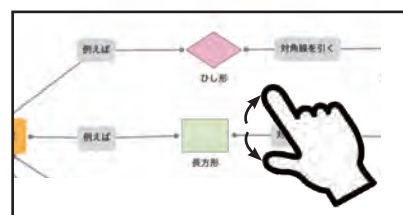


あおい ボタンを ゆびで ひっぱり つなぎたい あいての ほうへ すずめて はなします。
すると せんで つながれます。つなぎを やめたい ときは あおい ボタンを ひっぱり もとの いちに もどします。

3 つなぎましょう。



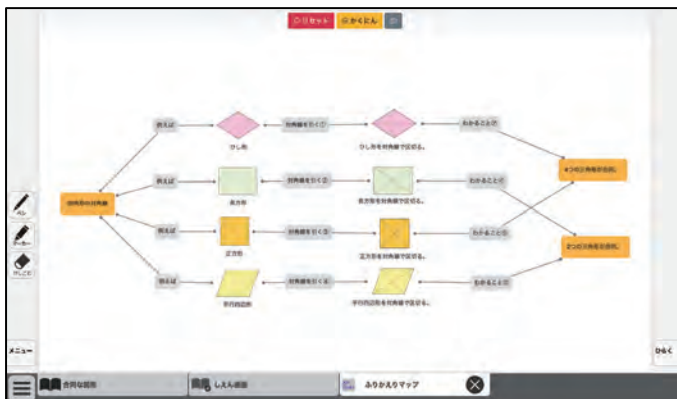
ほかの はいいろの ことばに 2つめの せんを つなぎます。かたちや もじの ないようを かんがえて はいいろの ことばと かたちや もじを つなぎます。



ちいさくて みえにくい ときは ゆびで ひろげるか マウスの ホイールで おおきく できます。

※はいいろの ことばに「1」がついていると つないで いない という しるしです。(がめんを ちいさく していると「1」が つかないことがあります。)

4 すべて つなぎます。

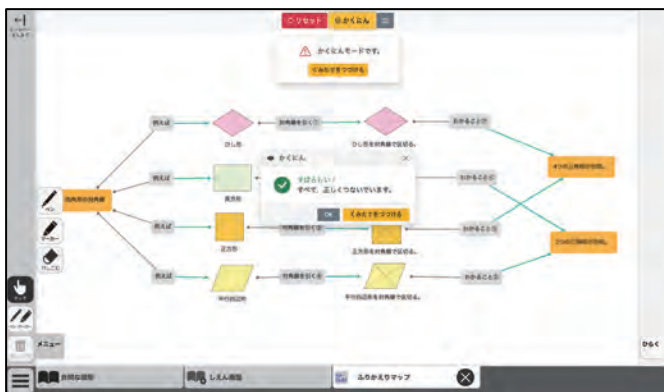


すべての はいいろの ことばに 2 ほんの せんを つなぎます。
また、つなぎまちがいが ないか たしかめましょう。

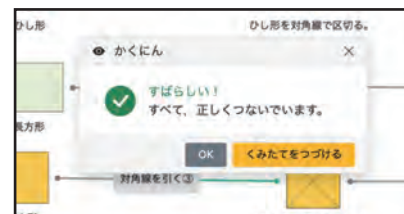


つなぎ おわったら うえの きいろい
「かくにん」 ボタンを おします。

5 かくにん します。

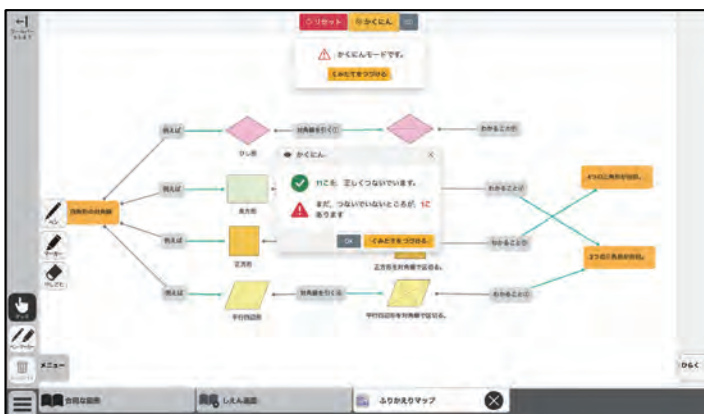


「かくにん」 ボタンを おすと がめんの まんなかに ただししか
どうかを ひょうじします。

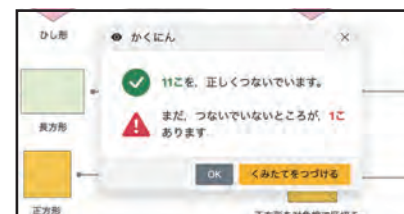


ただしく つないでいたら「すべて、
正しく つないでいます。」と
ひょうじします。「OK」 ボタンを おし、
ひょうじを けて、つなかりを たどって
ないようを おさらい しましょう。

6 つないで いない ところがあると…。

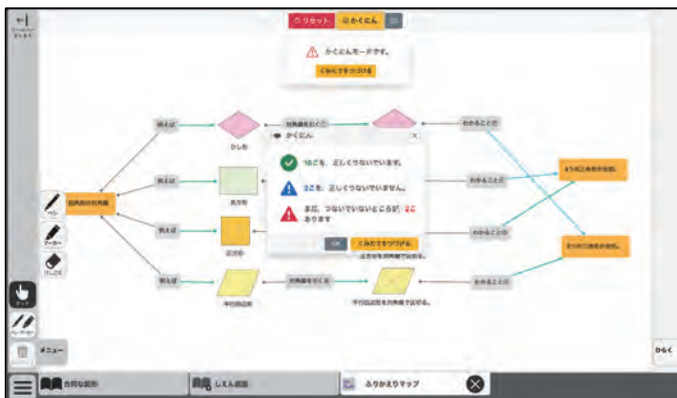


つないで いない ところが あった ときは
「まだ、つないでいないところが、ここ あります。」と
ひょうじします。

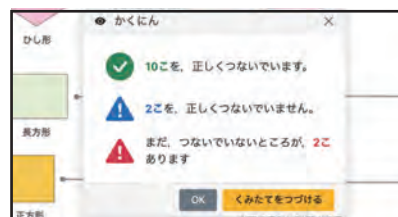


「くみだてをつづける」 ボタンを おして
つないでいない ことばを つなぎましょう。

7 まちがいが あると…。



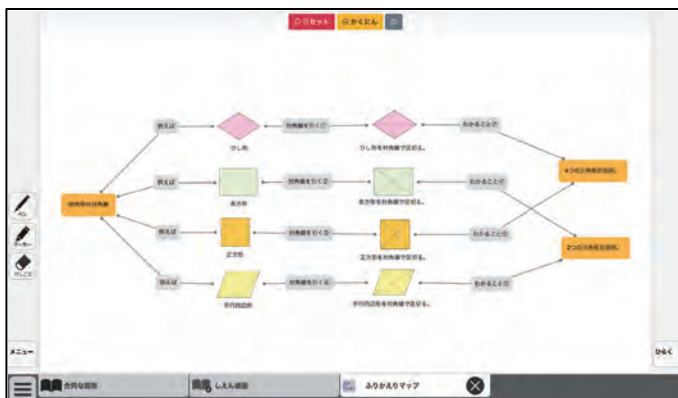
つながかたに まちがいが あった ときは
「〇こを、正しくつないでいせん。」と ひょうじします。



「くみだてをつづける」ボタンを おして
よく みなおして つなぎなおしましょう。

※「〇こを、正しくつないでいせん。」と あわせて
「まだ つないでいないところが、〇こ あります。」
という ひょうじも できます。

8 さいしょから やりなおしたい ときは…。

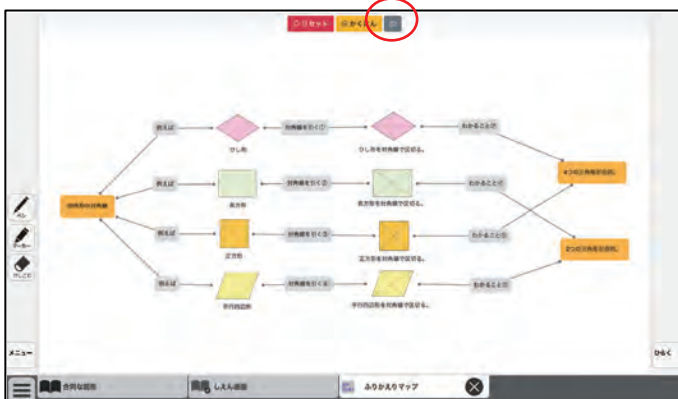


さいしょに もどる ときには うえの あかい
「リセット」ボタンを おします。



「さいしょに もどしますか?」と できますので
「はい」ボタンを おすと さいしょに
もどります。

9 できあがった がぞうを のこしましょう。



うえの みぎはしに ある カメラボタンを おすと
つくった マップの がぞうを ほぞんします。

パソコンや タブレットの なかの データを
ほぞんする ばしょに ほぞんされます。

おわり