

小学校 算数 **1～6年** (上・下)

学習者用デジタル教科書
(+教材)共通

使用説明書 ver. 1.0



◆ ◆ ◆ 目次 ◆ ◆ ◆

紙面ページのそうさ	2
ツール画面の説明	3
基本のツールの説明	4
ツールバーの説明	6
タブリスト表示ボタンの説明	22
画面きりかえタブの説明	22
ひらくタブの説明	23
設定メニューの説明	23
学習者支援機能 ^{し えん} について	24
学習者支援機能 ^{し えん} のツールバーについて	24
学習者支援 ^{し えん} の環境設定	27
ナビメニューについて	28
算数特有の機能について	29
算数のコンテンツについて	31
算数ツールの説明	32

紙面ページのそうさ

マウスと指によるそうさ

本製品では一部をのぞき、マウスと指による両方のそうさに対応しています。ただし、この使用説明書では、パソコン上で使うことを前提に、マウスによるそうさ方法を中心に解説しています。

指でしか行えないそうさ

紙面上で2本の指を広げたり(ピンチイン)、縮めたり(ピンチアウト)することで、紙面を拡大・縮小することが可能です。ピンチイン・ピンチアウトは、タブレット等のタッチができるディスプレイの機種で指でのみ行うそうさです。



ツール画面の説明

トップメニュー画面、または目次から教科書内のページへいくと、画面上にツールバーボタン等が表示されます。

基本のツール

基本的なツールをよび出すボタンです。くわしくは [➡p.5](#) をお読みください。

ツールバー

基本のツール以外のツールをよび出すボタンです。くわしくは [➡p.6～](#) をお読みください。



画面きりかえタブ

表示している紙面がタブで表示されています。クリックして目的に応じた画面にきりかえることができます。くわしくは [➡p.22](#) をお読みください。

ひらくタブ

基本のツールとツールバーの表示位置を左右にきりかえます。くわしくは [➡p.23](#) をお読みください。

タブリスト表示ボタン

表示できるタブのリストを表示します。くわしくは [➡p.22](#) をお読みください。

ナビメニューボタン

教科書会社共通のメニュー表示ボタンです。くわしくは [➡p.28](#) をお読みください。

設定メニューボタン

ふりがななどの設定画面を開きます。くわしくは [➡p.23](#) をお読みください。

基本のツールの説明

①ズームツール

紙面のズームを行うボタンです。ダブルクリックするとズームモードになり、●のつまみを上下に動かすか \oplus \ominus ボタンで、画面の大きさを変えることができます。

ズーム



●のつまみを上下に動かすか、 \oplus \ominus ボタンをクリックすると、右のように変わります。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面のズームを終わります。



ズームボタンをおしただけでは「ズームをやめる」ボタンにならないので注意じゃ！



マウスによるズーム

ズームボタンをクリックすると、マウスの形が \oplus に変化します。この形で、紙面をドラッグするとその部分をズームできます。「ズームをやめる」ボタンをクリックすると、画面はもとにもどります。



ドラッグ



②ページめくりツール

ページめくりを行うボタンです。◀(◀◀)または▶(▶▶)をクリックすると、前のページ(チャプター)、次のページ(チャプター)にいきます。また、中央のページ番号部分をクリックすると、数字キーが表示されます。



①



②



③



④



⑤

数字キー



①数字ボタン
0～9のボタンをおして、ページ番号を入力します。

②Cボタン
入力した数字をけします。

③ページ番号
入力したページを表示します。この部分をクリックして数字を直接入力することも可能です。

④ページ送り
1ページずつ数字を変えることができます。

⑤きめるボタン
指定したページへいきます。

⑥やめるボタン
数字キーを閉じます。

ペンツールオフ



ペンツールオン



赤ペンオフ



赤ペンオン



けしごむオフ



けしごむオン



ドラッグ&ドロップまたは、指によるページめくり

紙面上でドラッグ&ドロップすることで、ページをめくることができます。同様に画面上で指を用いて画面を左右に動かすことでも、ページをめくることができます。ただし、◀◀ または ▶▶ が表示されている場合は、ドラッグ&ドロップまたは指によるページめくりはできません。

③ペンツール

紙面に自由に書きこむペンモードになります。ペンのしゅるい、太さ、とうめい度をペン・マーカー(→p.7)で自由に変えられます。黒く反転したボタンをもう一度クリックすると、ペンツールが終わります。

④ペンツール(赤ペン)

赤ペンで自由に書きこむことができます。黒く変わったボタンをもう一度クリックすると、ペンツールが終わります。この赤ペンツールは、ペンのしゅるい、太さ、とうめい度は変えられません。

⑤けしごむツール

けしごむボタンをクリックし、紙面に書いたペン・マーカー・図形・スタンプをクリックすると、それらをけすことができます。けしごむについては→p.13をお読みください。

最後に使用したペンツールの色は、下のようにペンボタンに表示されるのじゃ！





ツールバーの説明



①おわる

デジタル教科書を閉じるボタンです。このボタンをクリックすると、右図の画面となります。「はい」を選ぶと、閉じます。「いいえ」を選ぶと、もとの表示にもどります。



②もとのページ

ページをめくる前のページへもどることができます。ページをいききしていない場合は動作しません。

③もくじ

デジタル教科書のもくじページを開きます。

④タッチ

左のように黒くなっている場合は、紙面をタッチできることを示しています。なお、この表示中は、紙面においたスタンプや線、画像をそうさすることはできません。



⑤ ペン・マーカー

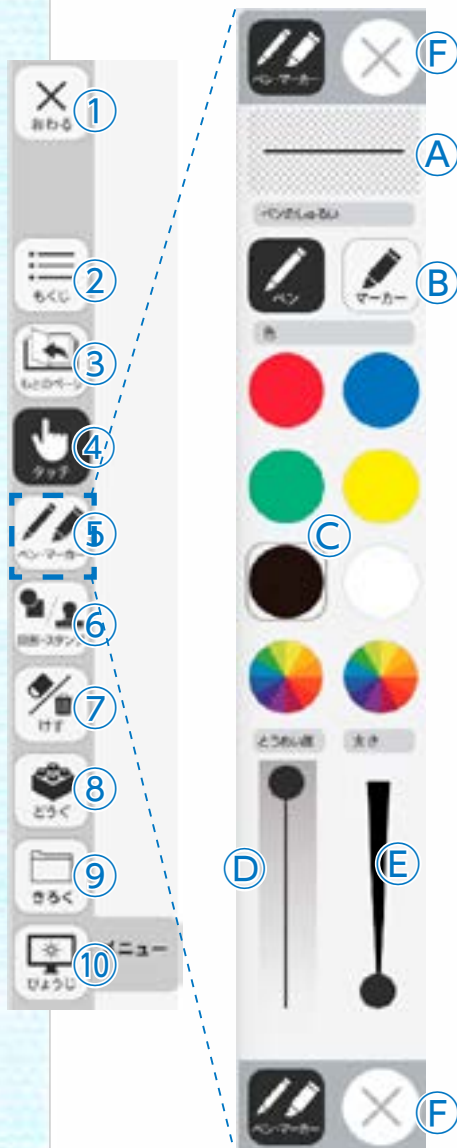
ペンモードに変わり、線の色や太さなどが変わられます。



ペン・マーカーパレット



ペン・マーカー



④かくにん画面:かくにん画面を小さく表示します。

⑤ペンのしゅるい:ペンの種類を「ペン」か「マーカー」から選べます。

⑥色:色を選ぶことができます。また、下の二つの色をクリックするとカラー登録画面が表示され、きまった色を登録することができます。

●カラー登録画面



●を動かして色の明るさを変えられます。

R(赤), G(緑), B(青)の数を直接入力して色を設定できます。

あらかじめきめられた色部分をクリックすることで、その色を選ぶことができます。

カラー登録画面を閉じます。

色をきめます。

⑦とうめい度:線のとうめい度を変えることができます。

⑧太さ:線の太さを変えることができます。

⑨閉じる:ⓧをクリックすると、ペン・マーカー画面を閉じます。



⑥ 図形・スタンプ

図形・スタンプ画面に変わり、設定できます。



図形・スタンプ(図形モード)

- ① **かくにん画面**: かくにん画面で図形や線を小さく表示します。
- ② **切りかえタブ**: 図形とスタンプを切りかえます。
- ③ **図形**: 図形の形, 線の種類を選べます。
- ④ **線の色設定**: ボタンをクリックすると色設定の画面が表示され, 線の色・とうめい度・太さを変えられます。
- ⑤ **はいけい色設定**: ボタンをクリックするとはいけい色の設定画面が表示され, 図形の中の色を変えられます。
- ⑥ **閉じる**: ⊗をクリックすると, 図形・スタンプの設定を閉じます。

●線の色設定



線や図形のかくにん画面を表示します。

色をクリックして, 線や図形の色を変えられます。下二つの🌈をクリックすると, カラー登録画面が表示され, 色を登録することができます。カラー登録画面の使い方は ➡ p.7 をお読みください。

●を動かして, とうめい度や太さが変わります。

選んだ色や太さなどをきめます。また, このボタンをクリックすると図形・スタンプ画面にもどります。

●はいけい色設定





図形・スタンプ(スタンプモード)

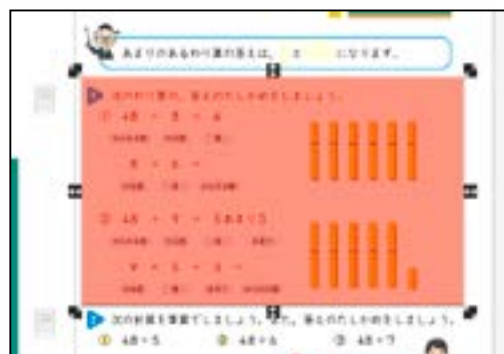
- ① **かくにん画面**: かくにん画面で図形を小さく表示します。
- ② **切りかえタブ**: 図形とスタンプを切りかえます。
- ③ **スタンプ**: スタンプの形を選びます。

図形・スタンプの使い方

- ① 図形・スタンプを選びます。選んだ図形は、かくにん画面に表示されます。
- ② 図形やスタンプを選んで紙面上の置きたい場所にマウスをクリックするか、またはドラッグします。



- ③ クリックまたはドラッグすると、紙面に図形などを配置します。図形の周囲にはマークが表示され、このマークをドラッグすることで、スタンプの大きさを自由に変えられます。
- また、スタンプそのものにカーソルを合わせてドラッグすることでスタンプを動かします。





④**フォルダ**: ボタンをクリックするとフォルダが開き, 中の画像をスタンプとして利用することができます。

⑤**きりとり**: 紙面の一部を切りとってほぞん, はりつけなどができます。切りとりについては次のページをお読みください。

⑥**おわる**: 図形・スタンプ画面を閉じます。

●フォルダの使い方

①ボタンをクリックすると, お使いのパソコンのフォルダが表示されます。



②画像の入ったフォルダを選び, 画像をダブルクリックするか, 開くをクリックします。



③画像を選ぶと紙面にもどり, フォルダボタンが反転します。



④カーソルを紙面にドラッグすると, 画像が配置されます。



切りとりについて

切りとりボタンをクリックすると、右の画面に変わります。切りとりでは、紙面の一部を切りとってほぞんし、そのほぞんした画像を教科書上の場所に、同じ大きさではりつけることができます。

・使い方

①切りとりの状態で、紙面の必要な部分をドラッグします。



②ドラッグした画像が、画面右の白い部分に表示されます。



画像は何まいでもほぞんできるが、2まい目以降の画像をほぞんする場合は、「きりとり」ボタンをおしてからではないと、トリミングをすることはできないのじゃ。



③ほぞんした画像から紙面に配置したい画像を選びます。選んだ画像には赤わくがつきます。



ぼぞんした画像をけすときは、画像をクリックして選び、もう一度クリックすると、かくにん画面が表示されます。「OK」ボタンをクリックしてけします。



④③で選んだ後、紙面上でクリックまたはドラッグして、画像を配置します。



⑤画像の配置が終わると、切りとった画像の画面がきえ、元の紙面にもどります。配置した画像の周囲には \oplus マークが表示され、このマークをドラッグすることで、画像の大きさを自由に変えることができます。
また、画像そのものをドラッグすることで、画像の位置を自由に変えることができます。





⑦けすボタン

けすボタンをクリックすると、ツールバー下部にけすツール画面が表示されます。



●けすツール画面

①けしごむ

ボタンをクリックし、けしごむ状態で紙面をドラッグすると、紙面上のペン・マーカー/図形・スタンプで書いたものをけすことができます。また、ドラッグではなく、紙面上で書いたものをクリックしてもけすことができます。再度けすボタンをクリックすると、けしごむが終わります。



◀けしごむになると、このように反転されたボタンになります。

②ぜんぶけす

このボタンをクリックすると、紙面に書いたものがすべて見え、画面下に右のような表示が出ます。また、けしたものは「もとにもどす」ボタンをクリックすることでけす前にもどすことができます。



◀紙面に書いたものがない場合はクリックできません。

③もとにもどす

このボタンをクリックすると、紙面上に書かれているもの(ペン・マーカー/図形・スタンプ)を1つ前の状態にもどします。



◀紙面に書いたものがない場合はクリックできません。

④やりなおす

「もとにもどす」ボタンでもどしたものを1つやり直します。



◀紙面に書いたものがない場合はクリックできません。

⑤けす・メニュータグ

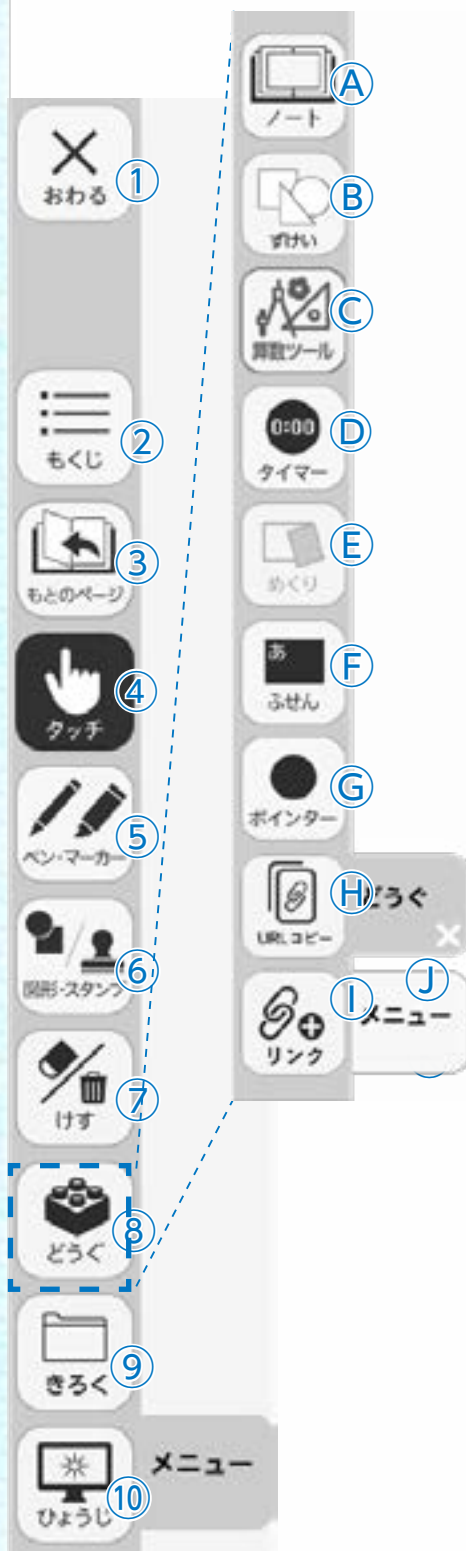
どちらのタグもクリックして、けすツール画面を閉じます。



⑧ どうぐボタン

ボタンをクリックすると、どうぐ関連ツールパレットが表示されます。

●どうぐ関連ツールパレット



①ノート・②ずけい・③算数ツールは算数の機能ですのでp.29からの「算数特有の機能について」で説明しています。

④タイマー

ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイマーをドラッグ&ドロップすることで移動できます。タイマーのくわしい使い方はタイマーのページをお読みください。

⑤めくり紙

ボタンをクリックすると、あらかじめ紙面に配置しためくり紙を一度にめくることができます。もう一度ボタンをクリックすると元にもどります。



◀紙面上にめくり紙がある場合。



◀紙面上にめくり紙がない場合。

めくり紙について

紙面には、めくり紙があります。めくり紙は、ドラッグするとはがせます。同じ場所をもう一度クリックすると、めくり紙は元にもどります。

⑥ふせん

ボタンをクリックすると、ふせんボタンが白黒反転してふせんモードに切りかわります。ふせんのくわしい使い方はふせんのページをお読みください。

⑦ポインター

ボタンをクリックすると、紙面にポインターが表示されます。ドラッグ&ドロップすることで任意の位置にポインターを移動できます。ポインターパレットのくわしい使い方はポインターのページをお読みください。

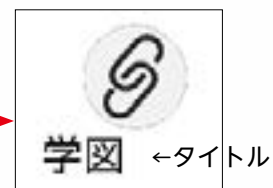
⑧ URLコピー

今開いているページでデジタル教科書を開くためのURLをコピーします。
他のアプリやソフトウェアに、はりつけることができます。



① リンク

ほかのウェブサイトなどのURLを紙面に、はりつけることができます。
URLを入力し、タイトルをつけると、紙面にボタンがつくれます。



リンクボタンをおすと、その内容を書きかえたり、けしたり、リンクにどうしたりできます。

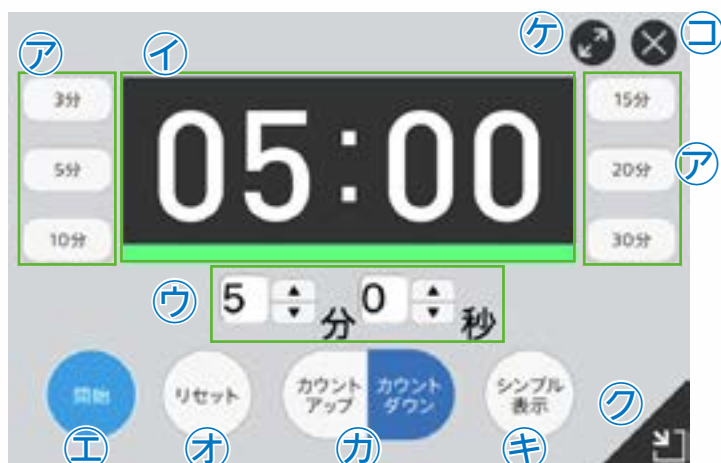
① どうぐ・メニュータグ

どちらのタグもクリックするとどうぐ画面を終わります。

※どうぐ設定タグは×をクリックすると閉じます。



タイマーについて



ア 選んだ時間がセットされます。

イ タイマーの残り時間(カウントアップ時は経過時間)を表示します。また、カウントの進行をプログレスバー(右図)に表示します。

プログレスバー▶



ウ 分と秒を▲▼ボタンで自由にセットできます。

エ 「開始」ボタンをクリックすると、タイマーがスタートします。ボタンは「一時停止」に切りかわります。「一時停止」をクリックするとタイマーはストップします。

一時停止ボタン▶



オ 時間がリセットされ、初期状態の05:00にもどります。

カ 「カウントアップ」をクリックすると、時間が加算されていくカウントアップ方式になります。「カウントダウン」をクリックすると、時間が減っていくカウントダウン方式になります。

キ 時間設定ボタンを非表示にしたシンプル表示にします。「詳細表示」をクリックすることで元にもどります。

シンプル表示▶



ク タイマーを最小表示します。最大化表示ボタンをクリックすることで元の大きさにもどります。

ケ タイマーを画面いっぱいに最大表示します。最小化ボタンをクリックすると、元の大きさにもどります。

コ タイマーを終わります。



最大化表示ボタン

ふせんの使い方

ふせんボタンをクリックしてふせんモードに切り替え、紙面上でドラッグするとふせんダイアログが表示されます。ふせんダイアログ画面で「きめる」をクリックすると、ふせんを紙面におきます。



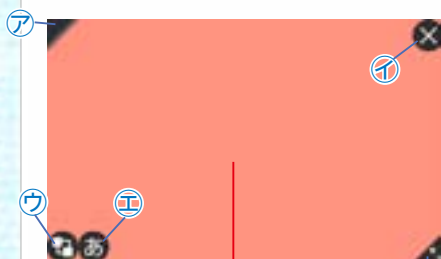
ふせんダイアログ



▲ボタンをクリックするとメニュー部分が展開されます。

- ⑦▼ボタンでメニュー画面を閉じます。
- ①文字の向きを選べます。
- ②書体を選べます。
- ③文字サイズを変えられます。
- ④「色変更」ボタンをクリックすると、背景色選択パレットが表示され、ふせんの色ととうめい度が変わります。
- ⑤このわく内にテキストを入力できます。
- ⑥「きめる」をクリックすると、ふせんが画面に表示されます。
- ⑧「やめる」をクリックするとふせんを作成せずに元の紙面にもどります。

紙面に描画されたふせんについて



ふせん内をドラッグすることで、ふせんを移動できます。

- ⑦ふせんの表示 / 非表示を切りかえます。
- ⑧ふせんを閉じます(きえてしまうので注意してください)。
- ⑨ふせんを後ろに移動します。もう一度クリックすると元にもどります。(ふせんどうしの前後です)
- ⑩ふせんダイアログ画面を開きます。
- ⑪この部分ドラッグすることで、ふせんの大きさが変わります。



ふせんモードになっていないと、ふせんをさわることはできないので注意が必要じゃ。

ポインターパレットについて



④かくにん: 設定中のポインタのかくにん画面を表示します。

⑤きりかえボタン: ポインタの形を選びます。

⑥カラーパレット: 丸の色をクリックすることで、形の色が変えられます。下二つの色をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、色を登録することができます。

⑦とうめい・太さ: ●をスライドさせることで、形のとうめい度と太さが変えられます。

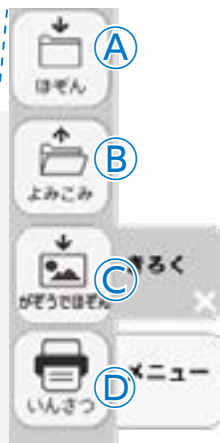
⑧閉じる: ⊗ボタンをクリックすると、ポインターパレットを閉じます。



⑨ きろくボタン

きろくボタンをクリックすると、ツールバー下部にきろく関連ツール画面が表示されます。

●きろく関連ツールパレット



④ほぞん

紙面上に書きこみしたものや表示の設定などをほぞんします。ファイルほぞん場所はお使いのブラウザによって変わりますので、かくにんしてください。



⑤よみこみ

④でほぞんしたファイルをよみこむと、紙面上に書いたものや表示の設定、さいごに見たページなどを表示することができます。ボタンをクリックし、ほぞん場所のフォルダを選んで、ファイルを選び開くをおすとよみこみができます。



⑥がぞうでほぞん

紙面上に書いたペン・マーカーや図形・スタンプなども合わせて紙面をがぞうとしてほぞんすることができます。

⑦いんさつ

紙面上に書いたペン・マーカーや図形・スタンプなども合わせて紙面をいんさつすることができます。

※インストール版では使用できません。



⑩ ひょうじボタン

ひょうじボタンをクリックすると、ツールバー下部にひょうじ設定画面が表示されます。

● ひょうじ設定画面

①②は(+教材)のみの機能です。

① ステップもくじ

じゅぎょうに合わせた画面を表示するための、もくじを表示します。1時間目、2時間目などのボタンをおすと表示します。画面では、「つぎへ」をおすとつぎに進みます。タブの×をおすと閉じます。



② ステップ

開いているページのステップ画面を表示します。タブの×をおすと閉じます。

③ ぜんがめん

ボタンをクリックすると、ぜんがめんの表示となります。表示中はボタンが「もとにもどす」ボタンに変わり、クリックするとぜんがめん表示を終わります。



◀ぜんがめん中は「もとにもどす」ボタンに変わります。

④ サムネイル※1

ボタンをクリックすると、下にサムネイルが表示されます。任意のページをクリックすることで、そのページに移動できます。

※1 サムネイルについて

紙面の別の場所をクリックすると、サムネイルはきえます。

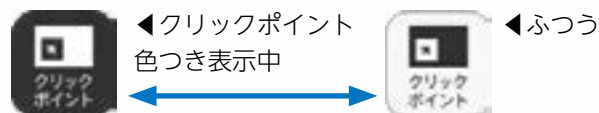


●ひょうじ設定画面



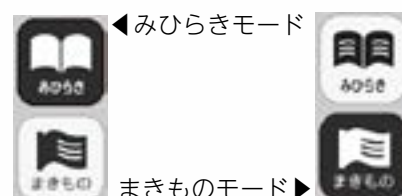
⑤クリックポイント

ボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転し、紙面にあるクリックポイントが色つきで表示されます。



⑥⑦みひらき・まきもの

紙面の見方を「みひらき」か「まきもの」に切りかえます。通常は「みひらき」モードになっています。



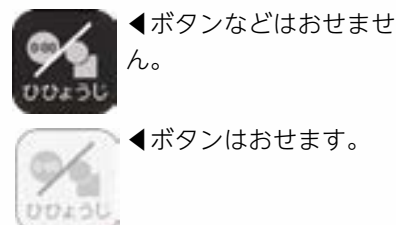
まきものモードについて

まきものモードは、ページがつながったようにスライドして見ることができるモードです。チャプターというくぎりの中であればページを動かしながら見ることができます。チャプターをまたいでつぎのチャプターに行くことはできません。まきものモードを、みひらきモードに変えて▶でつぎのチャプターに行く必要があります。



⑧ひひょうじ

教科書の紙面以外のアイコン、ツールなどをすべて表示しないようにして、紙の教科書と同じように見ることができます。もう一度ボタンをクリックすると、表示しないようになっていたものが表示されます。



⑨ひょうじ・メニュータグ

どちらのタグもクリックするとひょうじ設定画面を終わります。
※ひょうじ設定タグは×をクリックすると閉じます。

タブリスト表示ボタンの説明



画面上のきりかえができるページ(リフロー等)のリストを表示するボタンです。リスト上のタブ名を選んで別のタブを表示することができます。



タブリストウィンドウ

タブリスト表示ボタン

表示されているタブ

画面きりかえタブの説明

紙面下に表示されているタブをクリックすると、表示画面をきりかえることができます。



ひらくタブの説明

ひらく

クリックすることで、基本のツール・ツールバー・ひらくタブが左右反対側にきりかわります。



設定メニューの説明



紙面表示の設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、設定メニューが表示されます。

設定メニュー



①閉じるボタン

設定メニューを閉じ、元の画面にもどります。

②ふりがなボタン

紙面のふりがな表示のきりかえを行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、ボタンが白黒反転して紙面にふりがなが表示されます。

③白黒反転ボタン

紙面の白黒反転を行うことができます。「あり」のボタンをクリックすると、紙面が右図のように白黒反転して表示されます。



▲白黒反転画面

学習者支援機能について

学習者支援機能は、児童に合わせて縦書きや横書き、書体、文字色などの画面のカスタマイズや読み上げ機能の有無などを設定できる機能です。ページ下の「学習者支援タブ」をクリックすることで学習者支援画面が表示されます。



学習者支援タブ

学習者支援機能のツールバーについて

学習者支援機能では、下図のようなツールバーが画面左(右)に表示されます。このツールバーを使い、さまざまな操作を行うことができます。



①おわるボタン

デジタル教科書を閉じるボタンです。くわしくは [p.6](#) をお読みください。

②もどる(進む)ボタン

▲戻る ▲進む ボタンをクリックすると、教材を1単元もどし(進め)ます。

③ページ表示

現在のページ数を表示しています。また、この部分をクリックすると、テンキーウィンドウが表示され、数を入れたページにいくことができます。テンキーウィンドウについては [p.5](#) をお読みください。

④目次ボタン

ボタンをクリックすることで、デジタル教科書の目次ページにいくことができます。

⑤読み上げボタン

読み上げボタンをクリックすると、読み上げツールバーが表示されます。

●読み上げツールバー

A
再生

B
前の文

C
次の文

D
はじめから

E
AUTO 読み上げ

F
音声設定

▲一時停止ボタン

※再生ボタンをクリックしなくても、画面の文字を直接クリックすることでも音声は再生されます。

※この機能の音声は機械音声になるため、ご利用のパソコンやOSなどで発音や声色などが変わります。

●**前の文:** ボタンをクリックすると、前の文を読み上げます。ただし、単元最初の文を読んでいる時にこのボタンをクリックしても音声は再生されません。

●**次の文:** ボタンをクリックすると、次の文を読み上げます。単元最後の文を読んでいる時にこのボタンをクリックすると、単元最初の音声が再生されます。

●**はじめから:** ボタンをクリックすると、画面表示が単元の最初にいきます。

●**自動再生:** クリックするとボタンが白黒反転します。この状態で再生ボタンまたはどこかの文をクリックすることで、その部分から終わりまで自動で音声再生されます。音声再生中はAの再生ボタンが一時停止ボタンに変わるので、ボタンをクリックすることで音声再生をとめることができます。

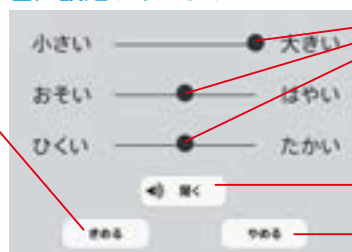


◀自動再生オン

●**音声設定:** ボタンをクリックすると、音声設定ウィンドウ(下図)が表示され、音声再生の設定を行うことができます。

音声設定ウィンドウ

設定した音声を決定します。ボタンをクリックすると、元の画面にもどります。



スライダーにある●をスライドさせて、それぞれを設定できます。

設定した音声を聞くことができます。

元の画面にもどります。

⑥ どうぐボタン

ボタンをクリックすると、以下のどうぐツールバーが表示されます。

●どうぐツールバー

④タイマー: ボタンをクリックすると、紙面にタイマーが表示されます。タイマーをドラッグ&ドロップすることで、紙面の別の場所にタイマーをいどうできます。タイマーのくわしい使い方は ➡ p.16 をお読みください。

⑦ 表示設定ボタン

ボタンをクリックすると、ツールバー下部に表示設定ツールパレットが表示されます。

●表示設定関連ツールパレット

④全画面表示: ボタンをクリックすると、フルスクリーン表示となります。フルスクリーン表示中はボタンが「元に戻すボタン」に変わり、「元に戻すボタン」をクリックすると、フルスクリーン表示は終わります。

◀フルスクリーン中は「元^{もと}に戻すボタン」に変わります。

⑧ メニュータグ

ツールバーを表示 / 非表示に切りかえることができます。

ひらくタブについて

ひらく

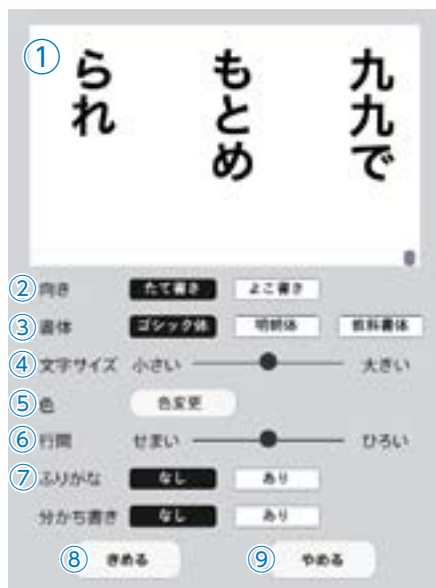
通常の紙面同様に、画面下にひらくタブが設置されています。クリックすることで、ツールバー・ひらくタブが左右反対側に切りかわります。詳しくは ➡ p.23 をお読みください。

し えん 学習者支援の環境設定



学習者支援^{し えん}の表示設定を行うことができます。ボタンをクリックすると、環境設定メニューが表示されます。

環境設定メニュー



①**プレビューウィンドウ**:現在の設定を表示します。

②**向き**:文章の向きをたて書き、よこ書きに切りかえます。



たて書きに設定した画面▶

③**書体**:書体を3つの中から選べます。

④**文字サイズ**:スライダーにある●をスライドさせることで、文字の大きさを変えることができます。

⑤**色**:ボタンをクリックすると、色変更ウィンドウが表示されます。各ボタンを押すことで、学習者支援で表示される紙面の色を変えられます。

●色ウィンドウ



各ボタンをクリックすることで、あらかじめ設定された表示に変えることができます。

色の部分をクリックすると、カラー登録ウィンドウが表示され、文字色・背景色・ルビ色・ハイライトの各色を設定できます。

設定した色を決定します。ボタンをクリックすると、環境設定メニューにもどります。

環境設定メニューにもどります。

⑥**行間**:スライダーにある●をスライドさせることで、行間を変えることができます。

⑦**ふりがな**:ふりがなの表示・非表示を切りかえます。

⑧**きめる**:変更した設定を決定します。クリックすると、紙面にもどります。

⑨**やめる**:紙面にもどります。

ナビメニューについて



ナビボタンをおすと、ナビのメニューが表示されます。



① ② ③ ④ ⑤ ⑥

①ペン・マーカーボタン

ペンの設定画面をよびだし、紙面に書くことができます。

②消しゴムボタン

けしゴムボタンがおされたときと同様、書いたものをけすことができます。

③④まえ・つぎボタン

前のページやつぎのページにいきます。

⑤アクセシビリティボタン

つぎのメニューを表示します。

- かなボタン:紙面設定が開き、ふりがなのあり・なしを選べます。
- 白黒反転ボタン:同様に紙面設定が開き、白黒反転のあり・なしを選べます。
- リフローボタン:学習者支援^{しえん}の画面を開きます。

⑥最小化ボタン

ナビメニューを非表示にし、下のバーの中におさまります。



①



②




⑤

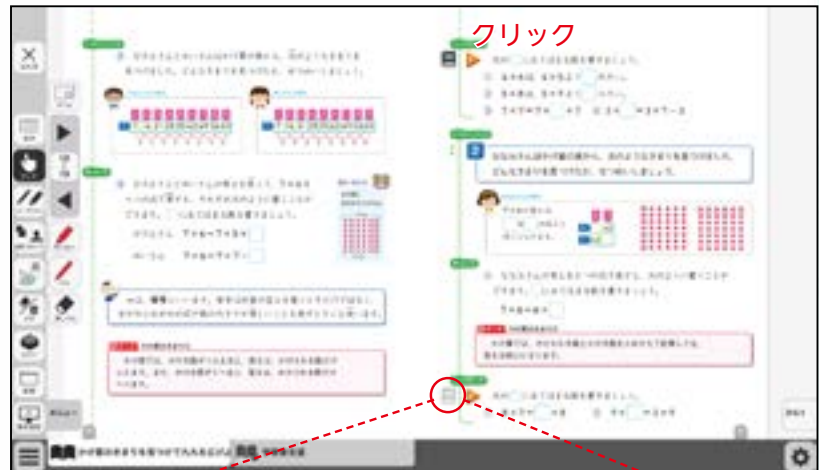


算数特有の機能について

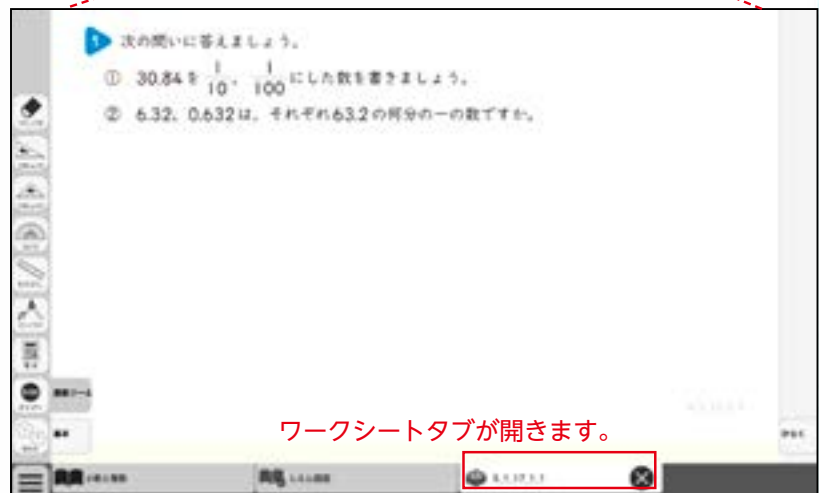
① ワークシート

紙面中に  アイコンがある問題では、ワークシートを表示します。

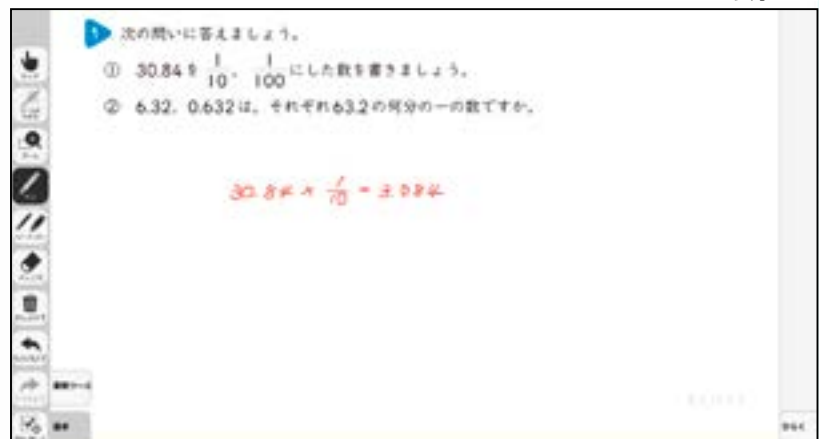
①紙面中の  アイコンをクリックすると、ワークシートタブが開き、ワークシート画面に切りかわります。



②ワークシート画面では、ペンなどと合わせて、算数ツールを使用することができます。



▲ワークシートタブ表示



▲ワークシートに文字を書く

②算数のどうぐ

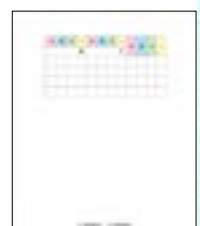
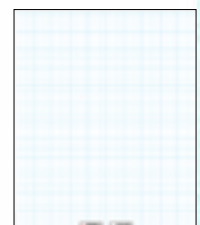


㊤ノート:

- ・ノートは右のような白紙を表示します。
- ・ペンを使って記入したり、「図形・スタンプ」の機能を使ってスタンプや画像をおくことができます。また、「ふせん」の機能をつかって文字を入力することもできます。
- ・左ヘドラッグすると次のページに移動します。
- ・作ったノートは、ツールバーの「ほぞん」－「がぞうでほぞん」をおして、がぞうでほぞんすることができます。
- ・下のほうがんし、くらいどりをおすと、はいけいに方眼紙や位取り表を表示します。
- ・ノートは左ページと右ページに分かれますが、がぞうは見開きでほぞんします。



▲モンスターをはりつけてノートを作る



㊤ずけい:

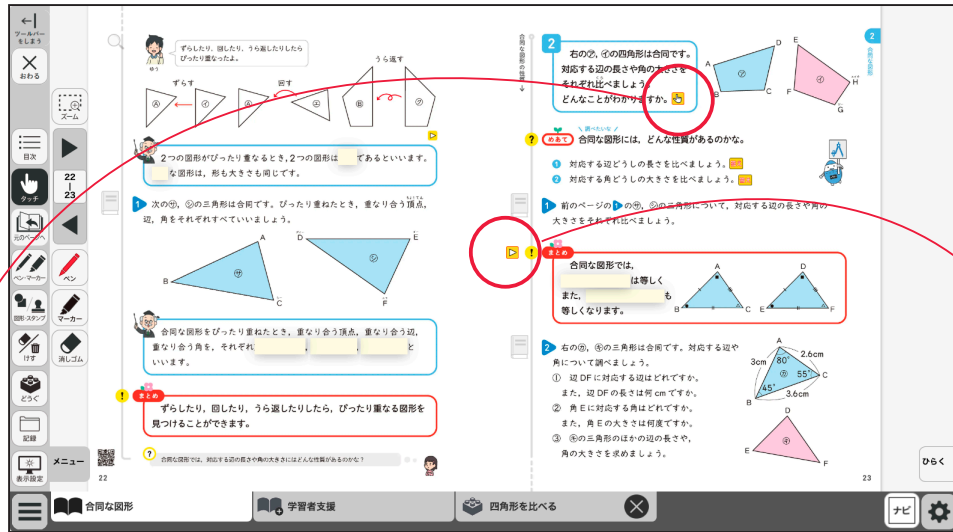
丸、三角形、長方形、正方形の線のみの図形を紙面やノート上におくことができます。まず図形をクリックし、次に色をクリックして、紙面上をクリックして図形をおきます。線の色は黒、赤、青、緑から選べます。おいた図形の辺の部分ドラッグするといじることができるので、角をドラッグすると大きさを変えられます。



◀教科書にずけいをおく

算数のコンテンツについて

コンテンツは(+教材)のみのものもあります。

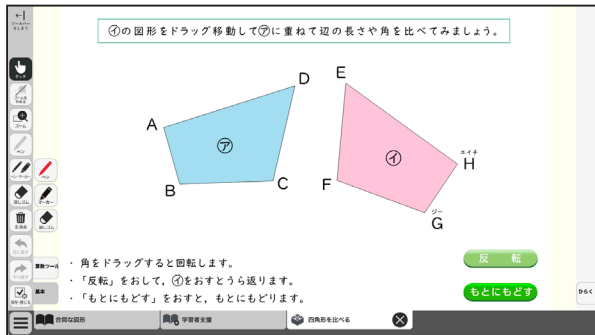


←そうさコンテンツのボタン

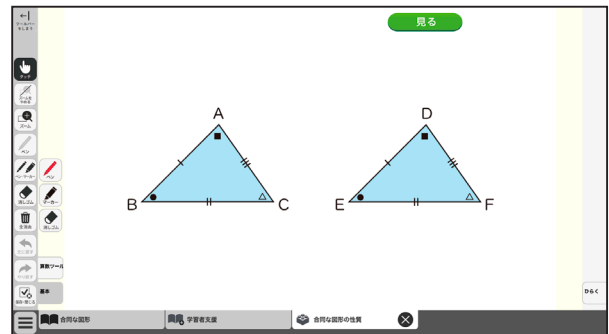
そうさをして、けっか確かめる
コンテンツをよびだします。

アニメーションのボタン→

アニメーションを見て、解き方の
ヒントなどを確かめるコンテンツを
よびだします。



- ・そうさ方法などは画面上に表示をしています。
- ・コンテンツでは、ペントールや算数ツールなども使用できます。
- ・教科書紙面にもどるときは、下のタブの×をおすか、一番左のタブをおすと紙面にもどります。



- ・ボタンをおすと始まります。
- ・と中で止められるものもあります。
- ・教科書紙面にもどるときは、下のタブの×をおすか、一番左のタブをおすと紙面にもどります。



←QRコンテンツ:アニメーション



←デジタル教科書:アニメーション



←QRコンテンツ:そうさコンテンツ



←デジタル教科書:そうさコンテンツ



←デジタル教科書:ヒント表示



←QRコンテンツ:ほじゅう問題(○×問題)



←デジタル教科書:れんしゅう問題



←デジタル教科書:音声再生



←デジタル教科書:解答表示(指導者用のみ)



○×チェック問題

↑デジタル教科書:ほじゅう問題の○×問題

※デジタル教科書にあるコンテンツは、「コンテンツ一覧表」でかくにんしてください。

算数ツールの説明

●ツールについて

・おはじきなどの「おく」ツール、定規やコンパスなどの「そうさをする」ツール、ブロックなどを「おいて、そうさをする」するツールがあります。

●操作方法

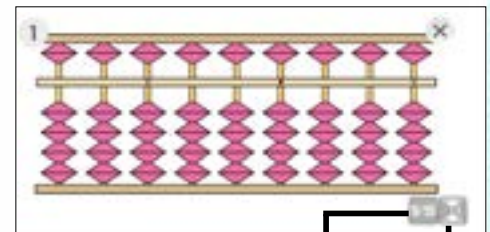
・おはじきや図形などを紙面上におく場合は、パネルの色・形などをクリックしてから紙面をクリックします。

・紙面においたおはじきなどを移動するときは、ドラッグして移動します。けしごむツールをクリックして図形などをクリックしてけすことができます。



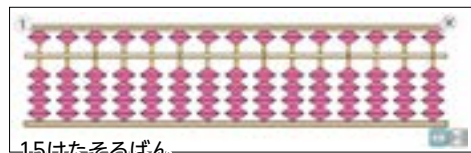
㊦そろばん:

そろばんは一度に4つまで表示できます。9けたと15けたのきりかえができます。玉をおすと上下位置が変わります。○位置をクリックすると定位点が変わられます。右下のボタンで玉をすべてはらう「ごはさん」をします。



▲そろばん

9けた⇄15けた切りかえボタン ごはさんボタン



㊠とけい:

時計は一度に4つまで表示できます。長いはり、短いはりを自由に動かして時こくを表示します。連動ボタンをおすと、通常の時計のように長いはりを動かすと短いはりもともなって動きます。もう一度おすと連動しない時計にもどります。リセットボタンで12時の時こく表示になります。



時計▶

リセットボタン

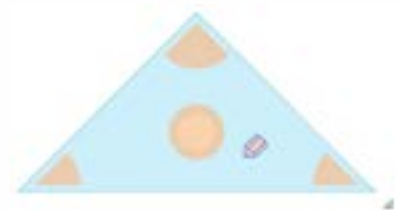
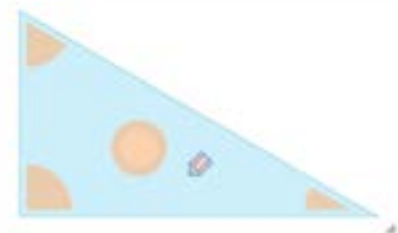
連動ボタン

拡大縮小ボタン

㊦㊧三角定規: (2種類の三角定規があります)

三角定規を表示します。

- ・オレンジ色の部分をドラッグするとそこを支点に回転します。
- ・オレンジ色以外の部分をドラッグすると定規を動かします。
- ・右下のグレイの三角をドラッグして大きさを変更できます。
- ・えんぴつマークをおして、辺にそってドラッグすることで直線をかくことができます。
- ・かいた直線は、「けしごむ」でけすことができます。





㊦分度器:

分度器を表示します。分度器をクリックするとオレンジ色部分を表示します。

- ・オレンジ色の表示部分をドラッグすると回転します。
- ・オレンジ色以外の部分をドラッグすると移動します。
- ・右下のグレイの三角をドラッグして大きさを変えられます。
- ・分度器をけすときは、けしごむでなぞります。



㊧ものさし:

ものさしを表示します。

- ・オレンジ色の部分をドラッグすると回転します。
- ・オレンジ色以外の部分をドラッグすると移動します。
- ・右下のグレイの三角をドラッグして大きさを変えられます。
- ・えんぴつマークをおして、辺に沿ってドラッグすることで直線がかけます。
- ・「ものさし」やかいた直線は、「けしごむ」でけすことができます。



㊨コンパス:

コンパスを表示します。

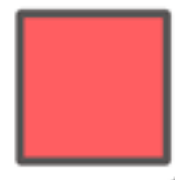
- ・えんぴつの部分をドラッグすると半径を変えられます。
- ・えんぴつや上のペン以外の部分をドラッグすると移動します。
- ・上のペンをドラッグすると円がかけます。
- ・「コンパス」やかいた線は、「けしごむ」でけすことができます。

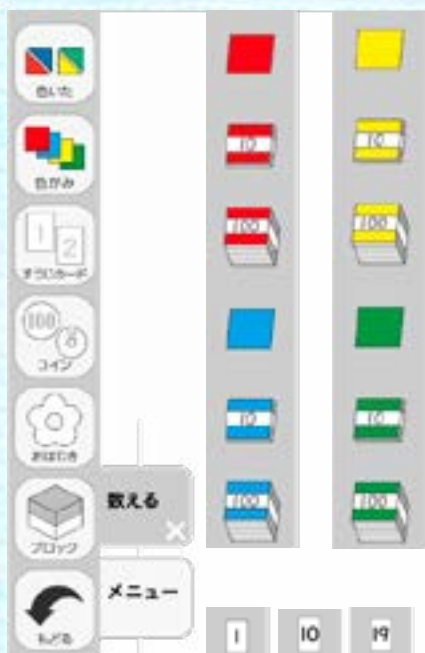


㊩かぞえる一色いた:

色・形を選んでクリックし、紙面をクリックすると色いたを紙面におきます。

- ・右下のグレイの三角をドラッグして大きさが変わります。
- ・正方形・正三角形・直角三角形・円の4通りの形、赤・青・黄・緑の4色から選びます。





②かぞえる一色がみ:

たばのまい数・色を選んでクリックし、紙面をクリックすると色がみを紙面におきます。

- ・10まいたばは、ダブルクリックで1まいずつにわかれます。
- ・100まいたばは、ダブルクリックで10まいずつにわかれます。
- ・赤・青・黄・緑の4色から選びます。



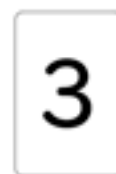
10まいたばをダブルクリック

100まいたばをダブルクリック



②かぞえる一すうじカード:

0~20のカードを選んでクリックし、紙面をクリックするとすうじカードを紙面におきます。



②かぞえる一コイン:

1円~500円のコインを選んでクリックし、紙面をクリックするとコインを紙面におきます。





②かぞえるーおはじき:

6種類のおはじきを選んでクリックし、紙面をクリックするとおはじきを紙面におきます。



②かぞえるーブロック:

1こ, 10こ, 100このブロックを選んでクリックし、紙面をクリックするとブロックを紙面におきます。

- ・10こ, 100このブロックをおくと回転マークがでます。クリックするとたて・横が変わります。
- ・1こ, 10このブロックを横か, たてにならべると, ブロックどうしがくっつきます。
- ・くっついたブロックはドラッグして動かせます。
- ・10こ, 100このブロックのさかい目にマウスやポイントを当てると区切り線が表示されます。区切り線が表示されているときにダブルクリックすると切りはなしができます。



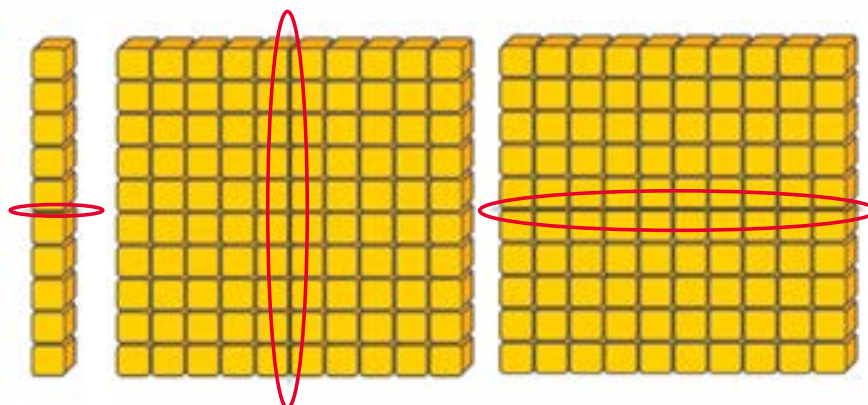
横に近づけると, 右のようにくっつきます



たてに近づけると, 右のようにくっつきます



回転マークをクリックすると, たて・横が変わります。



区切り線が表示されているときにダブルクリックすると切りはなしができます。

制作・発行

学校図書株式会社

〒101-0063 東京都千代田区神田淡路町2-23-1

TEL: 03-6285-2948

URL: <https://gakuto.co.jp> Mail: digit@gakuto.co.jp