

さん すう たん げん

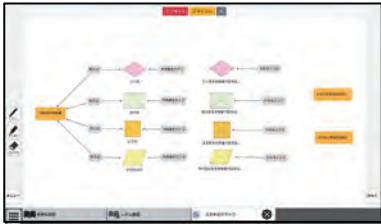
# 算数単元ふりかえりマップ



つかいかた

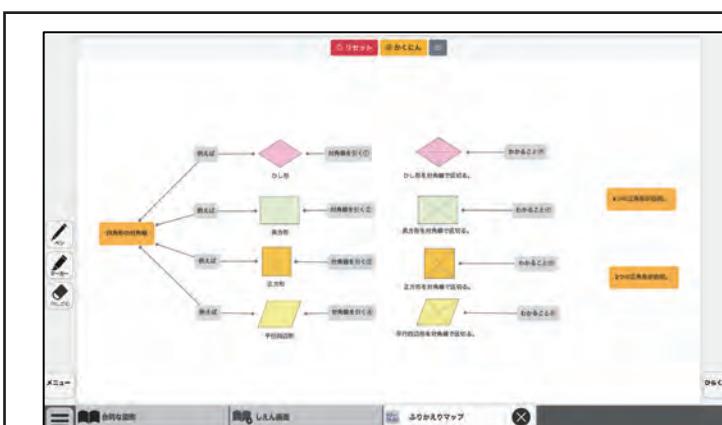
学校図書

## 1 ふりかえりマップを はじめます。



デジタル きょうかしょの「ふりかえろう！」のページに ある「SS マップ」ボタンを おして ふりかえりマップを はじめます。

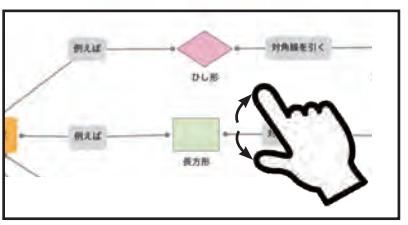
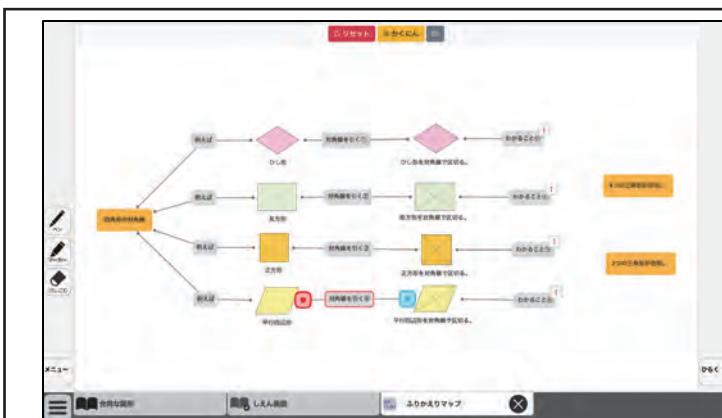
## 2 はいいろの ボタンを おします。



かたほうだけ むすばれた はいいろの つなぐ ことばを おすと  
あおい ボタンが でてきます。

あおい ボタンを ゆびで ひっぱり  
つなぎたい あいての ほうへ すすめではなします。  
すると せんで つながれます。つなぎを  
やめたい ときは あおい ボタンを  
ひっぱり もとの いちに もどします。

## 3 つなぎましょう。

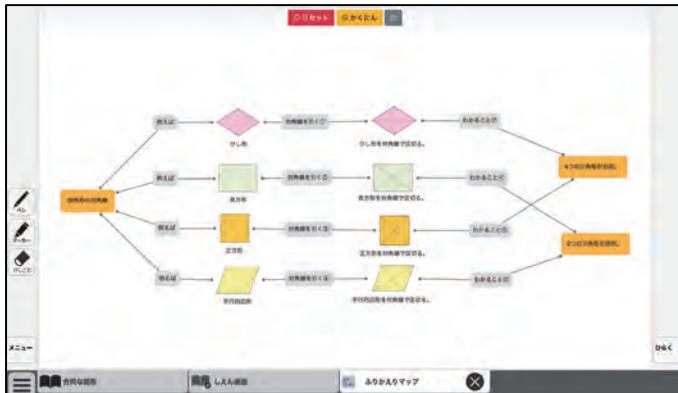


ほかの はいいろの ことばに 2つめの せんを  
つなぎます。かたちや もじの ないようを かんがえて  
はいいろの ことばと かたちや もじを つなぎます。

ちいさくて みえにくい ときは ゆびで  
ひろげるか マウスの ホイールで おおきく  
できます。

※はいいろの ことばに「1」がついていると つないで  
いない という しるしです。(がめんを ちいさく  
していると 「1」が つかないことがあります。)

#### 4 すべて つなぎます。

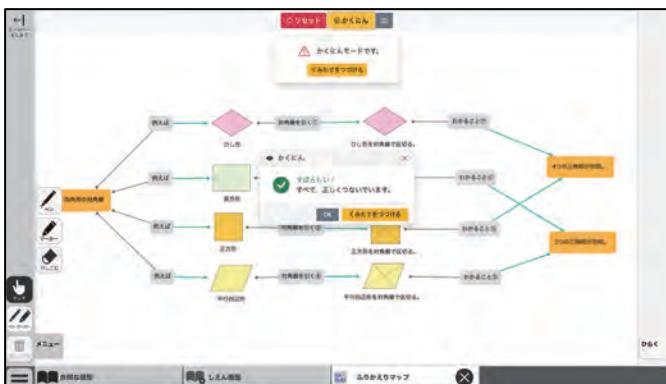


すべての はいいろの ことばに 2ほんの せんを つなぎます。  
また、つなぎまちがいが ないか たしかめましょう。

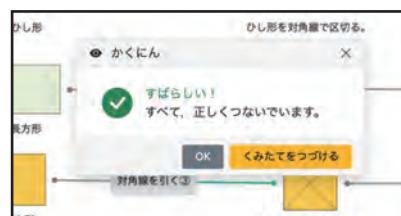


つなぎ おわったら うえの きいろい  
「かくにん」ボタンを おします。

#### 5 かくにん します。

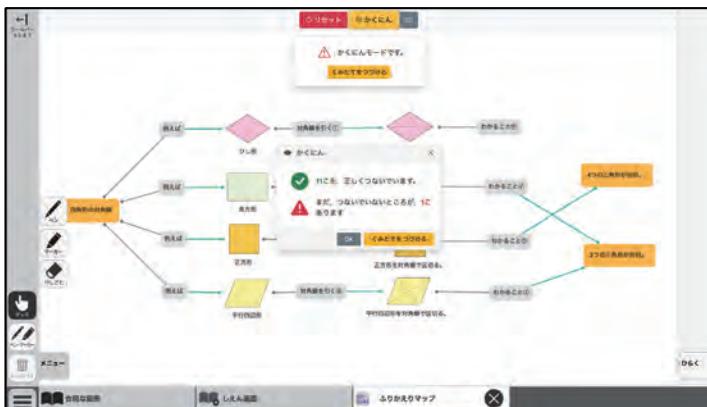


「かくにん」ボタンを おすと れんの まんなかに ただしいか  
どうかを ひょうじします。

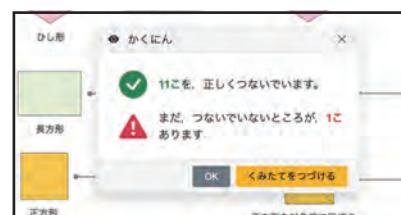


ただし つないでいたら 「すべて、  
正しく つないでいます。」と  
ひょうじします。「OK」ボタンを おし,  
ひょうじを けして、つながりを たどって  
ないようを おさらい しましょう。

#### 6 つないで いない ところが あると…。

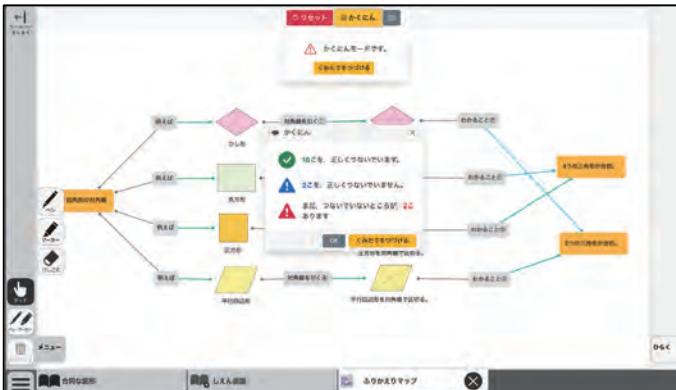


つないで いない ところが あった ときは  
「まだ、つないでいないところが、○こ あります。」と  
ひょうじします。

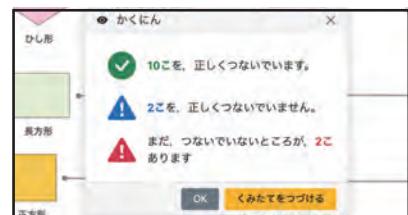


「くみたてをつづける」ボタンを おして  
つないでいない ことばを つなぎましょう。

## 7 まちがいがあると…。



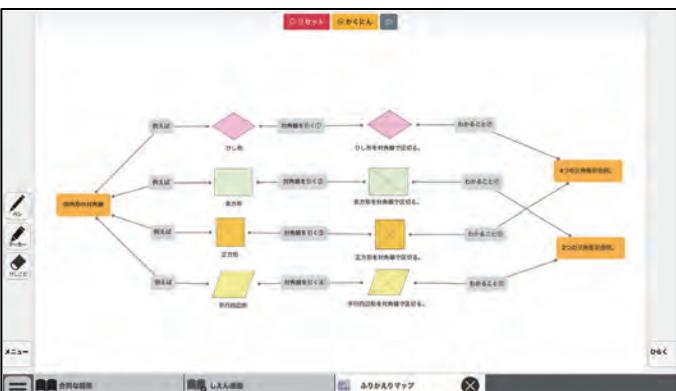
つなぎかたに まちがいが あった ときは  
「〇こを、正しくつないでいません。」と ひょうじします。



「くみたてをつづける」ボタンを おして  
よく みなおして つなぎなおしましょう。

※「〇こを、正しくつないでいません。」と あわせて  
「まだ つないでいないところが、〇こ あります。」  
という ひょうじも でます。

## 8 さいしょから やりなおしたい ときは…。

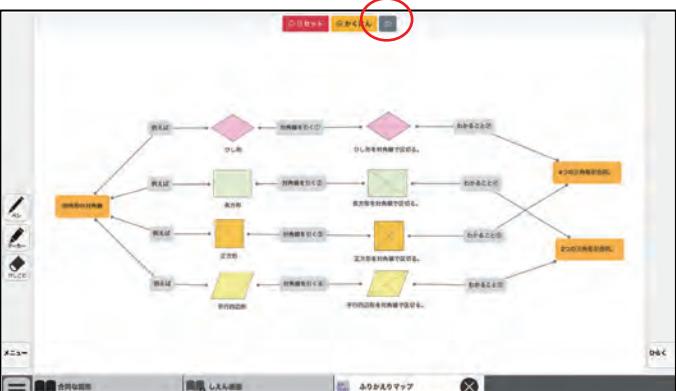


さいしょに もどる ときには うえの あかい  
「リセット」ボタンを おします。



「さいしょに もどしますか?」と でますので  
「はい」ボタンを おすと さいしょに  
もどります。

## 9 できあがった がぞうを のこしましょう。



うえの みぎはしに ある カメラボタンを おすと  
つくった マップの がぞうを ほぞんします。

パソコンや タブレットの なかの データを  
ほぞんする ばしょに ほぞんされます。

おわり